

PLANO DE DISCIPLINA			
IDENTIFICAÇÃO			
CURSO: Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas			
DISCIPLINA: Processos de Software		CÓDIGO DA DISCIPLINA: 44	
PRÉ-REQUISITO: Padrões de Projeto.			
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [x] Optativa [] Eletiva []			SEMESTRE: 4º
CARGA HORÁRIA			
TEÓRICA: 70h	PRÁTICA: 30h	EaD: 0h	EXTENSÃO: 0h
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 6h/a			
CARGA HORÁRIA TOTAL: 100h			
DOCENTE RESPONSÁVEL: Prof. Me. Elenilson Vieira da Silva Filho			

EMENTA

Conceito de modelo de processo de sistemas de informação. Tipos de modelos de processos. Fases, atividades e papéis de um processo. Principais processos de gerenciamento de projetos. Atividades e artefatos das fases de gerenciamento de projetos. Variáveis de controle (tempo, custo, qualidade, riscos, escopo) do processo de gerenciamento de projetos. Noções de métricas de software. Atividades de gerenciamento de recursos humanos. Gerenciamento de configuração. Modelos de qualidade para melhorias de processos de software.

OBJETIVOS

Geral

Dominar conceitos de metodologia de software e gerenciamento de projetos e assimilar as atividades e atribuições do gerente e desenvolvedor em projetos de desenvolvimento de software.

Específicos

- Apresentar o conceito de processo de desenvolvimento de sistemas de informação.
- Conhecer o ciclo de vida de um sistema de informação.
- Apresentar modelos de processo de sistemas de informação.
- Motivar para a necessidade de planejamento de projetos.
- Conhecer as principais tarefas dos gerentes de projetos.
- Realizar o planejamento e controle de projetos levando em consideração as variáveis: escopo, tempo, custo, qualidade e riscos.
- Capacitar os alunos para o gerenciamento de recursos humanos no contexto de projetos de tecnologia da informação.
- Apresentar o processo de gerenciamento de código e documentação no desenvolvimento do sistema de informação.
- Apresentar modelos de qualidade para melhoria de processos de software.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1	PROCESSOS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE	EaD [] Presencial [x]
---	--	--------------------------

	1. Conceito de processo de software e modelos de processo 2. Ciclo de vida de um software 3. Modelos Cascata, Iterativo e Incremental, Espiral 4. Metodologia Ágil 5. eXtreme Programming 6. RUP (Rational Unified Process)	
2	GERENCIAMENTO DE PROJETOS 7. Conceitos fundamentais sobre gerenciamento de projetos 8. Gerenciamento de escopo 9. Gerenciamento de tempo 10. Gerenciamento de qualidade 11. Gerenciamento de custo 12. Gerenciamento de riscos 13. Gerenciamento de recursos humanos 14. Gerenciamento de partes interessadas 15. Gerenciamento de aquisições 16. Gerenciamento de configuração	EaD [] Presencial [x]
3	PROCESSOS DE GERENCIAMENTO DE PROJETO 17. Guia PMBoK 18. Scrum	EaD [] Presencial [x]
4	FERRAMENTAS DE AUXÍLIO À GERÊNCIA DE PROJETOS 19. MS Project 20. Gitlab	EaD [] Presencial [x]
5	MELHORIA DE PROCESSOS 21. CMMI (Modelo de Maturidade e Capacitação – Integração) 22. MPS.BR (Melhoria de Processos do Software Brasileiro)	EaD [] Presencial [x]

METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas expositivas e dialogadas com auxílio de projeção, quadro branco e pincel. Atividades práticas em laboratório, com posterior debate sobre resultados obtidos. Projeto utilizando processos e métodos aprendidos no curso. Visitas técnicas e palestras.

RECURSOS DIDÁTICOS

- Quadro
- Projetor
- Vídeos/DVDs
- Periódicos/Livros/Revistas/Links
- Equipamento de Som
- Laboratório
- Software: Ferramentas CASE (do inglês Computer-Aided Software Engineering) para modelagem e projeto do software. IDEs de desenvolvimento. Repositório de documentos. Ferramentas de gerenciamento de projetos.
- Outros:

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Avaliações escritas individuais. Participação durante as aulas. Projeto prático em equipe. Seminários. Produção de textos críticos e relatórios de aulas práticas e visitas técnicas.

ATIVIDADES DE EXTENSÃO

Essa disciplina não contempla atividades de extensão.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. Tradução: Selma Shin Shimizu Melnikoff, Reginaldo Arakaki, Edilson de Andrade Barbosa; revisão técnica: Keichi Kiram - 9ª ed. - São Paulo: Pearson Addison-Wesley, 2011.

PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de Software**. 7ª Edição. Makron Books, 2011. ISBN 978-856-330-833-7.

PFLEEGER, Shari Lawrence. **Engenharia de Software: Teoria e Prática**. 2. ed. Prentice-Hall, 2004.

Bibliografia Complementar:

PAULA FILHO, Wilson de Pádua. **Engenharia de Software: Fundamentos, Métodos e Padrões**, 2. ed. 1. reimpr. Rio de Janeiro: LTC, 2005.

SCHWABER, Ken e SUTHERLAND, Jeff. **Guia do Scrum**, 2013.

MULCAHY, Rita, et al. **Preparatório para o Exame PMP**, 9. ed. RMC Publications, 2013.

VARGAS, Ricardo. **Manual Prático do Plano de Projeto: Utilizando o PMBOK Guide**, 5ª Edição. Editora Brasport, 2014.

SBROCCO, José H. T. C.; MACEDO, Paulo C. **Metodologias Ágeis: Engenharia de Software Sob Medida**. Érica, 2012. ISBN 978-853-650-398-1.

OBSERVAÇÕES

Nenhuma.