



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

PLANO DE DISCIPLINA			
IDENTIFICAÇÃO			
CAMPUS: Cajazeiras			
CURSO: Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas			
DISCIPLINA: Gerência em Projetos de Software		CÓDIGO DA DISCIPLINA: -	
PRÉ-REQUISITO: -			
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória <input checked="" type="checkbox"/> Optativa <input type="checkbox"/> Eletiva <input type="checkbox"/>		SEMESTRE/ANO: 2026.1	
CARGA HORÁRIA			
TEÓRICA: 67h/a	PRÁTICA: -	EaD ¹ : -	EXTENSÃO: -
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4h/a			
CARGA HORÁRIA TOTAL: 67h/a			
DOCENTE RESPONSÁVEL: José Pereira de Souza Neto			

EMENTA

Conceitos básicos de projetos. Conceitos básicos de gerenciamento de projetos. Metodologias de gerenciamento de projetos. Áreas de conhecimento da gerência de projetos. Grupos de processos. PMBOK. Standard para Gerenciamento de Projetos. Princípios de Gerenciamento de Projetos. Domínios de Desempenho. Soft skills. Ferramentas de gerenciamento de projetos. Educação para o Desenvolvimento Sustentável e tendências mundiais. Projetos de Tecnologias da informação autossustentáveis. Tecnologia da informação verde..

OBJETIVOS DA DISCIPLINA/COMPONENTE CURRICULAR (Geral e Específicos)
--

Geral

- Capacitar o estudante a planejar, executar, monitorar e encerrar projetos de software utilizando fundamentos de gestão de projetos e métodos ágeis, aplicando técnicas de levantamento de requisitos, estimativas, gestão de riscos, controle de escopo e organização de equipes, de forma ética, colaborativa e orientada a resultados.

Específicos

- Compreender e aplicar os fundamentos da gestão de projetos, incluindo ciclo de vida, escopo, prazo, custo, qualidade e áreas de conhecimento aplicadas a projetos de software.
- Levantar, analisar e documentar requisitos de software, estruturando escopo, backlog e entregas de forma organizada e alinhada às necessidades dos stakeholders.
- Planejar e estimar atividades do projeto, elaborando cronogramas, definindo prioridades, aplicando técnicas de estimativa e

organizando tarefas em estruturas como EAP ou backlog ágil.

- Aplicar metodologias ágeis e práticas colaborativas, utilizando frameworks como Scrum ou Kanban para organizar sprints, acompanhar progresso e gerir equipes de desenvolvimento.
- Monitorar, controlar e avaliar projetos de software, identificando riscos, acompanhando métricas de desempenho e propondo melhorias contínuas ao longo do ciclo do projeto.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- I. Fundamentos de Gestão de Projetos
- II. Ciclo de Vida do Projeto de Software
- III. Termo de Abertura e Identificação de Stakeholders
- IV. Definição e Gerenciamento de Escopo
- V. Estrutura Analítica do Projeto (EAP)
- VI. Planejamento de Cronograma e Estimativas
- VII. Planejamento de Recursos e Custos
- VIII. Engenharia de Requisitos
- IX. Priorização e Gestão de Backlog
- X. Métodos Ágeis (Scrum e Kanban)
- XI. Planejamento e Execução de Sprints
- XII. Monitoramento e Controle do Projeto
- XIII. Gestão de Riscos e Qualidade
- XIV. Encerramento do Projeto e Lições Aprendidas

METODOLOGIA DE ENSINO

A disciplina será desenvolvida por meio de abordagem teórico-prática, com aulas em laboratório voltadas à aplicação de ferramentas de gestão de projetos, construção de backlog, planejamento de sprints, estimativas e desenvolvimento de protótipos. Os estudantes executarão um projeto de software ao longo do semestre, organizados em equipes com definição de papéis e entregas parciais, aplicando metodologias ágeis. Haverá elaboração e preenchimento de documentações técnicas, como termo de abertura, levantamento de requisitos, EAP, cronograma e registro de riscos, além da análise de estudos de caso e, quando possível, realização de visitas técnicas para aproximação com a prática profissional.

