

PLANO DE DISCIPLINA			
IDENTIFICAÇÃO			
CURSO: Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas			
DISCIPLINA: Desenvolvimento de Aplicações Corporativas	CÓDIGO DA DISCIPLINA: 52		
PRÉ-REQUISITO: Análise e Projeto de Sistemas.			
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [ x ] Optativa [ ] Eletiva [ ]			SEMESTRE: 5º
CARGA HORÁRIA			
TEÓRICA: 40h	PRÁTICA: 60h	EaD: 0h	EXTENSÃO: 0h
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 6h/a			
CARGA HORÁRIA TOTAL: 100h			
DOCENTE RESPONSÁVEL: Prof. Me. Elenilson Vieira da Silva Filho			

### EMENTA

Arquiteturas de aplicações corporativas. Programação baseada em componentes. Utilização de uma plataforma de programação para o desenvolvimento de aplicações corporativas. APIs de persistência de dados. Segurança de aplicações corporativas.

### OBJETIVOS

#### Geral

Capacitar o aluno no desenvolvimento de aplicações corporativas.

#### Específicos

- Aprender o que são aplicações corporativas.
- Aprender como arquitetura em camadas permite construir aplicações corporativas.
- Elaborar aplicações corporativas.
- Elaborar aplicações com requisitos de segurança.
- Elaborar aplicações Web escaláveis.

### CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

<b>1</b>	<b>INTRODUÇÃO</b> 1. Histórico 2. Motivação 3. Conceitos Básicos	EaD [ ] Presencial [ x ]
<b>2</b>	<b>ARQUITETURA, FRAMEWORKS E TECNOLOGIAS</b> 4. Arquiteturas 5. Padrão Model-View-Controller (MVC) 6. Frameworks MVC 7. Injeção de Dependência 8. Programação Orientada a Componentes 9. Serviços Web - REST e SOAP	EaD [ ] Presencial [ x ]
<b>3</b>	<b>PERSISTÊNCIA E SEGURANÇA</b> 10. APIs para Persistência de Dados	EaD [ ] Presencial [ x ]

	<b>11. Controle de Acesso</b> <b>12. Segurança de Acesso a Aplicação</b>	
--	---	--

#### METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas expositivas e dialogadas com auxílio de projeção, quadro branco e pincel; Exemplos práticos em laboratório. Desenvolvimento de projetos. Visitas técnicas.

#### RECURSOS DIDÁTICOS

- Quadro
- Projetor
- Vídeos/DVDs
- Periódicos/Livros/Revistas/Links
- Equipamento de Som
- Laboratório
- Software: Ferramentas de desenvolvimento de software. Ambientes de Desenvolvimento Integrado (do inglês, Integrated Development Environment - IDE)
- Outros:

#### CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Avaliações práticas individuais. Projeto Final na modalidade grupo ou individual. Produção de relatórios de aulas práticas e visitas técnicas

#### ATIVIDADES DE EXTENSÃO

Essa disciplina não contempla atividades de extensão.

#### BIBLIOGRAFIA

##### **Bibliografia Básica:**

GONÇALVES, Antonio. **Introdução à plataforma Java EE 6 com Glassfish 3**, 2ª Edição. Editora Ciência Moderna, 2011. 592p.

PANDA, Debu; RAHMAN, Reza; LANE, Derek. **EJB3 em Ação**, 2ª Edição. Editora Alta Books, 2008. 584p.

GUPTA, Arun. **Java EE 7 Essentials**. Editora O'Reilly, 2013. 362p.

##### **Bibliografia Complementar:**

FARIA, Thiago. **Java EE 7 com JSF, PrimeFaces e CDI**. E-book, 2ª Edição. AlgaWorks 2015. Disponível em: <<http://cafe.algaworks.com/livro-java-ee-7-com-jsf-primefaces-e-cdi/>>. Acesso em: março/2017.

FREEMAN, Elisabeth; FREEMAN, Eric. **Use a cabeça: HTML com CSS e XHTML**, 2ª Edição. Editora Alta Books, 2008. 760p.

DEITEL, Paul; DEITEL, Harvey. **Java - Como programar**, 8ª Edição. Prentice-Hall, 2010. 1152p.

ELMASRI, Ramez; NAVATHE, Shamkant B. **Sistemas de Banco de Dados**, 6ª Edição. Editora Pearson Education - Br, 2011. 808p.

Oracle. **Especificações Java EE.** Disponível em:  
<<http://www.oracle.com/technetwork/java/javasee/tech/index-jsp-142185.html>>. Acesso em  
março/2017.

OBSERVAÇÕES
-------------

Nenhuma.