

PLANO INSTRUCIONAL PARA DESENVOLVIMENTO DE ATIVIDADES NÃO PRESENCIAIS 2020.1

<p>TURMA: 38650 - TEC.0600 - Graduação (4º ADS)</p> <p>CURSO: Superior em Análise e Desenvolvimento de Sistemas</p> <p>COMPONENTE CURRICULAR: Análise e Projeto de Sistemas</p> <p>PROFESSOR(A): Janderson Ferreira Dutra</p> <p>CONTATO WHATSAPP: (83) 99126 7889</p>	PERÍODO: 2020/1
	BLOCO: () verde () azul (X) contínuo
	<p>CARGA HORÁRIA ONLINE (95,0%): 79h</p> <p>CARGA HORÁRIA TOTAL DA DISCIPLINA: 83h</p> <p>CARGA HORÁRIA CUMPRIDA NO INÍCIO DE MARÇO: 4h</p>

TÓPICO	UNIDADE (BIMESTRE/ SEMESTRE)	AULA	TEMA	OBJETIVOS	RECURSOS DIDÁTICO- PEDAGÓGICOS	INSTRUMENTO DE AVALIAÇÃO	PERÍODO	ATIVIDADE INDIVIDUAL/ PONTUAÇÃO	ATIVIDADE COLABORATIVA/ PONTUAÇÃO	CARGA - HORÁRIA (h/a)
1	2020.1	1	Fundamentos da Engenharia de Software	• Compreender os conceitos e princípios e histórico da Engenharia de software.	• Vídeo aula; • Slides; • Apostilas/tutoriais.		24/08 a 28/08			04 horas
2	2020.1	2	Modelagem organizacional	• Entender o ciclo de vida do desenvolvimento do software. • Conhecer os tipos de software.	• Vídeo aula; • Slides; • Apostilas/tutoriais.	• Questionário.	31/08 a 04/09	Atv1_Av1 100 pontos		04 horas
3	2020.1	3	Modelagem organizacional	• Entender o ciclo de vida do desenvolvimento do software. • Conhecer os tipos de software.	• Vídeo aula; • Slides; • Apostilas/tutoriais.		07/09 a 11/09			04 horas
4	2020.1	4	Análise de Requisitos	• Conhecer os tipos de requisitos.	• Vídeo aula; • Slides; • Apostilas/tutoriais.	• Questionário.	14/09 a 18/09		Atv2_Av1 100 pontos	04 horas
5	2020.1	5	Análise de Requisitos	• Desenvolver técnicas de elicitação de requisitos.	• Vídeo aula; • Slides; • Apostilas/tutoriais.		21/09 a 25/09			04 horas
6	2020.1	6	Análise de Requisitos	• Elaborar documentação de requisitos.	• Vídeo aula; • Slides; • Apostilas/tutoriais.	• Tarefa (envio de arquivos com os recursos desenvolvidos)	28/09 a 02/10		Atv3_Av1 100 pontos	04 horas
7	2020.1	7	Análise e Projeto	• Aplicar a metodologia de Análise e Projeto de Software Orientado a Objetos.	• Vídeo aula; • Slides; • Apostilas/tutoriais; • Softwares*	• Tarefa (envio de arquivos com os recursos desenvolvidos)	05/10 a 09/10	Atv1_Av2 100 pontos		05 horas
8	2020.1	8	Prototipagem de sistemas	• Desenvolver protótipos de sistemas através de ferramentas.	• Vídeo aula; • Slides; • Apostilas/tutoriais;	• Tarefa (envio de arquivos com os	12/10 a 16/10		Atv2_Av2 100 pontos	05 horas

