



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

PLANO DE DISCIPLINA	
IDENTIFICAÇÃO	
CAMPUS: Cajazeiras	
CURSO: Análise e Desenvolvimento de Sistemas	
DISCIPLINA: Programação para Web II	CÓDIGO DA DISCIPLINA: TEC.0608
PRÉ-REQUISITO: Desenvolvimento de Aplicação Corporativas	
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [X] Optativa [] Eletiva []	SEMESTRE/ANO: 2022.1
CARGA HORÁRIA	
TEÓRICA: 40h	PRÁTICA: 43h
EaD ¹ :	EXTENSÃO:
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 5h	
CARGA HORÁRIA TOTAL: 83h	
DOCENTE RESPONSÁVEL: Paulo Ewerton Gomes Fragoso	

EMENTA

Automação da construção de aplicativos. Frameworks para Desenvolvimento de Aplicações Web. Manipulação de Relatórios. Injeção de Dependência.

OBJETIVOS DA DISCIPLINA/COMPONENTE CURRICULAR
(Geral e Específicos)

Objetivo geral:

- Permitir o aprendizado de conceitos e técnicas avançadas para a construção de aplicações web de forma produtiva, priorizando o reuso e integração de sistemas.

Objetivos específicos:

- Tornar o aluno capacitado a entender os fundamentos da integração de software;
- Aplicar e gerenciar os principais frameworks utilizados no desenvolvimento de sistemas.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Renderização do lado cliente:
 - Aplicações de página única;
 - Tecnologias de desenvolvimento para web;
 - Ferramentas de build;
 - Gerenciadores de pacote;
 - Pré-processadores CSS.
 - Programação baseada em componentes;
 - Frameworks Web: React, Next, Vue, Svelte.

- Frameworks CSS: Bootstrap, componentes estilizados.
- APIs Web como fontes de dados:
 - Gerenciadores de estado: Redux.
- Aplicações Web Progressivas:
 - Armazenamento
 - Service workers
 - Web sockets
- Linguagens de domínio específico para aplicações Web.
 - TypeScript
 - WebAssembly

METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas expositivas e dialogadas.

Atividades práticas individuais e em grupo para a consolidação do conteúdo ministrado.

RECURSOS DIDÁTICOS

- [] Quadro
- [] Projetor
- [X] Vídeos/DVDs
- [X] Periódicos/Livros/Revistas/Links
- [] Equipamento de Som
- [] Laboratório
- [X] Softwares: Google Sala de Aula, Google Meet.
- [] Outros

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Projeto 1 (P3 = peso 40): projeto individual ou em dupla a ser implementado de acordo com o conteúdo visto em aula.

Projeto 2 (P2 = peso 40): projeto individual ou em dupla a ser implementado de acordo com o conteúdo visto em aula.

Tópicos (T = peso 20): atividade complementar a ser definida de acordo com o perfil da turma.

Cálculo da média final (MF): média ponderada das três notas acima, isto é, $MF = (40*AI + 40*AC + 20*P)/100$

BIBLIOGRAFIA

Bibliografía Básica:

- LUCKOW, D. H. Programação para a Web. NOVATEC, 2010;
 JACOBI, J. Pro JSF e Ajax: construindo componentes ricos para a Internet. Ciência Moderna, 2007;
 GONÇALVES, E. Desenvolvendo Aplicações Web com JSP, Servlets, JSF, Hibernate, EJB3 Persistence e Ajax. Ciência Moderna, 2007.

Bibliografia Complementar:

- MANN, K. JavaServer Faces in Action. Manning. 2005.
 GEARY D.; HORSTMANN, C. Core Java Server Faces. Alta Books, 2^a edição, 2007;
 HEMRAJANI, A. Desenvolvimento Ágil em Java com Spring, Hibernate e Eclipse. Prentice-Hall, 2006.

Documento assinado eletronicamente por:

■ Paulo Ewerton Gomes Fragoso, PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO, em 09/06/2022 17:12:06.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 09/06/2022. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifpb.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código Verificador: 305110

Código de Autenticação: 54cfa53e55



Rua José Antônio da Silva, 300, Jardim Oásis, CAJAZEIRAS / PB, CEP 58.900-000

<http://ifpb.edu.br> - (83) 3532-4100