

<b>Dados da Disciplina</b>	
<b>Nome da Disciplina: INFORMÁTICA BÁSICA II</b>	
<b>Curso: TÉCNICO EM EVENTOS INTEGRADO AO ENSINO MÉDIO- PROEJA</b>	
<b>Período: 2º. PERÍODO</b>	
<b>Carga Horária: 33 horas</b>	
<b>Docente Responsável: Silvio Lucas da Silva</b>	
<b>Ementa</b>	
Introdução à Informática. Software (conceitos, tipos e aplicações). Redes de computadores. Conceitos Básicos de Internet. Redes sociais.	
<b>Objetivos</b>	
<p><b>Geral</b></p> <p>Favorecer conhecimentos na área de informática, usabilidade de equipamentos e suas aplicações no processamento dados relacionados ao dia-a-dia do estudante.</p> <p><b>Específicos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Conhecer informática básica – terminologia;</li> <li>● Avaliar os tipos de softwares - conceitos, tipos e aplicações;</li> <li>● Compreender o processo de construção do conhecimento;</li> <li>● Favorecer o uso da internet como instrumento de trabalho;</li> </ul>	
<b>Conteúdo Programático</b>	
<p><b>Editor de Texto</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Edição Básica de Documentos</li> <li>● Manipulação, Edição e Formatação de Arquivos e Textos</li> <li>● Trabalhando com Tabelas, Figuras e Objetos Gráficos</li> <li>● Criando Sumário</li> </ul> <p><b>Introdução às Redes de Computadores</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Introdução às redes de computadores – Conceitos / Tipos / Aplicações</li> </ul> <p><b>Introdução às Redes Sociais</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Introdução às redes de sociais – Conceitos / Tipos / Aplicações</li> <li>● Uso profissional das Redes Sociais</li> </ul>	

### Metodologia de Ensino/Integração

- Aulas expositivas e práticas, em laboratório.
- Pesquisa na Internet - Exercícios práticos em laboratório de computação

### Avaliação do Processo de Ensino e Aprendizagem

- Provas escritas, trabalhos de pesquisa e resolução de exercícios.

### Sistema de Acompanhamento para a Recuperação da Aprendizagem

- Os alunos terão horário de atendimento para recuperar suas deficiências na disciplina.

### Recursos Necessários

- Quadro Branco / Projetor Multimídia / Laboratório de Informática

### Bibliografia

#### *Referência Básica*

MANZANO, Maria Izabel N. G. **Estudo Dirigido de Informática Básica**. São Paulo: Érica, 2007.

CAPRON, H.L. **Introdução à Informática**. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2007.

MEIRELLES, Fernando de Souza. **INFORMÁTICA: novas aplicações com micro computadores**. 2. ed. São Paulo: Pearson Makron Books, 2004.

#### *Referência complementar*

CAPRON, H. L. e JOHNSON, J. A. **INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA**. 8. Ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2004.

GALLO, Michael A. e HANCOCK, William M., **COMUNICAÇÃO ENTRE COMPUTADORES E TECNOLOGIAS DE REDE**. São Paulo: Pioneira Thomson Learning, 2003

MICROSOFT Press. **Dicionário de Informática** (Inglês-Português e Português-Inglês). Rio de Janeiro: Campus, 2006.

VELLOSO, Fernando de Castro. **Informática: Conceitos Básicos**. Rio de Janeiro: Campus, 2007.