PLANO INSTRUCIONAL PARA DESENVOLVIMENTO DE ATIVIDADES NÃO PRESENCIAIS 2020.1

					• Softwares*	recursos desenvolvidos)				
9	2020.1	9	Linguagem UML	• Conhecer os principais e elementos e diagramas UML; • Elaborar diagramas UML.	• Vídeo aula; • Slides; • Apostilas/tutoriais; • Softwares*		19/10 a 23/10			05 horas
10	2020.1	10	Linguagem UML	• Utilizar ferramenta CASE Orientada a Objetos; • Elaborar diagramas UML.	• Vídeo aula; • Slides; • Apostilas/tutoriais; • Softwares*	• Questionário.	26/10 a 30/10	Atv3_Av2 100 pontos		05 horas
11	2020.1	11	Linguagem UML	• Utilizar ferramenta CASE Orientada a Objetos; • Elaborar diagramas UML.	• Vídeo aula; • Slides; • Apostilas/tutoriais; • Softwares*		02/11 a 06/11			05 horas
12	2020.1	12	Linguagem UML	• Utilizar ferramenta CASE Orientada a Objetos; • Elaborar diagramas UML.	• Vídeo aula; • Slides; • Apostilas/tutoriais; • Softwares*	• Tarefa (envio de arquivos com os recursos desenvolvidos)	09/11 a 13/11	Atv4_Av2 100 pontos		05 horas
13	2020.1	13	Linguagem UML	• Utilizar ferramenta CASE Orientada a Objetos; • Elaborar diagramas UML.	• Vídeo aula; • Slides; • Apostilas/tutoriais; • Softwares*		16/11 a 20/11			05 horas
14	2020.1	14	Linguagem UML	• Utilizar ferramenta CASE Orientada a Objetos; • Elaborar diagramas UML.	• Vídeo aula; • Slides; • Apostilas/tutoriais; • Softwares*	• Questionário.	23/11 a 27/11		Atv1_Av3 100 pontos	05 horas
15	2020.1	15	Linguagem UML	• Utilizar ferramenta CASE Orientada a Objetos; • Elaborar diagramas UML.	• Vídeo aula; • Slides; • Apostilas/tutoriais; • Softwares*	• Tarefa (envio de arquivos com os recursos desenvolvidos)	30/11 a 04/12	Atv2_Av3 100 pontos		05 horas
16	2020.1	16	Padrões arquiteturais	• Analisar e entender um projeto arquitetural.	• Vídeo aula; • Slides; • Apostilas/tutoriais; • Softwares*		07/12 a 11/12			05 horas
17	2020.1	17	Padrões arquiteturais	• Desenvolver projetos arquiteturais.	• Vídeo aula; • Slides; • Apostilas/tutoriais; • Softwares*	• Tarefa (envio de arquivos com os recursos desenvolvidos)	14/12 a 18/12	Atv3_Av3 100 pontos		05 horas

PLANO INSTRUCIONAL PARA DESENVOLVIMENTO DE ATIVIDADES NÃO PRESENCIAIS 2020.1

* LucidChart, Astah, Edraw Max. Todos esses softwares estarão disponíveis com a mesma finalidade para as aulas. Independentemente do qual venha a ser utilizado pelo discente, irá suprir as necessidades individuais dele.

Pontuação das Atividades Individuais e Colaborativas realizadas no Ambiente Virtual de Aprendizagem

PROCEDIMENTOS E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Durante o semestre o discente realizará várias atividades (Ex.: Atv1_Av1, Atv2_Av1, Atv3_Av1, ...) colaborativa ou individual, que valerá cada uma no máximo 100 pontos.

Serão contabilizadas 3 avaliações para o semestre (Av1, Av2 e Av3), sendo que cada uma dessas avaliações corresponde à média aritmética entre todas atividades (Atv1, Atv2, Atv3) realizadas na respectiva avaliação (Av1, Av2, Av3). Por exemplo, para a Avaliação 1 do semestre, calcula-se:

$$Av1 = \frac{Atv1_Av1 + Atv2_Av1 + Atv3_Av1}{3}$$

A Média Semestral (MS) será a média aritmética obtida através das notas correspondentes às avaliações Av1, Av2 e Av3. Por exemplo, calculamos a Média Semestral segundo a fórmula:

$$MS = \frac{Av1 + Av2 + Av3}{3}$$

Obterão a aprovação por média os alunos que atingirem a média igual ou superior a 70 (setenta pontos). Será reprovado o discente que atingir Média Semestral inferior a 40 pontos.

