



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA - CAMPUS CAJAZEIRAS

COORDENAÇÃO DO CURSO SUPERIOR DE LICENCIATURA EM COMPUTAÇÃO E INFORMÁTICA NA MODALIDADE DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA

DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

CH: 80h

EMENTA:

Programação para dispositivos móveis (handheld, celulares, smartphones). Ambientes de desenvolvimento (IDEs, linguagens de programação, etc.). Questões de implementação: tamanho da aplicação, fator de forma da tela, compilação para um dispositivo específico ou para dispositivos múltiplos, limitações dos dispositivos. Programas de desenvolvimento de conteúdo e entretenimento digital para dispositivos móveis. Bibliotecas de desenvolvimento de programas gráficos para diversas plataformas. Desenvolvimento de aplicativos multiplataforma.

BILIOGRAFIA BÁSICA:

LECHETA, Ricardo R. **Google Android**: aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK. 2. ed. Editora Novatec, 2010. ISBN: 9788575222447. LOMBARDO, John; ROGERS, Rick; MEDNIEKS, Zigurd; MEIKE, Blake. **Desenvolvimento de Aplicações Android**. 1. ed. Editora Novatec, 2009. ISBN: 9788575222034.

MURPHY, Mark L. **Beginning Android**. 1. ed. Springer, 2009. ISBN: 9781430224198.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

RETO, Meier. **Expert Android - Application Development**. 1. ed. John Wiley & Sons, 2012. ISBN: 9780470547496.

ZECHNER, Mario. **Beginning Android Games**. 1. ed. Editora Apress, 2011. ISBN: 1430230428.