

PLANO DE ENSINO
DADOS DO COMPONENTE CURRICULAR
<b>Nome do COMPONENTE CURRICULAR: Desenvolvimento de Aplicações Web II</b>
<b>Curso: Técnico em Informática Subsequente ao Ensino Médio</b>
<b>Semestre: 4º</b>
<b>Carga Horária: 80h/a (67h/r)</b>
<b>Docente Responsável: Emanuel Faustino H. de Lucena</b>
EMENTA
Desenvolvimento de aplicações dinâmicas para a Web; Integração de aplicações com banco de dados; Controle de estado e acesso; Padrão MVC e programação em camadas.
OBJETIVOS
<p><b>Geral</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Desenvolvimento de aplicações web com programação no cliente e servidor. Controles de estado e sessão. Desenvolvimento com padrão MVC. Persistência de dados.</li> </ul> <p><b>Específicos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Atuar como desenvolvedor de aplicações dinâmicas, cujo foco principal é a programação no servidor;</li> <li>• Planejar e especificar sistemas de informação para internet focado no protocolo HTTP/HTTPS.</li> </ul>
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO
<p>A linguagem PHP</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Introdução</li> <li>○ Sintaxe básica</li> <li>○ Variáveis e tipos</li> <li>○ Operadores</li> <li>○ Estruturas de Controle</li> <li>○ Array</li> <li>○ Funções</li> </ul> <p>Recebendo dados de formulários</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Métodos GET e POST</li> <li>○ Recuperando e validando os dados</li> <li>○ Intregração com banco de dados</li> </ul>

Gerenciando sessões

- Criando uma sessão
- Excluindo uma sessão
- Variáveis de sessão

Autenticação de usuários  
Padrão MVC e desenvolvimento em camadas

### **METODOLOGIA DE ENSINO**

- Aulas teóricas expositivas ilustradas com recursos audiovisuais, utilizando software de apresentação e material disponível na internet.
- Aulas práticas em laboratório, utilizando roteiros e exercícios que podem ser executados individualmente ou em grupos.

### **AVALIAÇÃO DO PROCESSO DE ENSINO E APRENDIZAGEM**

- Trabalhos: Listas de exercícios em laboratório, avaliação individual de cada aluno, interesse, assiduidade, frequência, atividades extra-classe (projetos) e mini-testes.

### **RECURSOS NECESSÁRIOS**

- Quadro Branco e pincel, laboratório de computadores contendo componentes de hardware e software específicos, acesso a internet e projetor multimídia.

### **BIBLIOGRAFIA**

#### **Básica**

SOARES, Wallace. **Crie um Sistema Web com PHP 5 e Ajax com Controle de Estoque**. 1 ed. São Paulo. Editora Érica, 2009.

SOARES, Wallace. **PHP 5: Conceitos, Programação e Integração com Bancos de Dados**. 6 ed. São Paulo. Editora Érica, 2011.

#### **Complementar**

BASHAM, Bryan; SIERRA, Kathy; BATES, Bert. **Use a Cabeça! Servlets & JSP**. 2ª ed. Rio de Janeiro. Alta Books, 2008.