



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

PLANO DE DISCIPLINA			
IDENTIFICAÇÃO			
CAMPUS: Cajazeiras			
CURSO: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas			
DISCIPLINA: DevOps		CÓDIGO DA DISCIPLINA:	
PRÉ-REQUISITO:			
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [] Optativa [x] Eletiva []		SEMESTRE/ANO: 2026.1	
CARGA HORÁRIA			
TEÓRICA: 50	PRÁTICA: 0	EaD¹: NÃO	EXTENSÃO: NÃO
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 3			
CARGA HORÁRIA TOTAL: 50			
DOCENTE RESPONSÁVEL: Cícero Aristofânio Garcia de Araújo			

EMENTA

Introdução à metodologia DevOps. Integração e Entrega Contínua. Infraestrutura como código. Versionamento. Controle de mudanças. Monitoramento e Observabilidade de aplicações.

OBJETIVOS DA DISCIPLINA/COMPONENTE CURRICULAR (Geral e Específicos)
--

Gerais

- Capacitar o aluno para aplicar técnicas de integração e automação para desenvolvimento de software com uso de ferramentas Open Source ou comunitárias.

Específicos

- Proporcionar o entendimento sobre o que é DevOps na Engenharia de Software;
- Apresentar as ferramentas e técnicas de integração contínua;
- Discutir a importância de padrões de desenvolvimento e de testes para a integração contínua;
- Explorar técnicas de integração contínua e distribuição contínua;
- Tornar o aluno apto a criar um ambiente integrável e monitorável.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. O que é o DevOps
2. DevOps como Metodologia

3. Ferramentas para Integração Contínua

4. Versionamento de Código e Testes

5. Monitoramento e Alertas

METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas expositivas e dialogadas; Uso de softwares para demonstrar e exemplificar alguns conceitos;

- Serão colocadas atividades práticas em grupo, para consolidação do conteúdo ministrado ao longo do semestre.

RECURSOS DIDÁTICOS

Quadro

Projetor

Vídeos/DVDs

Periódicos/Livros/Revistas/Links

Equipamento de Som

Laboratório

Softwares²: Classroom

Outros³

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

(Especificar quantas avaliações e formas de avaliação – avaliação escrita objetiva, subjetiva, trabalho, seminário, artigo, etc. - para integralização da disciplina/componente curricular, incluindo a atividade de recuperação final.)

- Avaliação individual escrita com questões objetivas e subjetivas, corresponderá a 30% da nota global.
- Atividades em grupo: trabalhos resolvidos em sala ou em casa e corresponderá a 70% da nota global.
- O aluno que não atingir 70% do desempenho esperado fará Avaliação Final (implementação de códigos para resolução de um problema específico);
- O resultado final será composto do desempenho geral do aluno.

ATIVIDADE DE EXTENSÃO⁴

Não serão desenvolvidas atividades de extensão.

BIBLIOGRAFIA⁵

Bibliografia Básica:

VERONA, J. Practical DevOps. Packt Publishing, 2016.

DAVIS, J. DANIELS, R. Effective Devops: Building a Culture of Collaboration, Affinity, and Tooling at Scale. O'Reilly Media, 2016.

KIM, G. HUMBLE, J. WILLIS, J. DEBOIS, P. Manual de DevOps: como obter agilidade, confiabilidade e segurança em organizações tecnológicas. Alta Books, 2018.

MORRIS, K. Infrastructure as Code: Managing Servers in the Cloud. O'Reill, 2016.

ARUNDEL, J. DOMINGUS, J. DevOps Nativo de Nuvem com Kubernetes: Como Construir, Implantar e Escalar Aplicações Modernas na Nuvem. Novatec Editora, 2019.

Bibliografia Complementar:

VALENTE, MARCO TULIO. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade, 2020.

HUMBLE, J. FARLEY, D. Continuous Delivery: Reliable Software Releases through Build, Test, and Deployment Automation. Addison-Wesley Signature Series (Fowler), 2010.

DUFFY, M. DevOps Automation Cookbook. Packt Publishing, 2015.

HUTTERMANN, M . Devops for Developers. Apress, 2012.

MORRIS, K. Infrastructure as Code: Managing Servers in the Cloud. O'Reill, 2016.

VERONA, J. Practical DevOps. Packt Publishing, 2016.

OBSERVAÇÕES

(Acréscitar informais complementares ou explicativas caso o docente(s) considere importantes para a disciplina/componente curricular)

- 1 Para a oferta de disciplinas na modalidade à distância, integral ou parcial, desde que não ultrapassem os limites definidos em legislação.
- 2 Nesse ítem o professor deve especificar quais softwares serão trabalhados em sala de aula.
- 3 Nesse ítem o professor pode especificar outras formas de recursos utilizadas que não estejam citada.
- 4 Nesse item deve ser detalhado o PROJETO e/ou PROGRAMA DE EXTENSÃO que será executado na disciplina. Observando as orientações do Art. 10, Incisos I, II, III, IV, V, VI, VII e VIII, da Instrução Normativa que trata da construção do **Plano de Disciplina**.
- 5 Observar os mínimos de 3 (três) títulos para a bibliografia básica e 5 (cinco) para a bibliografia complementar.

Documento assinado eletronicamente por:

■ **Cicero Aristofanio Garcia de Araujo**, PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO, em 10/03/2026 06:59:51.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 10/03/2026. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifpb.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código 847513

Verificador: 64f813677a

Código de Autenticação:



Rua José Antônio da Silva, 300, Jardim Oásis, CAJAZEIRAS / PB, CEP 58.900-000

<http://ifpb.edu.br> - (83) 3532-4100