



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
PARAÍBA
Campus Cajazeiras

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA - CAMPUS CAJAZEIRAS

COORDENAÇÃO DO CURSO SUPERIOR DE LICENCIATURA EM COMPUTAÇÃO E INFORMÁTICA NA MODALIDADE DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA

DISCIPLINA: SISTEMAS MULTIMÍDIA

CH: 60h

EMENTA:

Conceitos básicos relacionados à multimídia. Principais ferramentas de desenvolvimento para multimídia: aplicativos fechados, ferramentas de autoria e linguagens de programação. Projetos de Sistemas Multimídia. Elementos multimídia: texto, imagem, áudio, animação e vídeo.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

FILHO, Wilson de Pádua Paula. **Multimídia: conceitos e aplicações**. 1. ed. Editora LTC, 2000. ISBN: 8521612222.

ADOBE CREATIVE TEAM. **Adobe Flash CS3 Professional: Classroom in a Book - Guia Oficial de treinamento**. 1. ed. Editora ArtMed, 2008. ISBN: 9788577801107.

CHAPMAN, Nigel & CHAPMAN, Jenny. **Digital Multimedia**. 3. ed. Wiley, 2009. ISBN: 0470512164.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

BOJKOVIC, Z. S.; MILOVANOVIC, D. A.; RAO, K. R. & MILOVANOVIC, D. A. **Multimedia Communication Systems: Techniques, Standards, and Networks**. 1. ed. Prentice Hall, 2002. ISBN: 013031398X.

SHI, Yun Q. & SUN, Huifang. **Image and Video Compression for Multimedia Engineering: Fundamentals, Algorithms and Standards**. 2. ed. CRC Press, 2008. ISBN: 0849373646.
