

DISCIPLINA: TÉCNICAS DE TESTES DE SISTEMAS DA INFORMAÇÃO			
CARGA HORÁRIA: 100 HORAS		PERÍODO: 5º	SEMESTRE LETIVO:
			CRÉDITOS: 06
OBJETIVOS			
- Diferenciar os conceitos de validação, verificação e teste de sistemas de informação; - Escolher adequadamente as técnicas adequadas de validação, verificação e teste para cada tipo de projeto.			
EMENTA			
Princípios e conceitos de teste. Processo de teste. Tipos de teste (unidade, integração, sistema, aceitação, regressão, funcional, usabilidade, carga e desempenho). Teste de caixa branca, teste de caixa preta. Desenvolvimento guiado por testes.			
CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS			
UNIDADE		ASSUNTO	
I CONCEITOS RELACIONADOS TESTE DE SISTEMAS DA INFORMAÇÃO		O QUE É TESTE E PORQUE ELE É NECESSÁRIO? FALHA, FALTA, DEFEITO E ERRO. CONSISTÊNCIA DE UM CONJUNTO DE CASOS DE TESTE QUALIDADE X CONFIABILIDADE TESTE CAIXA-BRANCA, CAIXA-PRETA E CAIXA-CINZA COBERTURA DE UM CONJUNTO DE CASOS DE TESTE	
II TÉCNICAS BÁSICAS DE TESTE		PARTIÇÃO POR EQUIVALÊNCIA TESTE DE VALORES LIMITE GRAFO DE CAUSA-EFEITO DESENVOLVIMENTO DIRIGIDO A TESTES TESTE DE UNIDADE TESTE DE INTEGRAÇÃO TESTE DE SISTEMA TESTE DE ACEITAÇÃO TESTE DE REGRESSÃO TESTE DE USABILIDADE TESTE DE OPERAÇÃO	
III GESTÃO DE PROCESSOS DE TESTE		PLANEJAMENTO ESTRATÉGIA MONITORAÇÃO CONTROLE RISCOS	
IV TÉCNICAS AVANÇADAS DE TESTE		ANÁLISE E TESTE DE MUTANTES RASTREAMENTO DE DEFEITOS TÉCNICAS DE TESTE NÃO-FUNCIONAL (ESCALABILIDADE, SEGURANÇA, CARGA E DESEMPENHO)	
MÉTODOS E TÉCNICAS DE APRENDIZAGEM			
Aulas expositivas e dialogadas com auxílio de projeções, quadro branco e pincel; Atividades práticas em laboratório.			
RECURSOS DIDÁTICOS			
Quadro branco; Pincel atômico; Laboratório de Línguas – gravador, headphones, TV, Vídeo, Microcomputador/Retroprojeto; CDs, DVDs; entre outros.			
TÉCNICAS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM			

Atividades práticas (40%) e Provas teóricas (60%).
ÉPOCA DAS AVALIAÇÕES
Ao término das unidades didáticas, para provas teóricas. Para atividades práticas, distribuidamente ao longo das unidades didáticas.
BIBLIOGRAFIA
Básica MYERS, Glenford J.; SANDLER, Corey; BADGETT, Tom. The Art of Software Testing, 3ª edição. Editora Wiley, 2012. ISBN 9781118031964. MALDONADO, José C.; DELAMARO, Márcio E.; JINO, Mario. Introdução ao Teste de Software, 1ª edição. Editora Elsevier, 2007. ISBN 9788535226348. JORGENSEN, Paul C. Software Testing: A Craftsman's Approach, 3ª edição. Editora Auerbach, 2008. ISBN 9780849374753. Complementar AMMANN, Paul; OFFUTT, Jeff. Introduction to software testing, 1ª edição. Editora Cambridge University Press, 2008. ISBN 9780521880381. PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software, 6ª edição. Editora McGraw-Hill, 2006. ISBN 9788586804571. PATTON, Ron. Software testing, 2ª edição. Editora Sams Publishing, 2005. ISBN 9780672327988.