

PLANO DE DISCIPLINA

COMPONENTE CURRICULAR: Informática Aplicada

CURSO: Técnico em Eletrotécnica (Integrado)

SÉRIE: 1ª

CARGA HORÁRIA: 67 hs (80 aulas)

DOCENTE: Paulo Marcelo Feitoza de Lima

EMENTA

A tecnologia está presente da vida das pessoas em seu dia-a-dia. Para os projetistas, são inúmeras as possibilidades de se utilizar de sistemas gerenciais para tornar o seu empreendimento inteligente, monitorado por meios eletrônicos. Assim, conhecer a lógica de programação se faz necessário para formação de um bom projetista, de modo a capacitá-lo a compreender o funcionamento e a interação com o arsenal de sistemas e dispositivos disponíveis no mercado.

OBJETIVOS DE ENSINO

Geral

Compreender a lógica da programação

Específicos

- Interpretar algoritmos;
- Elaborar algoritmos;
- Adquirir conceitos básicos de uma linguagem de programação, incluindo operadores e sua estrutura;
- Desenvolver pequenos códigos de programação;
- Capacitar o aluno para a compreensão de outras linguagens.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Conceitos básicos
2. Algoritmos – representação, elaboração e utilização
3. Tipos primitivos de dados
4. Memória, constantes e variáveis
5. Operadores aritméticos, lógicos e relacionais
6. Comandos básicos de atribuição, entrada e saída de dados
7. Funções primitivas
8. Estruturas condicionais
9. Estruturas de repetição
10. Utilização de uma linguagem de programação

METODOLOGIA DE ENSINO

- Aulas expositivas com recursos audiovisuais;
- Aulas em laboratório;
- Leitura de livros e apostilas;
- Exercícios práticos e teóricos.

AVALIAÇÃO DO PROCESSO DE ENSINO APRENDIZAGEM

- ❑ Três avaliações: duas teóricas e uma prática;
- ❑ Uma avaliação de reposição, conforme dita o regimento do Instituto;
- ❑ Uma avaliação final ao término do período, conforme dita o regimento do Instituto.

RECURSOS DIDÁTICOS

- ❑ Laboratório de Informática cujas máquinas tenham o sistema operacional Windows;
- ❑ Quadro, pincel e projetor multimídia.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica

ALMEIDA, Marilane. Curso Essencial de Lógica de Programação. São Paulo: Digerati Books, 2008.

ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes. CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi. FUNDAMENTOS DA PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES – São Paulo: Ed. Pearson, 2012 - 3a Edição.

SAID, Ricardo. Curso de Lógica de Programação. São Paulo: Digerati Books, 2007.

Bibliografia Complementar

PascalZIM – Compilador Pascal, disponível em: <http://pascalzimbr.blogspot.com.br/p/blog-page.html>

KOZAK, Dalton Vinícius. Introdução à linguagem pascal. Apostila digital, disponível em <http://pascalzimbr.blogspot.com.br/p/blogpage.html>

Code: Blocks – IDE cross-plataform c/c++, disponível em: <http://www.codeblocks.org/>

SCHILDT, Herbert. C - Completo e Total – São Paulo: Makron Books, 1997 – 3a Edição