



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

PLANO DE DISCIPLINA			
IDENTIFICAÇÃO			
CAMPUS: Cajazeiras			
CURSO: Análise e Desenvolvimento de Sistemas			
DISCIPLINA: Linguagens de Script para a Web		CÓDIGO DA DISCIPLINA: TEC.0589	
PRÉ-REQUISITO: Algoritmos e Lógica de Programação e Linguagens de Marcação			
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [X] Optativa [] Eletiva []		SEMESTRE/ANO: 2026.1	
CARGA HORÁRIA			
TEÓRICA:10h	PRÁTICA: 57h	EaD ¹ :	EXTENSÃO:
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4h			
CARGA HORÁRIA TOTAL: 67h			
DOCENTE RESPONSÁVEL: Fábio Abrantes Diniz			

EMENTA

Linguagens de script para a Web. Vetores e objetos. Funções. Eventos. Manipulação de elementos. Componentização. Armazenamento. Programação assíncrona. Bibliotecas e frameworks.

OBJETIVOS DA DISCIPLINA/COMPONENTE CURRICULAR (Geral e Específicos)
--

Objetivo geral:

- Desenvolver nos alunos a capacidade de criar aplicações web modernas, dinâmicas e interativas, por meio do uso dos fundamentos e técnicas avançadas das linguagens de script para web, com foco na construção de soluções eficientes, organizadas e adaptáveis às necessidades do usuário e do mercado.

Objetivos específicos:

- Capacitar os alunos a criar scripts que melhorem a interatividade e a experiência do usuário em aplicações web.;
- Ensinar os alunos a estruturar seus projetos de forma modular e eficiente, promovendo a organização e reutilização de código;
- Preparar os alunos para implementar soluções de armazenamento de dados no lado do cliente, garantindo a persistência e segurança das informações;
- Desenvolver competências para lidar com operações complexas e assíncronas;
- Familiarizar os alunos com bibliotecas e frameworks amplamente utilizados no mercado, ampliando suas possibilidades de desenvolvimento;
- Incentivar a realização de projetos práticos que integrem os conhecimentos adquiridos, preparando

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Introdução às Linguagens de Script para a Web

- Diferença entre linguagens de programação e linguagens de script
- O papel do JavaScript no desenvolvimento web
- Ecossistema do JavaScript: ES6+, TypeScript e transpilers (Babel, SWC)
- Execução no cliente (navegador) vs. execução no servidor (Node.js)

2. Fundamentos do JavaScript

- Declaração de variáveis (var, let, const)
- Tipos de dados primitivos e conversões
- Operadores (aritméticos, relacionais, lógicos, ternário)
- Estruturas de controle de fluxo:
 - o Condicionais (if, else, switch)
 - o Laços de repetição (for, while, do...while)
- Funções básicas e escopo de variáveis

3. Vetores e Objetos

- Arrays e métodos avançados de manipulação
- Objetos: criação, manipulação e uso de JSON
- String e métodos avançados de manipulação
- Iteração sobre arrays e objetos (forEach, for...in, for...of)

4. Funções Avançadas

- Arrow functions
- Funções de alta ordem e programação funcional
- Closures e escopo léxico
- Parâmetros opcionais e valores padrão

5. Manipulação do DOM e Eventos

- Seleção de elementos (querySelector, getElementById)
- Modificação do conteúdo e atributos
- Manipulação de classes e estilos (classList, style)
- Eventos e propagação
- Delegação de eventos

6. Componentização e Reutilização de Código

- Princípios da componentização
- Templates (template literals)

7. Armazenamento interno

- Cookies: conceito e manipulação
- localStorage e sessionStorage

8. Programação Assíncrona e APIs

- Event Loop e assíncronismo
- setTimeout, setInterval e requestAnimationFrame
- Promises e async/await
- Axios e Fetch API para consumo de APIs REST
- Introdução ao Node.js e ao runtime V8 e Criando um servidor HTTP básico com http

9. TypeScript e Tipagem Estática

- Diferença entre JavaScript e TypeScript
- Tipos básicos (string, number, boolean, array, object)
- Interfaces e tipos personalizados e Classes e herança em TypeScript

METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas expositivas e dialogadas.

Atividades práticas individuais e em grupo para a consolidação do conteúdo ministrado.

RECURSOS DIDÁTICOS

- Quadro
- Projetor
- Vídeos/DVDs
- Periódicos/Livros/Revistas/Links
- Equipamento de Som
- Laboratório
- Softwares: Google Sala de Aula.
- Outros

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

AS avaliações será seguindo as seguintes regras::

- **Dois Miniprojetos (MiniProj)** com nota 100 pontos cada miniprojeto. Será feito uma média aritmética (**MminiProj**) nos dois miniprojetos.
- **Teremos 1 MiniProva (minP)** valendo 10 ponto. Essa **minP** servirá como uma **Pontuação Extra (PE)** que valerá de 0 a 10 pontos e será somada na nota da **Prova Teórica**.
- **Uma Prova Teórica (PT)** valendo 100 pontos. **Nota Final da Prova (NFP) = PT + PE**. Se a NFP ficar maior que 100, será arredondada para 100.

Cálculo da **Média Final (MF)**: será uma média ponderada das três notas supracitadas.

- **MF = (50*MminiProj + 50*NFP)/100.**

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

MORRISON, M. Use a Cabeça! JavaScript. Alta Books, 2008.

FLANAGAN, D. JavaScript: o guia definitivo. Bookman, 2013.

POWERS, Shelley. Aprendendo Node: Usando JavaScript no Servidor. 2017

Bibliografia Complementar:

LHAVERBEKE, M. Eloquent Javascript: A Modern Introduction to Programming. Disponível em <http://eloquentjavascript.net/>

STEFANOV, Stoyan. Padrões JavaScript. 2010

MANZANO, J. A. N. G. Guia de orientações e desenvolvimento de sites HTML, XHTML, CSS e JavaScript/JScript. Érica, 2010

LINLEY, C. JavaScript (ES2015+) Enlightenment. Disponível em <https://frontendmasters.com/guides/javascript-enlightenment/>

JORETEG, H. Human JavaScript. Disponível em <https://read.humanjavascript.com/>

Documento assinado eletronicamente por:

- **Fabio Abrantes Diniz**, PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO, em 28/02/2026 10:03:47.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 28/02/2026. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifpb.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código 842221
Verificador: 5510011916
Código de Autenticação:



Rua José Antônio da Silva, 300, Jardim Oásis, CAJAZEIRAS / PB, CEP 58.900-000
<http://ifpb.edu.br> - (83) 3532-4100