



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

PLANO DE DISCIPLINA			
IDENTIFICAÇÃO			
CAMPUS: Cajazeiras			
CURSO: Análise e Desenvolvimento de Sistemas			
DISCIPLINA: Programação para Web II		CÓDIGO DA DISCIPLINA: TEC.0608	
PRÉ-REQUISITO: Desenvolvimento de Aplicação Corporativas			
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [X] Optativa [] Eletiva []		SEMESTRE/ANO: 2022.1	
CARGA HORÁRIA			
TEÓRICA: 40h	PRÁTICA: 43h	EaD¹:	EXTENSÃO:
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 5h			
CARGA HORÁRIA TOTAL: 83h			
DOCENTE RESPONSÁVEL: Paulo Ewerton Gomes Fragoso			

EMENTA

Automação da construção de aplicativos. Frameworks para Desenvolvimento de Aplicações Web. Manipulação de Relatórios. Injeção de Dependência.

OBJETIVOS DA DISCIPLINA/COMPONENTE CURRICULAR (Geral e Específicos)
--

Objetivo geral:

- Permitir o aprendizado de conceitos e técnicas avançadas para a construção de aplicações web de forma produtiva, priorizando o reuso e integração de sistemas.

Objetivos específicos:

- Tornar o aluno capacitado a entender os fundamentos da integração de software;
- Aplicar e gerenciar os principais frameworks utilizados no desenvolvimento de sistemas.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Renderização do lado cliente:
 - Aplicações de página única;
 - Tecnologias de desenvolvimento para web;
 - Ferramentas de build;
 - Gerenciadores de pacote;
 - Pré-processadores CSS.
 - Programação baseada em componentes:
 - Frameworks Web: React, Next, Vue, Svelte.

- Frameworks CSS: Bootstrap, componentes estilizados.
- APIs Web como fontes de dados:
 - Gerenciadores de estado: Redux.
- Aplicações Web Progressivas:
 - Armazenamento
 - Service workers
 - Web sockets
- Linguagens de domínio específico para aplicações Web.
 - TypeScript
 - WebAssembly

METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas expositivas e dialogadas.

Atividades práticas individuais e em grupo para a consolidação do conteúdo ministrado.

RECURSOS DIDÁTICOS

[] Quadro

[] Projetor

[X] Vídeos/DVDs

[X] Periódicos/Livros/Revistas/Links

[] Equipamento de Som

[] Laboratório

[X] Softwares: Google Sala de Aula, Google Meet.

[] Outros

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Projeto 1 (P3 = peso 40): projeto individual ou em dupla a ser implementado de acordo com o conteúdo visto em aula.

Projeto 2 (P2 = peso 40): projeto individual ou em dupla a ser implementado de acordo com o conteúdo visto em aula.

Tópicos (T = peso 20): atividade complementar a ser definida de acordo com o perfil da turma.

Cálculo da média final (MF): média ponderada das três notas acima, isto é, $MF = (40*AI + 40*AC + 20*P)/100$

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

LUCKOW, D. H. Programação para a Web. NOVATEC, 2010;

JACOBI, J. Pro JSF e Ajax: construindo componentes ricos para a Internet. Ciência Moderna, 2007;

GONÇALVES, E. Desenvolvendo Aplicações Web com JSP, Servlets, JSF, Hibernate, EJB3 Persistence e Ajax. Ciência Moderna, 2007.

Bibliografia Complementar:

MANN, K. JavaServer Faces in Action. Manning. 2005.

GEARY D.; HORSTMANN, C. Core Java Server Faces. Alta Books, 2ª edição, 2007;

HEMRAJANI, A. Desenvolvimento Ágil em Java com Spring, Hibernate e Eclipse. Prentice-Hall, 2006.

Documento assinado eletronicamente por:

■ Paulo Ewerton Gomes Fragoso, PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO, em 09/06/2022 17:12:06.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 09/06/2022. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifpb.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código Verificador: 305110

Código de Autenticação: 54cfa53e55



Rua José Antônio da Silva, 300, Jardim Oásis, CAJAZEIRAS / PB, CEP 58.900-000
<http://ifpb.edu.br> - (83) 3532-4100