Os discentes que atingirem média inferior a 70 pontos e maior ou igual que 40 pontos poderão realizar uma Avaliação Final (AF). Esta avaliação valerá 100 pontos. A Nota Final do Semestre (MF) será a média ponderada obtida pela fórmula:

$$MF = \frac{6 * MS + 4 * AF}{10}$$

Estará aprovado o discente que obtiver a Média Final maior ou igual a 50. Ou seja: $MF \geq 50$.

Assinatura do Docente: *Janderson Ferreira Dutra*

Assinatura da Subcomissão Local de Acompanhamento das atividades não presenciais do curso:

Local/Data da Aprovação:

PLANO INSTRUCIONAL PARA DESENVOLVIMENTO DE ATIVIDADES NÃO PRESENCIAIS

TURMA: 4º Período de ADS	PERÍODO: 4º
CURSO: Análise e Desenvolvimento de Sistemas	
COMPONENTE CURRICULAR: Bancos de Dados II	CARGA HORÁRIA(% a definir): 78h
PROFESSOR(A): Francisco Paulo de Freitas Neto	

TÓPICO	UNIDADE (BIMESTRE/ SEMESTRE)	AULA	TEMA	OBJETIVOS	RECURSOS DIDÁTICO - PEDAGÓGICOS	INSTRUMENTO DE AVALIAÇÃO	PERÍODO	ATIVIDADE INDIVIDUAL/ PONTUAÇÃO	ATIVIDADE COLABORATIVA/ PONTUAÇÃO	CARGA - HORÁRIA (h/a)
1 - Bancos de Dados Espaciais	2020.1	1	Ambientação e revisão dos conceitos básicos de bancos espaciais	Apresentar o plano instrucional, avaliações, ambiente virtual, e revisar os conceitos abordados antes da pandemia.	Encontros síncronos	-	Semana 1 (24/08/2020 a 28/08/2020)	-	-	5h
1 - Bancos de Dados Espaciais	2020.1	2	Introdução ao Docker, PostgreSQL + PostGIS	Apresentar conceitos básicos sobre o Docker, containers, rede. Conhecer os principais comandos do PostGIS	Vídeo aula	-	Semana 2 (31/08/2020 a 07/09/2020)	-	-	5h
1 - Bancos de Dados Espaciais	2020.1	3	PostGIS - Principais funções e estudo de caso	Conhecer os principais comandos do PostGIS e aplicar as funções em dados reais	Vídeo aula, Encontro síncrono	Lista de exercícios	Semana 3 (07/09/2020 a 11/09/2020)	50	-	5h
1 - Bancos de Dados espaciais	2020.1	4	Postgis - Estudo de caso e Scalable Vector Graphics	Aplicar os conceitos do PostGIS com bancos de dados reais e introduzir SVG	Encontro síncrono, Vídeo aula	Lista de exercícios	Semana 4 (14/09/2020 a 18/09/2020)	50	-	5h

1 - Bancos de Dados espaciais	2020.1	5	Atividade - SVG e Google Maps Javascript API	Utilizar SVG em um projeto e Apresentar a API do Google Maps - Javascript	Encontro síncrono, Vídeo aula	Miniprojeto	Semana 5 (21/09/2020 a 25/09/2020)	20	-	5h
2 - Bancos de Dados NoSQL	2020.1	1	NoSQL - Introdução, Introdução aos bancos de dados distribuídos	Introduzir conceitos básicos de NoSQL, Apresentar os principais conceitos de bancos de dados distribuídos	Encontro síncrono	-	Semana 6 (28/09/2020 a 02/10/2020)			5h
2 - Bancos de Dados NoSQL	2020.1	2	Bancos de dados chave-valor, Redis	Compreender o modelo de dados chave-valor, Apresentar os principais comandos do Redis	Encontro síncrono, vídeo aula	-	Semana 7 (05/10/2020 a 09/10/2020)	-	-	5h
2 - Bancos de Dados NoSQL	2020.1	3	Jedis	Utilizar o Redis em um projeto Java	Vídeo aula, Encontro síncrono	Miniprojeto	Semana 8 (12/10/2020 a 16/10/2020)	20	-	5h
2 - Bancos de Dados NoSQL	2020.1	4	Bancos dados de documentos, MongoDB	Compreender o modelo de dados de documentos, Apresentar os principais comandos do MongoDB	Encontro síncrono, vídeo aula	-	Semana 9 (19/10/2020 a 23/10/2020)	-	-	5h
2 - Bancos de Dados NoSQL	2020.1	5	MongoDB - Driver	Utilizar o MongoDB em um projeto Java	Vídeo aula, Encontro síncrono	Miniprojeto	Semana 10 (26/10/2020 a 30/10/2020)	20	-	5h
2 - Bancos de Dados NoSQL	2020.1	6	Bancos de dados em família de colunas, Cassandra	Compreender o modelo de dados família de colunas	Encontro síncrono, vídeo aula	-	Semana 11 (02/11/2020 a 06/11/2020)	-	-	5h
2 - Bancos de Dados NoSQL	2020.1	7	Cassandra Mapper	Utilizar o Cassandra em um projeto Java	Vídeo aula, Encontro síncrono	Miniprojeto	Semana 12 (09/11/2020 a 13/11/2020)	20	-	5h
2 - Bancos de Dados NoSQL	2020.1	8	Bancos de grafos, Neo4J	Compreender o modelo de dados de grafos	Encontro síncrono, vídeo aula	-	Semana 13 (16/11/2020 a 20/11/2020)	-	-	5h

[illegible]

PLANO INSTRUCIONAL

TURMA: 20201.4.201.1D CURSO: Superior em Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas PERÍODO: 4º COMPONENTE CURRICULAR: Laboratório de Redes de Computadores Professor(A) FORMADOR(A): Francisco Daladier Marques Júnior, PhD.	PERÍODO: 2020.1
	CARGA HORÁRIA: 48

TÓPICO	UNIDADE	AULA	TEMA	OBJETIVOS	RECURSOS DIDÁTICO-PEDAGÓGICOS	INSTRUMENTO DE AVALIAÇÃO	PERÍODO	ATIVIDADE INDIVIDUAL/ PONTUAÇÃO	ATIVIDADE COLABORATIVA / PONTUAÇÃO	Carga Horária (h/a)
0	1	1	Apresentação da Disciplina na modalidade a Distância, Plano Instrucional e Critérios de Avaliação	<ul style="list-style-type: none"> Mostrar aos discentes como a disciplina será conduzida e como serão avaliados neste modalidade de ensino. 	WebAula com vídeo complementar e Material elaborado pelo Professor		31/08 a 04/09			3
1	1	2	Erros Comuns na Avaliação de Desempenho	<ul style="list-style-type: none"> Esmiuçar e comparar dois frameworks de avaliação de desempenho; Apresentar os erros mais comuns que podem acometer a avaliação de performance de sistemas. 	WebAula com vídeo complementar e Material elaborado pelo Professor		07/09 a 11/09			3
2	1	3	Métricas de Desempenho	<ul style="list-style-type: none"> Contextualizar as principais métricas de desempenho de sistemas e de redes mostrando seus prós e contras; Expor as características de uma boa métrica de performance. 	WebAula com vídeo complementar e Material elaborado pelo Professor	Resumo	14/09 a 18/09	05		3
3	1	4	Medidas para quantificar a variabilidade	<ul style="list-style-type: none"> Definir e comparar os vários tipos de médias; Apresentar o histograma e como gerá-lo. 	WebAula com vídeo complementar e Material elaborado pelo Professor	Resumo	21/09 a 25/09	05		3
4	1	5	Erros mais comuns em	<ul style="list-style-type: none"> Definir acurácia, precisão e resolução; 	WebAula com vídeo	Tarefa	28/09 a 02/10	05		3

			medições experimentais	<ul style="list-style-type: none"> • Introduzir o Teorema do Limite Central expondo sua importância; • Apresentar os tipos de erros experimentais; • Esmiuçar o cálculo do Intervalo de Confiança; • Expor como computar o número máximo de repetições para isolar os erros dos resultados. 	complementar e Material elaborado pelo Professor					
5	1	6	Avaliação de Redes Virtuais – Cenário 1	<ul style="list-style-type: none"> • Aprender como avaliar redes virtuais em vários cenários diferentes de forma remota. 	WebAula com vídeo complementar , juntamente com a disponibilizaçã o de um servidor de redes virtual e Material elaborado pelo Professor		05/10 a 09/10			3
5	1	7	Avaliação de Redes Virtuais – Cenário 1	<ul style="list-style-type: none"> • Aprender como avaliar redes virtuais em vários cenários diferentes de forma remota. 	WebAula com vídeo complementar , juntamente com a disponibilizaçã o de um servidor de redes virtual e Material elaborado pelo Professor	Tarefa	12/10 a 16/10	05		3
5	1	8	Computação em Nuvem	<ul style="list-style-type: none"> • Apresentar os conceitos da computação em nuvens e seus principais Sistemas Operacionais; 	WebAula com vídeo complementar e Material elaborado pelo Professor	Resumo	19/10 a 23/10	05		3

				<ul style="list-style-type: none"> • Esmiuçar e comparar os principais tipos de serviços oferecidos na computação em nuvem; • Compreender a arquitetura OpenStack/DevStack; • Expor conceitos de redes virtuais tuneladas. 						
6	1	9	Criar, configurar e avaliar uma Nuvem Computacional	<ul style="list-style-type: none"> • Apresentar na forma de tutorial prático como configurar uma nuvem computacional com o DevStack; • Aprender como configurar serviços de infraestrutura de computação em nuvem: criação de usuários, criação de redes, roteadores com suas regras de acesso, criação de instâncias, avaliação do tráfego entre as instâncias. 	WebAula com vídeo complementar , juntamente com a disponibilizaçã o de um servidor de redes virtual e Material elaborado pelo Professor		26/10 a 30/10			3
6	1	10	Criar, configurar e avaliar uma Nuvem Computacional	<ul style="list-style-type: none"> • Apresentar na forma de tutorial prático como configurar uma nuvem computacional com o DevStack; • Aprender como configurar serviços de 	WebAula com vídeo complementar , juntamente com a disponibilizaçã o de um servidor de redes virtual e	Prática	02/11 a 06/11	10		3

				infraestrutura de computação em nuvem: criação de usuários, criação de redes, roteadores com suas regras de acesso, criação de instâncias, avaliação do tráfego entre as instâncias.	Material elaborado pelo Professor					
7	1	11	Apresentação do Projeto Final da Disciplina	<ul style="list-style-type: none"> • Apresentar como e onde o Projeto Final da disciplina deverá ser realizado; • Dividir os grupos; • Esclarecer as principais dúvidas acerca da realização do Projeto Final. 	WebAula com vídeo complementar , juntamente com a disponibilização de um servidor de redes virtual e Material elaborado pelo Professor		09/11 a 13/11			3
11	1	12	Auto-similaridade e Fractais	<ul style="list-style-type: none"> • Conhecer os conceitos gerais de processos estocásticos, auto-similaridade e fractais e onde aplicá-los; • Apresentar a linguagem de programação estatística R, além da instalação de pacotes; • Compreender como computar índices fractais 	WebAula com vídeo complementar e Material elaborado pelo Professor	Resumo	16/11 a 20/11	05		3

				no R.						
12	1	13	Métodos de Tomada de Decisão Multicritério	<ul style="list-style-type: none"> Contextualizar e comparar os principais métodos de Tomada de Decisão Multicritério. Destacar a Análise Envoltória de Dados (Data Envelopment Analysis (DEA)) e seus modelos clássicos; 	WebAula com vídeo complementar e Material elaborado pelo Professor	Resumo	23/11 a 27/11	05		3
12	1	14	Como gerar Fronteiras de Eficiência com DEA	<ul style="list-style-type: none"> Compreender como computar fronteiras de eficiência DEA no R. 	WebAula com vídeo complementar e Material elaborado pelo Professor	Prática	30/11 a 4/12	05		3
13	1	15	Implementação do Projeto Final da Disciplina/Plantão de Dúvidas	<ul style="list-style-type: none"> Implementar as medições de tráfego do Projeto Final da Disciplina; Analisar o resultado das medições; 	WebAula com vídeo complementar , juntamente com a disponibilização de um servidor de redes virtual e Material elaborado pelo		07/12 a 11/12			3

				<ul style="list-style-type: none"> • Comparar as alternativas usando DEA; • Dirimir as dúvidas na execução das etapas do Projeto Final da Disciplina. 	Professor					
13	1	16	Apresentação dos Projetos Finais da Disciplina	<ul style="list-style-type: none"> • Apresentação do Projeto Final por Grupo 	WebAula com vídeo complementar e Material elaborado pelo Professor		14/12 a 18/12			6

Pontuação das Atividades Individuais e Colaborativas realizadas na Ambiente Virtual de Aprendizagem <i>por Unidade (BIMESTRE)</i>	Pontos 100
--	--------------------------



Francisco Daladier Marques Júnior, PhD
Professor EBTT – Matrícula SIAPE: 2336302

PLANO INSTRUCIONAL PARA DESENVOLVIMENTO DE ATIVIDADES NÃO PRESENCIAIS

TURMA: 4o Período CURSO: CST Análise e Desenvolvimento de Sistemas COMPONENTE CURRICULAR: Programação para a Web I PROFESSOR(A): Paulo Ewerton Gomes Fragoso CONTATO WHATSAPP: (83) 99895-5933	PERÍODO: 2020/1
	BLOCO: () verde () azul (x) contínuo
	CARGA HORÁRIA ONLINE (95%): 79h CARGA HORÁRIA TOTAL DA DISCIPLINA: 83h CARGA HORÁRIA CUMPRIDA NO INÍCIO DE MARÇO: 4h

TÓPICO	UNIDADE (BIMESTRE/ SEMESTRE)	AULA	TEMA	OBJETIVOS	RECURSOS DIDÁTICO - PEDAGÓGICOS	INSTRUMENTO DE AVALIAÇÃO	PERÍODO	ATIVIDADE INDIVIDUAL/ PONTUAÇÃO	ATIVIDADE COLABORATIVA/ PONTUAÇÃO	CARGA - HORÁRIA (h/a)
1	1º semestre	1	Revisão: Funcionamento da Web e Protocolo HTTP	Revisar as características do funcionamento da Web e do protocolo HTTP Familiarizar-se com o ambiente virtual de aprendizagem	Roteiro de estudos Slides	Questionário Tarefa de ambientação Tarefa colaborativa	24/08 a 28/08	N/A	N/A	4h
2	1º semestre	2	Programação Java para Web: A plataforma JEE	Conhecer os componentes da plataforma JEE Configurar o ambiente de programação Java Web	Vídeo Slides Roteiro de estudos	Resolução de exercícios Tarefa de programação Tarefa colaborativa	31/08 a 04/09	20	20	4h

3	1º semestre	3	Programação Java para Web : Arquitetura	Conhecer o contêiner de aplicação Identificar os arquivos de configuração e anotações do código Java Web	Vídeo Slides Roteiro de estudos	Resolução de exercícios Tarefa de programação Tarefa colaborativa	07/09 a 11/09	20	20	4h
4	1º semestre	4	Padrões de aplicação para a Web : Model-View-Controller (MVC)	Conhecer o padrão MVC Relacionar o MVC aos componentes da aplicação Java Web	Vídeo Slides Roteiro de estudos	Resolução de exercícios Tarefa de programação Tarefa colaborativa	14/09 a 18/09	20	20	4h
5	1º semestre	5	Java Servlets	Implementar servlets Java	Vídeo Slides Roteiro de estudos	Resolução de exercícios Tarefa de programação Tarefa colaborativa	21/09 a 25/09	20	20	4h
6	1º semestre	6	Tratamento de atributos e listeners	Tratar atributos advindos do contexto HTTP em servlets Implementar listeners	Vídeo Slides Roteiro de estudos	Resolução de exercícios Tarefa de programação Tarefa colaborativa	28/09 a 02/10	20	20	4h
7	1º semestre	7	Sessões HTTP	Manter estado da conexão com uso de sessões em servlets	Vídeo Slides Roteiro de estudos	Resolução de exercícios Tarefa de programação Tarefa colaborativa	05/10 a 09/10	20	20	5h
8	1º semestre	8	Filtros	Implementar filtros em servlets	Vídeo Slides Roteiro de estudos	Resolução de exercícios Tarefa de programação Tarefa colaborativa	12/10 a 16/10	20	20	5h

9	1º semestre	9	Java Server Pages (JSP)	Implementar scripts JSP básicos	Vídeo Slides Roteiro de estudos	Resolução de exercícios Tarefa de programação Tarefa colaborativa	19/10 a 23/10	20	20	5h
10	1º semestre	10	J S P Expression Language (EL)	Implementar scripts JSP complexos com uso de EL	Vídeo Slides Roteiro de estudos	Resolução de exercícios Tarefa de programação Tarefa colaborativa	26/10 a 30/10	20	20	5h
11	1º semestre	11	J S P Tag Library (JSTL)	Implementar componentes de interface com JSTL	Vídeo Slides Roteiro de estudos	Resolução de exercícios Tarefa de programação Tarefa colaborativa	02/11 a 06/11	20	20	5h
12	1º semestre	12	J S T L tag customizadas	Implementar componentes de interface reusáveis com tags JSTL customizadas	Vídeo Slides Roteiro de estudos	Resolução de exercícios Tarefa de programação Tarefa colaborativa	09/11 a 13/11	20	20	5h
13	1º semestre	13	Conexão com banco de dados com a API JDBC	Implementar conexão com bancos de dados relacionais em Java utilizando JDBC	Vídeo Slides Roteiro de estudos	Resolução de exercícios Tarefa/projeto de programação Tarefa colaborativa	16/11 a 20/11	20	20	5h
14	1º semestre	14	Padrões de aplicação para a Web: Data Access Object (DAO)	Aplicar o padrão D A O e m aplicações Java com conexão a um banco de dados relacional	Vídeo Slides Roteiro de estudos	Resolução de exercícios Tarefa/projeto de programação Tarefa colaborativa	23/11 a 27/11	20	20	5h

15	1º semestre	15	Padrões de aplicação para a Web: Front Controller	Aplicar o padrão Front Controller em aplicações Java Web	Vídeo Slides Roteiro de estudos	Resolução de exercícios Tarefa/projeto de programação Tarefa colaborativa	30/11 a 04/12	20	20	5h
16	1º semestre	16	Introdução a frameworks Java para Web: Struts	Implementar uma aplicação Java Web com Struts	Vídeo Slides Roteiro de estudos	Resolução de exercícios Tarefa/projeto de programação Tarefa colaborativa	07/12 a 11/12	20	20	5h
17	1º semestre	17	Projeto de conclusão	Apresentar projeto de conclusão em grupo	Slides Roteiro de estudos	Projeto de programação	14/12 a 18/12	N/A	400**	5h

Pontuação das Atividades Individuais e Colaborativas realizadas na Ambiente Virtual de Aprendizagem	Pontos A1: Atividades individuais semanais (Peso 0,3): 300 pontos A2: Atividades colaborativas semanais (Peso 0,3): 300 pontos P1: Projeto de conclusão em grupo (Peso 0,4): 400 pontos Total: 1000 Cálculo da nota final a ser registrada no diário: $(A1 + A2 + P1) \div 100$
** O projeto de conclusão deve ser implementado iterativamente a partir da aula 13. A pontuação referente ao projeto só aparece na última semana para evitar confusão com as notas das demais atividades colaborativas.	

Assinatura do Docente: *Paulo Everton Gomes Fragoso*

Assinatura da Subcomissão Local de Acompanhamento das atividades não presenciais do curso:

Local/Data da Aprovação:

PLANO INSTRUCIONAL PARA DESENVOLVIMENTO DE ATIVIDADES NÃO PRESENCIAIS

<p>TURMA: 4º ADS</p> <p>CURSO: ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS</p> <p>COMPONENTE CURRICULAR: TESTES DE SOFTWARE</p> <p>PROFESSOR(A):</p> <p>DIOGO DANTAS MOREIRA</p> <p>CONTATO WHATSAPP: (83) 99655-1808</p>	PERÍODO: 2020/1
	BLOCO: (X) CONTÍNUO
	<p>CARGA HORÁRIA ONLINE: 94%</p> <p>CARGA HORÁRIA TOTAL DA DISCIPLINA: 50h</p> <p>CARGA HORÁRIA CUMPRIDA NO INÍCIO DE MARÇO: 3h</p>

