



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

PLANO DE DISCIPLINA	
IDENTIFICAÇÃO	
CAMPUS: Cajazeiras	
CURSO: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas	
DISCIPLINA: Linguagens de Marcação	CÓDIGO DA DISCIPLINA: TEC.1632
PRÉ-REQUISITO:	
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [X] Optativa [] Eletiva []	SEMESTRE/ANO: 2025.1
CARGA HORÁRIA	
TEÓRICA: 30h/a	PRÁTICA: 37h/a
EaD: Extensão:	
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4	
CARGA HORÁRIA TOTAL: 67h/a	
DOCENTE RESPONSÁVEL: Diogo Dantas Moreira	

EMENTA

Linguagens de Marcação. Estruturação de Sites com o uso de Linguagens de Marcação. Formatação de Sites com o uso de Linguagem de Estilos. Padrões Web. Criação e validação de linguagens de marcação; Acessibilidade

OBJETIVOS DA DISCIPLINA/COMPONENTE CURRICULAR
(Geral e Específicos)

Objetivo geral

Apresentar conceitos de linguagens de marcação e de linguagens de estilo, aplicando-os na construção de sites.

Objetivos específicos

- Tornar o aluno apto a compreender as características de uma linguagem de marcação;
- Tornar o aluno apto a estruturar sites com uso de linguagens de marcação;
- Tornar o aluno apto a formatar e estilizar sites com uso de linguagem de estilo;
- Tornar o aluno apto a definir um tipo ou esquema de documento descrito em linguagem de marcação.

CONTEÚDO PROGRAMATICO

- **Introdução a Linguagens de Marcação**
 - Fundamentos
 - Aplicações
- **HTML**
 - Estrutura de uma página HTML
 - Elementos básicos
 - Listas
 - Tabelas

- Formulários
- Gráficos, vídeo e áudio
- Metadados
- Acessibilidade
- CSS
 - Sintaxe e estrutura
 - Seletores
 - Box Model
 - Layouts com Grid e Flexbox
 - Media Queries
 - Transições, animações, transformações

METODOLOGIA DE ENSINO

A aula se desenvolverá por meio de exposição dialogada, acrescidas sempre que possível, de períodos para debates sobre os conceitos apresentados e suas correlações com áreas afins, além de um exemplo prático para melhor assimilação dos conceitos apresentados.

RECURSOS DIDÁTICOS

- Quadro
- Projetor
- Vídeos/DVDs
- Periódicos/Livros/Revistas/Links
- Equipamento de Som
- Laboratório
- Softwares
- Outros

Softwares:

- Visual Studio Code para produção de websites ao longo da disciplina;
- Google Classroom para ter uma sala virtual como ferramenta de exposição dos materiais de aulas e atividades;

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

A avaliação desta disciplina realizar-se-ão por meio de um projeto prático o qual está dividido em 3 atividades. A primeira atividade (A1) é a estrutura de um website com tema a escolha do aluno, a segunda atividade (A2) codificação visual do projeto e a terceira atividade (A3) explicação e apresentação do projeto desenvolvido para a turma. A pontuação seguirá os seguintes critérios:

- A Média Final (MF) da disciplina será calculada por meio de uma média ponderada das atividades. Atividade 1 (A1) tem peso 45%. Atividade 2 (A2) tem peso 45%. Atividade 3 (A3) tem peso 10%.
 - A Média Final é calculado como segue: $MF = (45*A1 + 45*A2 + 10*A3)/100$.

ATIVIDADE DE EXTENSÃO⁴

BIBLIOGRAFIA⁵

Bibliografia Básica:

- DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J.; SADHU, P. **XML**. Porto Alegre: Bookman, 2003.
 FREEMAN, E.; FREEMAN, E. **Use a cabeça! HTML com CSS e XHTML**. São Paulo: Alta Books, 2008.
 LAWSON, B.; SHARP, R. **Introdução ao HTML 5**. São Paulo: Alta Books, 2011.

Bibliografia complementar:

- HOGAN, B.P. **HTML 5 e CSS 3: desenvolva hoje com o padrão de amanhã**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2012.
 MEYER, E. A. **Smashing CSS: técnicas profissionais para um layout moderno**. Bookman, 2011;
 PILGRIM, M. **Dive Into HTML5**. Disponível em: <<http://diveintohtml5.info/>>. Acesso em: 14 out. 2013.
 SILVA, M. S. **CSS3 : desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das**

OBSERVAÇÕES

Documento assinado eletronicamente por:

■ Diogo Dantas Moreira, PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO, em 28/03/2025 15:42:29.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 28/03/2025. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifpb.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código 690757

Verificador: 496ad0115d

Código de Autenticação:



Rua José Antônio da Silva, 300, Jardim Oásis, CAJAZEIRAS / PB, CEP 58.900-000

<http://ifpb.edu.br> - (83) 3532-4100