

Interação Humano-Computador

Tipo de Disciplina	Obrigatória	Carga Horária	67h
Pré-Requisitos			
Docente	Asheley Emmy Lacerda Alves		
Distribuição da Carga Horária			
Teórica	47h	Prática	20h
		EaD	
		Extensão	
Ementa			

Introdução à Interação Humano-Computador. Fundamentos de Engenharia cognitiva e Engenharia semiótica. Usabilidade. Acessibilidade e Ergonomia em IHC. Projeto de interação com o usuário. Processo de Design em IHC. Avaliação de IHC. Novas tendências em IHC.

Bibliografia Básica

BARBOSA, S., SILVA, B. **Interação humano-computador**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2010;
BENYON, D. **Interação humano-Computador**. 2. ed. São Paulo: Pearson, 2011;
ROGERS, Y; SHARP, H.; PREECE, J. **Design de interação: além da interação humano-computador**. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013.

Bibliografia Complementar

NEIL, Theresa. **Padrões de design para aplicativos móveis**. São Paulo: Novatec, 208 p. 2012.
SOBRAL, W. S. **Design de interfaces: Introdução**. Ed Érica: São Paulo, 1^a edição. 2019.
GREEVER, T. **Articulando Decisões de Design: Converse com os Stakeholders, Mantenha sua Sanidade e Crie a Melhor Experiência do Usuário**. Novatec: São Paulo. 2021;
NUDELMAN, G. **Padrões de projeto para o android: soluções de projetos de interação para desenvolvedores**. São Paulo: Novatec, 2013;
LEVY, J. **Estratégia de UX: Técnicas de Estratégia de Produto Para Criar Soluções Digitais Inovadoras**. Novatec: São Paulo. 2021;

Bibliografia Suplementar (Periódicos)

Observações