TÓPICO	UNIDADE	AULA	TEMA	OBJETIVOS	RECURSOS DIDÁTICO-PEDAGÓGICOS	INSTRUMENTO DE AVALIAÇÃO	PERÍODO	ATIVIDADE INDIVIDUAL/ PONTUAÇÃO	ATIVIDADE COLABORATIVA/ PONTUAÇÃO	CARGA HORÁRIA (h/a)
1	1	1	Introdução a Testes de Software	- Apresentar conceitos básicos de teste - Apresentar as nomenclaturas próprias para as atividades de teste/qualidade de software	- Vídeos - Artigos - Google Meet - Jamboard		14/09 a 18/09	-	-	4h
2	1	1	Fundamentos de Testes de Software	- Discutir a importância de Testes de Software - Aspectos psicológicos das atividades de Teste	- Vídeos - Artigos - Google Meet - Jamboard		21/09 a 25/09	-	-	4h
3	1	1	Processos de Teste de Software	- Apresentar as atividades de Planejamento e Desenho de Testes	- Vídeos - Artigos - Google Meet - Jamboard		28/09 a 02/10	-	-	4h
4	1	2	Processos de Teste de Software	- Apresentar as atividades de Execução, Monitoração e Controle, e Avaliação	- Vídeos - Artigos - Google Meet - Jamboard		05/10 a 09/10	-	-	4h
5	1	1	Técnicas e Níveis de Teste	- Testes Estruturais (Caixa Branca) - Testes Funcionais (Caixa Preta)	- Vídeos - Artigos - Google Meet - Jamboard		12/10 a 16/10	-	-	4h

6	1	1	Análise Estática e Análise Dinâmica	- Apresentar os conceitos de análise estática e dinâmica - Realizar configuração de ambiente de integração contínua - Realizar configuração de ferramenta de checagem de convenções de código	- Vídeos - Artigos - Google Meet - Jamboard	Atividade via Ferramenta de Integração Contínua + Github	19/10 a 23/10	-	AV1 30	4h
7	1	1	Testes Unitários	- Apresentar os conceitos de Testes de Unidade e Test-Driven Development - Apresentar ferramentas para realização de Testes de Unidade	- Vídeos - Artigos - Google Meet - Jamboard		26/10 a 30/10	-		4h
8	1	2	Testes Unitários	- Planejar e executar testes de unidade	- Vídeos - Artigos - Google Meet - Jamboard	Atividade via Ferramenta de Integração Contínua + Github	02/11 a 06/11	-	AV2 30	4h
9	1	1	Testes de Integração	- Apresentar os conceitos de Testes de Integração - Apresentar ferramentas para realização de Testes de Integração	- Vídeos - Artigos - Google Meet - Jamboard		09/11 a 13/11	-		4h
10	1	2	Testes de Integração	- Planejar e executar testes de integração	- Vídeos - Artigos - Google Meet - Jamboard	Atividade via Ferramenta de Integração Contínua + Github	16/11 a 20/11	-	AV3 20	4h
11	1	1	Testes de Sistema	- Apresentar os conceitos de Testes de Sistema - Apresentar ferramentas para realização de Testes de Sistema	- Vídeos - Artigos - Google Meet - Jamboard		23/11 a 27/11	-		4h
12	1	1	Testes de Aceitação	- Aceitação Formal - Aceitação Informal ou Teste Alfa - Teste Beta	- Vídeos - Artigos - Google Meet - Jamboard		30/11 a 04/12	-		4h
13	1	2	Testes de Aceitação	- Planejar e executar testes de aceitação/sistemas	- Vídeos - Artigos - Google Meet - Jamboard	Atividade via Ferramenta de Integração Contínua + Github	07/12 a 11/12	-	AV4 20	2h
Pontuação das Atividades Individuais e Colaborativas realizadas na Ambiente Virtual de Aprendizagem							100			
** O docente deve especificar no plano a fórmula de cálculo da pontuação.							A pontuação final da disciplina será composta pela soma das avaliações AV1 , AV2 , AV3 e AV4 , obtidas em atividades colaborativas			

Assinatura do Docente: 

Assinatura da Subcomissão Local de Acompanhamento das atividades não presenciais do curso:

Local/Data da Aprovação: