



Em 16 de setembro de 2020.

PLANO DE DISCIPLINA	
IDENTIFICAÇÃO	
CURSO: TÉCNICO EM EDIFICAÇÕES	
DISCIPLINA: INFORMÁTICA BÁSICA	
PRÉ-REQUISITO: NÃO POSSUI	PERÍODO LETIVO: 1º
CARGA HORÁRIA	
CARGA HORÁRIA TOTAL: 50h/r	CRÉDITOS: 3

EMENTA

Identificar os componentes lógicos e físicos do computador. Operar soluções de softwares utilitários e para escritório. Utilizar a internet de forma segura fazer uso dos seus diversos serviços.

OBJETIVOS

Geral:

Oportunizar a reflexão sobre a utilização da informática na contemporaneidade.

Específicos:

- Conhecer os componentes básicos de um computador: entrada, processamento, saída e armazenamento;
- Distinguir os diferentes tipos de software;
- Identificar os diferentes tipos de sistemas operacionais;
- Utilizar um sistema operacional;
- Operar softwares utilitários: Redator de texto; Planilha eletrônica; Software de apresentação de trabalhos (slides);
- Apropriar noções básicas de AutoCad
- Utilizar navegadores e os diversos serviços da internet.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Introdução à Informática

1.1 Hardware

1.2 Software

2. Sistemas Operacionais

2.1 Fundamentos e funções

2.2 Sistemas operacionais existentes

2.3 Utilização de um sistema operacional

2.3.1 Ligar e desligar o computador

2.3.2 Interfaces de interação

2.3.3 Área de trabalho

2.3.4 Gerenciador de pastas e arquivos

2.3.5 Ferramentas de sistemas

2.3.6 Softwares utilitários

2.3.6.1 Compactadores de arquivos

2.3.6.2 Leitor de PDF

2.3.6.3 Antivírus.

3. Internet

3.1 Navegadores

3.2 Sistema acadêmico

3.3 Pesquisa de informações

3.4 Download de arquivos

3.5 Correio eletrônico

3.6 Grupos/listas de discussão

3.7 Redes sociais

3.8 Ética

4. Software de Edição de Texto

4.1 Visão geral

4.2 Digitação e movimentação de texto

4.3 Nomear, gravar e encerrar sessão de trabalho

4.4 Formatação de página, texto, parágrafos e colunas

4.5 Correção ortográfica e dicionário

4.6 Listas, marcadores e numeradores

4.7 Figuras, objetos e tabelas

5. Software de Planilha Eletrônica

5.1 Visão geral

5.2 Formatação células

5.3 Fórmulas e funções

5.4 Classificação e filtro de dados

5.5 Formatação condicional

5.6 Gráficos

6. Software de Apresentação

6.1 Visão geral do Software

6.2 Assistente de criação

6.3 Modos de exibição de slides

6.4 Formatação de slides

6.5 Impressão de slides

6.6 Listas, formatação de textos, inserção de desenhos, figuras, som

6.7 Vídeo, inserção de gráficos, organogramas e fluxogramas

6.8 Slide mestre

6.9 Efeitos de transição e animação de slides

7. Software para Projeto Arquitetônico

7.1 Iniciando o AutoCad

7.2 Cursor

7.3 Ícones UCS

7.4 ViewCube

7.5 Bússola

7.6 Barra de status

7.7 Linha de comandos

7.8 Dimensionando a área da linha de comandos

7.9 Iniciando um arquivo em branco

7.10 Select template

7.11 Create New Drawing

7.12 Start From Scratch (Iniciando um novo documento)

7.13 Use a Template (Utilizando um modelo)

7.14 Use a Wizard (Utilizando o assistente de criação)

7.15 Open a Drawing (Abrindo um documento existente)

7.16 Criando Linhas – Line

7.17 Coordenadas

7.18 Desenhando com coordenadas absolutas

7.19 Rectangle (Retângulo)

7.20 Criando retângulos aleatoriamente

7.21 Criando retângulos por meio das coordenadas absolutas

7.22 Criando retângulos por meio das coordenadas relativas retangulares

7.23 Opções da ferramenta Rectangle

7.24 Circle (Círculo)

7.25 Criando circunferências por meio do raio ou diâmetro

7.26 Círculos por 2 ou 3 pontos

7.27 Círculo por tangências

7.28 Arc (Arco)

7.29 Ellipse (Elipse)

7.30 Polyline (Polilinhas)

7.31 Polygon (Polígonos regulares)

METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas expositivas utilizando os recursos didáticos; atividades individuais e em grupo.

RECURSOS DIDÁTICOS

[] Quadro

[] Projetor

[] Vídeos

[] Periódicos/Livros/Revistas/Links

[] Equipamento de Som

[] Laboratório

[] Softwares

[] Outros:

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Exercícios de fixação; trabalhos individuais e de grupo; atividades práticas direto no PC recolhidas ao final de cada dia/aula.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

1. MARÇULA, Marcelo; BRNINI FILHO, Pio Armando. Informática: conceitos e aplicações. 3.ed. São Paulo: Érica, 2008.
2. NORTON, Peter. Introdução à informática. São Paulo: Pearson Makron Books, 2007.
3. MORGADO, Flávio Eduardo Frony. Formatando teses e monografias com BrOffice.

Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2008.

Bibliografia Complementar:

1. MANZANO, André Luiz N. G.; MANZANO, Maria Izabel N. G. Estudo dirigido de informática básica. 7. ed. São Paulo: Érica, 2008
2. Apostilas e estudos dirigidos desenvolvidos por professores da área de Informática do IFPB
3. SAMPAIO, A. Z. AutoCad - Arquitectura – Traçado de planta, cobertura, alçados e cortes 2002.
4. SAMPAIO, A. Z. AutoCAD - Desenho de estruturas: traçado da planta de estruturas. AEIST. 2003.
5. GARCIA, José, AutoCad 2006: Curso Completo. 1ª Edição. FCA Editora Informática.

Documento assinado eletronicamente por:

■ **Marcela Fernandes Sarmento, COORDENADOR DE CURSO - FUC1 - CCTEDIF-JP**, em 16/09/2020 11:47:23.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 16/09/2020. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifpb.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código Verificador: 121077

Código de Autenticação: 8d6f994fe3



NOSSA MISSÃO: Ofertar a educação profissional, tecnológica e humanística em todos os seus níveis e modalidades por meio do Ensino, da Pesquisa e da Extensão, na perspectiva de contribuir na formação de cidadãos para atuarem no mundo do trabalho e na construção de uma sociedade inclusiva, justa, sustentável e democrática.

VALORES E PRINCÍPIOS: Ética, Desenvolvimento Humano, Inovação, Qualidade e Excelência, Transparência, Respeito, Compromisso Social e Ambiental.