RECURSOS DIDÁTICOS

- Quadro
- Projetor
- Vídeos/DVDs
- Periódicos/Livros/Revistas/Links
- Equipamento de Som
- Laboratório
- Softwares²
- Outros³

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

(Especificar quantas avaliações e formas de avaliação – avaliação escrita objetivo, subjetiva, trabalho, seminário, artigo, etc. - para integralização da disciplina/componente curricular, incluindo a atividade de recuperação final.)

As atividades avaliativas compreenderão provas individuais para verificação do domínio do conteúdo, raciocínio lógico e organização, além da participação nas atividades desenvolvidas em sala e laboratório. O projeto prático da disciplina será considerado como instrumento avaliativo, contemplando planejamento, organização, documentação, aplicação de metodologias ágeis e apresentação final.

A média final será calculada da seguinte forma:

$$MF = (N1 + N2 + N3) / 3$$

MF – Média Final

N1 – Nota 01 (prova individual)

N2 – Nota 02 (prova individual ou atividade prática)

N3 – Nota 03 (projeto da disciplina)

ATIVIDADE DE EXTENSÃO⁴

BIBLIOGRAFIA⁵

Bibliografia Básica:

- XAVIER, Carlos Magno da Silva. Gerenciamento de projetos: como definir e controlar o escopo do projeto. São Paulo: Saraiva, 2016.
- VARGAS, Ricardo Viana. Gerenciamento de Projetos: estabelecendo diferenciais competitivos. 9a edição. Rio de Janeiro: Brasport, 2016.
- CLEMENTS, James P.; GIDO, Jack. Gestão de projetos. São Paulo: Cengage Learning, 2014.

Bibliografia Complementar:

- MENEZES, Luís César de Moura. Gestão de projetos. São Paulo: Atlas, 2009.
- VALERIANO, Dalton. Moderno gerenciamento de projetos. São Paulo: Pearson, 2005.
- BRANCO, RENATO HENRIQUE FERREIRA. Gestão de Projetos: Uma abordagem global. São Paulo: Saraiva, 2013. GREENE, Jennifer. Use a cabeça- PMP. Rio de Janeiro: Alta Books, 2013.
- PMI. Um guia do conhecimento em Gerenciamento de Projetos. Guia PMBOK. Project Management Institute; 6ª edição, 2017.
- THE PM1. A Guide to the Project Management Body of Knowledge and the Standard for Project Management. Project Management Institute; 7th ed. Edição, 2021.

OBSERVAÇÕES

(Acrescentar informais complementares ou explicativas caso o docente(s) considere importantes para a disciplina/componente curricular)

- 1 Para a oferta de disciplinas na modalidade à distância, integral ou parcial, desde que não ultrapassem os limites definidos em legislação.
- 2 Nesse ítem o professor deve especificar quais softwares serão trabalhados em sala de aula.
- 3 Nesse ítem o professor pode especificar outras formas de recursos utilizadas que não estejam citada.
- 4 Nesse item deve ser detalhado o PROJETO e/ou PROGRAMA DE EXTENSÃO que será executado na disciplina. Observando as orientações do Art. 10, Incisos I, II, III, IV, V, VI, VII e VIII, da Instrução Normativa que trata da construção do **Plano de Disciplina**.
- 5 Observar os mínimos de 3 (três) títulos para a bibliografia básica e 5 (cinco) para a bibliografia complementar.

Documento assinado eletronicamente por:

■ **Jose Pereira de Souza Neto**, PROF ENS BAS TEC TECNOLOGICO-SUBSTITUTO, em 28/02/2026 17:00:53.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 28/02/2026. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifpb.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código 842262
Verificador: fadaf5a9b8
Código de Autenticação:



