

Interação Humano-Computador					
Tipo de Disciplina		Obrigatória		Carga Horária	
				67h	
Pré-Requisitos					
Docente		Asheley Emmy Lacerda Alves			
Distribuição da Carga Horária					
Teórica	47h	Prática	20h	EaD	
		Extensão			
Ementa					

Introdução à Interação Humano-Computador. Fundamentos de Engenharia cognitiva e Engenharia semiótica. Usabilidade. Acessibilidade e Ergonomia em IHC. Projeto de interação com o usuário. Processo de Design em IHC. Avaliação de IHC. Novas tendências em IHC.

<b>Bibliografia Básica</b>
----------------------------

BARBOSA, S., SILVA, B. **Interação humano-computador**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2010;  
 BENYON, D. **Interação humano-Computador**. 2. ed. São Paulo: Pearson, 2011;  
 ROGERS, Y; SHARP, H.; PREECE, J. **Design de interação: além da interação humano-computador**. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013.

<b>Bibliografia Complementar</b>
----------------------------------

NEIL, Theresa. **Padrões de design para aplicativos móveis**. São Paulo: Novatec, 208 p. 2012.  
 SOBRAL, W. S. **Design de interfaces: Introdução**. Ed Érica: são Paulo, 1ª edição. 2019.  
 GREEVER, T. **Articulando Decisões de Design: Converse com os Stakeholders, Mantenha sua Sanidade e Crie a Melhor Experiência do Usuário**. Novatec: São Paulo. 2021;  
 NUDELMAN, G. **Padrões de projeto para o android: soluções de projetos de interação para desenvolvedores**. São Paulo: Novatec, 2013;  
 LEVY, J. **Estratégia de UX: Técnicas de Estratégia de Produto Para Criar Soluções Digitais Inovadoras**. Novatec: São Paulo. 2021;

<b>Bibliografia Suplementar (Periódicos)</b>
--

<b>Observações</b>
--------------------