

DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO II				
CARGA HORÁRIA: 100 HORAS		PERÍODO: 2º	SEMESTRE LETIVO:	CRÉDITOS: 06
OBJETIVOS				
<ul style="list-style-type: none">• Compreender os conceitos de programação orientada a objetos;• Aprender uma linguagem de programação orientada a objetos;• Elaborar sistemas de informação utilizando uma linguagem de programação orientada a objetos;• Compreender conceitos de orientação a objetos;• Compreender os paradigmas de linguagem de programação orientada a objetos.				
EMENTA				
O paradigma de programação orientada a objetos. Classes e objetos. Troca de mensagens entre objetos. Composição de objetos. Coleções de objetos. Herança. Sobreposição. Encapsulamento. Visibilidade. Interface e polimorfismo. Sobrecarga. Tratamento de exceções. Desenvolvimento de programas orientados a objetos através de uma linguagem de programação.				
CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS				
UNIDADE		ASSUNTO		
I INTRODUÇÃO		HISTÓRICO CONCEITOS BÁSICOS		
II FERRAMENTAS PARA DESENVOLVI- MENTO		IDE CONTROLE DE VERSÕES GERÊNCIA DE PROJETOS MONITORAMENTO DE DEFEITOS		
III ORIENTAÇÃO OBJETOS		A	CLASSES E OBJETOS TROCA DE MENSAGENS ENTRE OBJETOS COMPOSIÇÃO DE OBJETOS COLEÇÕES DE OBJETOS HERANÇA SOBREPOSIÇÃO ENCAPSULAMENTO VISIBILIDADE INTERFACE E POLIMORFISMO SOBRECARGA	
IV TESTES EXCEÇÕES		E	TESTES DE UNIDADE TESTES DE ACEITAÇÃO TRATAMENTO DE EXCEÇÕES.	
V BOAS PRÁTICAS DE POO			BAIXO ACOPLAMENTO ALTA COESÃO NOMENCLATURA DE CLASSES, OBJETOS, MÉTODOS E INTERFACES	
MÉTODOS E TÉCNICAS DE APRENDIZAGEM				
Aula expositiva e dialogada. Aulas práticas de programação em laboratório. Implementação de programas orientados a objetos.				
RECURSOS DIDÁTICOS				
Quadro branco; Pincel atômico; Laboratório de Línguas – gravador, headphones, TV, Vídeo, Microcomputador/Retroprojeto; CDs, DVDs; entre outros.				

TÉCNICAS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM
Pesquisa; Exercícios/Trabalhos Orais e Escritos; Avaliações Orais e/ou Escritas (provas individuais e/ou em grupo com e/ou sem consulta); Debates/Discussões Seminários/Apresentações.
ÉPOCA DAS AVALIAÇÕES
1ª Avaliação: Unidades – I, II e III 2ª Avaliação: Unidades – IV e V 3ª Avaliação: Projeto de um sistema de informação utilizando uma LPOO
BIBLIOGRAFIA
<p>Básica</p> <p>DEITEL, H. M. e DEITEL, P. J. Java - Como programar. 8ª Edição, Prentice-Hall, 2010.</p> <p>HORSTMANN, C. S. e CORNELL, G. Core Java 2: Volume1 - Fundamentos. 7ª Edição, Makron Books, 2005.</p> <p>Complementar</p> <p>SIERRA, K. e BATES, B. Use a Cabeça! - Java. Alta Books, 2ª Edição, 2007.</p>