

PLANO DE ENSINO		
DADOS DO COMPONENTE CURRICULAR		
CURSO: Curso Integrado Técnico em Informática		
DISCIPLINA: Desenvolvimento de Aplicações Web	CÓDIGO DA DISCIPLINA:	
PRÉ-REQUISITO: N/A		
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [x] Optativa [] Eletiva []		SEMESTRE:
CARGA HORÁRIA		
TEÓRICA: 67h	PRÁTICA: 67h	EaD: 0h
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 2h/a		
CARGA HORÁRIA TOTAL: 80h/a		
DOCENTE RESPONSÁVEL:		

EMENTA

- Criação de páginas web.
- Utilização de arquivos CSS para definições de estilo para páginas web.
- Definição de scripts Javascript para dinamismo das páginas web.
- Utilização de estilos de terceiros para profissionalização das páginas.
- Utilização de scripts de terceiros para reutilização nas páginas.
- Conceitos básicos sobre aplicações cliente/servidor.
- Fundamentos de linguagem de programação para desenvolvimento de aplicações cliente/servidor.
- Integração de aplicações Web com banco de dados.
- Mecanismos de validação de dados vindos do cliente.
- Mecanismos de autenticação e autorização para aplicações Web.
- Controle de sessões em aplicações Web.

OBJETIVOS

Geral

Identificar, compreender, projetar e desenvolver aplicações cliente/servidor em plataformas Web.

Específicos

- Entender como funcionam e como desenvolver páginas HTML.
- Adicionar estilos visuais em páginas HTML.
- Entender como incluir efeitos dinâmicos, como a validação de dados dentro de uma página HTML.
- Apresentar os principais frameworks para desenvolvimento aplicações servidoras com HTTP.
- Projetar e desenvolver uma aplicação web realizando a comunicação entre as páginas HTML e o servidor HTTP, contemplando o armazenamento de informações em um banco de dados.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1	HTML, CSS e Javascript 1. Introdução às aplicações Web 2. Introdução aos arquivos HTML. 3. Principais tags de layout. 4. Adicionando estilos às páginas. 5. Formulário HTML. 6. Introdução Javascript nas páginas HTML.	EaD [] Presencial [x]
2	Bibliotecas de terceiros 6. Adicionando arquivos de estilo de terceiros. 7. Adicionando scripts de terceiro às páginas HTML. 8. Criando um layout para o projeto. 9. Adicionando ações aos componentes de uma página HTML. 10. Validando dados nas páginas HTML antes do envio.	EaD [] Presencial [x]
3	Introdução às aplicações Web 9. Reforçando o conceito de aplicações Web. 10. Como receber requisições de uma página HTML. 11. Direcionando o fluxo da aplicação através das rotas. 12. Enviado dados do servidor para o cliente.	EaD [] Presencial [x]
4	CONTEUDO 13. Validando dados do usuário no servidor. 14. Trabalhando com sessões da aplicação. 15. Conectando a aplicação a um banco de dados. 16. Realizando buscas, inclusões, alterações e exclusões no banco de dados. 17. Adicionando autorização a aplicação Web.	EaD [] Presencial [x]

METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas expositivas e dialogadas com auxílio de quadro branco, pincel e computador para demonstração de exemplos. Algumas aulas na modalidade EAD, através de vídeos didáticos, tira-dúvidas online, entre outros recursos.

RECURSOS DIDÁTICOS

- Quadro
- Projetor
- Vídeos/DVDs
- Periódicos/Livros/Revistas/Links
- Equipamento de Som
- Laboratório
- Softwares: Ferramentas de desenvolvimento de software
- Outros: _____

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

A avaliação será composta por exercícios teóricos escritos para todas as unidades.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

LUTZ, M.; ASCHER, D. Aprendendo Python. 2ª Edição. Porto Alegre: Bookman, 2007. 392p.

SEBESTA, R. W. Conceitos de linguagens de programação. 9. ed. Porto Alegre: Bookman, 2011. 792p.

SUMMERFIELD, M. Programação em Python 3. Tradução da 1ª Edição. Rio de Janeiro: Alta Books, 2013. 520p.

Bibliografia Complementar:

BORGES, I. E. Python para Desenvolvedores. 2ª Edição. Rio de Janeiro: Novatec, 2010. 360p.

DOWNEY, A.; ELKNER, J.; MEYES, C. Como pensar como um cientista da computação usando Python. Tradução da 1ª Edição. São Paulo: 2002. 98p

BARRY, P. Use a Cabeça! Python. Tradução da 1ª Edição. Rio de Janeiro: Alta Books, 2012. 492p.

SEVERANCE, C. Python for Informatics: Exploring Information. 1ª Edição. CreateSpace Independent Publishing Platform, 2013. 244p.

Python Software Foundation. Python Programming Language – Official Website. Disponível em <<http://www.python.org>>.

OBSERVAÇÕES