

PLANO DE DISCIPLINA		
IDENTIFICAÇÃO		
CURSO: Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas		
DISCIPLINA: Projeto II	CÓDIGO DA DISCIPLINA: 66	
PRÉ-REQUISITO: Projeto I. Técnicas de Testes. Desenvolvimento de Aplicações Corporativas.		
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [x] Optativa [] Eletiva []		SEMESTRE: 6º
CARGA HORÁRIA		
TEÓRICA: 7h	PRÁTICA: 60h	EaD: 0h
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4h/a		
CARGA HORÁRIA TOTAL: 67h		
DOCENTE RESPONSÁVEL: Prof. Me. Larissa Lucena Vasconcelos		

EMENTA

Elaboração do Plano de Trabalho de Projeto. Planejamento do Desenvolvimento do Software. Execução do Projeto. Entrega do produto.

OBJETIVOS

Geral

Aplicar as competências adquiridas ao longo do curso para o desenvolvimento de sistemas seguindo por completo um processo de desenvolvimento.

Específicos

- Adequar, planejar e realizar a execução do projeto definido na disciplina de Projeto I, com ênfase em sua implementação, testes e entrega.
- Oportunizar a resolução de forma rigorosa e criativa de problemas teóricos e práticos referentes aos processos automatizados por software.
- Vivenciar os aspectos do desenvolvimento de software, com ênfase nas fases de implementação e testes.
- Selecionar e aplicar elementos de gerência de manutenção e de configuração de software.
- Materializar e adequar disposições arquiteturais de software.
- Utilizar métodos, técnicas e ferramentas para acompanhamento do desenvolvimento de produtos de software.
- Proporcionar a pesquisa, aprendizado e o contato com tecnologias consolidadas e emergentes para implementação de software.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1	ELABORAÇÃO E APROVAÇÃO DO PLANO DE EXECUÇÃO DE PROJETO II <ol style="list-style-type: none"> 1. Apresentação dos objetivos e metodologia da disciplina 2. Apresentação do processo ágil de desenvolvimento de software a ser utilizado na disciplina 3. Elaboração da fase de plano de execução do 	EaD [] Presencial [x]
----------	--	--------------------------

	<p>projeto contemplando os artefatos associados</p> <p>4. Aprovação do plano de execução do projeto e artefatos associados</p>	
2	<p>EXECUÇÃO DO PROJETO DE SOFTWARE SEGUINDO O PROCESSO ÁGIL DE DESENVOLVIMENTO</p> <p>5. Implementação do software</p> <p>6. Testes e verificação da qualidade</p> <p>7. Gerência de configuração e manutenção de software</p> <p>8. Acompanhamento da execução do projeto contemplando produto e respeito ao processo de desenvolvimento através de artefatos</p>	EaD [] Presencial [x]
3	<p>VERIFICAÇÃO DOS RESULTADOS OBTIDOS</p> <p>9. Entrega do produto e artefatos para avaliação do cumprimento do processo de software</p>	EaD [] Presencial [x]

METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas expositivas e dialogadas para (re)apresentação de conceitos, métodos, técnicas e ferramentas pertinentes a cada etapa do projeto. A disciplina exige a contínua realização de atividades práticas em laboratório ou em campo para o desenvolvimento do produto de software seguindo os preceitos do processo ágil de desenvolvimento de software elegido.

RECURSOS DIDÁTICOS

Quadro
 Projetor
 Vídeos/DVDs
 Periódicos/Livros/Revistas/Links
 Equipamento de Som
 Laboratório
 Software: Ferramentas CASE (do inglês Computer-Aided Software Engineering) para modelagem e projeto do software. IDEs de desenvolvimento. Repositório SVN (documentos e de código). Ferramentas abertas de suporte ao gerenciamento de projetos de software.
 Outros:

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

As avaliações se darão a partir da análise do respeito ao processo de desenvolvimento de software elegido durante as fases de planejamento e iterações para implementação e entrega do produto de software, além da análise da qualidade do produto em si. Para isso, os alunos devem, a cada iteração, entregar os artefatos relacionados à mesma pré-definidos no processo de desenvolvimento.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

MARTINS, José C. C. **Técnicas para Gerenciamento de Projetos de Software**. 1ª Edição. Brasport, 2007. ISBN 978-857-452-308-8.

SBROCCO, José H. T. C.; MACEDO, Paulo C. **Metodologias Ágeis: Engenharia de Software Sob Medida**. Érica, 2012. ISBN 978-853-650-398-1.

SAMPAIO, Cleuton. **Qualidade de Software na Prática**. 1ª Edição. Ciência Moderna, 2014. ISBN: 978-853-990-494-5.

Bibliografia Complementar:

HIRAMA, Keichi. **Engenharia de Software: Qualidade e Produtividade com Tecnologia**. Campus, 2011. ISBN: 978-853-524-882-1.

LIMA, Adilson S. **Especificações Técnicas de Software**, 1ª Edição. Érica, 2012. ISBN 978-853-650-405-6.

SCHWABER, Ken e SUTHERLHAND, Jeff. **Guia do Scrum**, 2013.

VARGAS, Ricardo. **Manual Prático do Plano de Projeto: Utilizando o PMBOK Guide**, 5ª Edição. Editora Brasport, 2014. 288p.

PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de Software**. 7ª Edição. Makron Books, 2011. ISBN 978-856-330-833-7.

RIOS, Emerson; MOREIRA, Trayahú. **Teste de Software**, 3ª Edição. Editora Alta Books, 2013. 304p.

OBSERVAÇÕES

Nenhuma.