



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA - CAMPUS CAJAZEIRAS

COORDENAÇÃO DO CURSO SUPERIOR DE LICENCIATURA EM COMPUTAÇÃO E INFORMÁTICA NA MODALIDADE DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA

DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO I

CH: 80h

EMENTA:

Construção de algoritmos. Conceitos básicos de um programa: variáveis, operadores e expressões, estruturas de controle (atribuição, seleção, repetição). Introdução a uma linguagem de programação estruturada. Ambientes de programação. Dados estruturados: vetores, matrizes e registros. Manipulação de Arquivos. Subprogramas: funções e procedimentos. Passagem de parâmetros (por valor e por referência). Recursividade.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

EVARISTO, J. **Aprendendo a Programar – Programando em Pascal.** Book Express, 2002. MANZANO, J. A. N. G. **Lógica Estruturada para Programação de Computadores.** Editora Érica, 2002.
LOPES, A.; Garcia, G. **Introdução à Programação: 500 Algoritmos Resolvidos.** Editora Campus, 2002.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

FORBELLONE, A. L.; Eberspacher, H. F. **Lógica de Programação.** 3. ed. Prentice-Hall, 2005.
ASCENCIO, A. F. G.; Campos, E. A. V. **Fundamentos da Programação de Computadores.** Prentice-Hall, 2002