

IDENTIFICAÇÃO		
CURSO: LICENCIATURA EM COMPUTAÇÃO NA MODALIDADE DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA		
DISCIPLINA: INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA		
PRÉ-REQUISITO: NÃO HÁ		
UNIDADE CURRICULAR: OBRIGATÓRIA [X] OPTATIVA [] ELETIVA []		
CARGA HORÁRIA		
TEÓRICA: 40 h	PRÁTICA: 20 h	CARGA HORÁRIA TOTAL: 60 h

EMENTA

Introdução à informática: definição de computadores. Capacidade de processamento e armazenamento. Tipos de computadores. Componentes de um sistema de computação: hardware e software. Utilização de sistema operacional. Estudo prático sobre editores de texto, planilhas eletrônicas e apresentações. Sistema virtual de aprendizagem e suas nuances.

OBJETIVOS

Geral:

Apresentar os conceitos básicos sobre a informática, entendendo o relacionamento entre os principais componentes de hardware e software, além de capacitar os alunos no uso de programas utilitários e aplicativos que auxiliem na sua formação acadêmica e profissional.

Específicos:

- ⑩ Identificar os principais componentes de hardware e software de um sistema de computador;
- ⑩ Conhecer e saber diferenciar os sistemas operacionais mais utilizados;
- ⑩ Conhecer e saber utilizar os principais softwares aplicativos para edição de texto, planilhas eletrônicas e apresentação de slides;
- ⑩ Conhecer e aplicar os conceitos das tecnologias da informação e comunicação no âmbito da educação à distância.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- 1 – História da informática;
- 2 – Conceitos básicos sobre informática;
- 3 – Dispositivos periféricos dos sistemas computacionais;
- 4 – Introdução e conceitos básicos sobre sistemas operacionais;
- 5 – Softwares para de edição de texto;
- 6 – Softwares para edição de planilhas eletrônicas;
- 7 – Softwares para edição de apresentação de slides;
- 8 – Tecnologias da Informação e Comunicação aplicadas à Educação a Distância.

METODOLOGIA DE ENSINO

Seguindo a metodologia de ensino a distância, os conteúdos serão trabalhados por meio de: ferramentas de interação online, tais como fórum, wiki, chat e e-mail; orientações através de videoconferências, webconferências e videoaulas; materiais didáticos produzidos em linguagem dialógica. Utilização de um Ambiente Virtual de Aprendizagem na plataforma moodle.

METODOLOGIA DE ENSINO

- ⑩ Exposição e discussão do conteúdo programático nos fóruns temáticos, esclarecendo dúvidas por meio da interação entre professores, alunos e tutores.

⑩ As aulas serão ministradas através de atividades teóricas no ambiente *online* com a utilização das novas tecnologias da comunicação.

⑩ Atividades de leitura e estudo utilizando a *Internet* e outros veículos de comunicação, tais como televisão e ou rádio.

RECURSOS DIDÁTICOS

- Quadro
- Projetor
- Vídeos/DVDs
- Periódicos/Livros/Revistas/Links
- Equipamento de som
- Laboratório
- Softwares
- Outros: computadores; plataforma moodle.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

A avaliação será contínua e formativa, por meio de atividades presenciais e *online*.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

MANZANO, André Luiz N. G.; MANZANO, Maria Isabel N. G. Estudo dirigido de informática básica. 7. ed. Rio de Janeiro: Editora Érica, 2007.

SILVA, Mário Gomes da. Informática: terminologia, Microsoft Windows 7, internet, segurança, Microsoft Office Word 2010, Microsoft Office Excel 2010, Microsoft Office PowerPoint 2010, Microsoft Office Access 2010. 2. ed. São Paulo: Editora Érica, 2010.

VELLOSO, Fernando de Castro. Informática: conceitos básicos. 8. ed. Rio de Janeiro: Editora Elsevier, 2011.

Bibliografia Complementar:

MORIMOTO, Carlos Eduardo. Hardware II, o guia definitivo. Porto Alegre: Sul Editores, 2010.

NASCIMENTO, João Kerginaldo Firmino do. Informática básica. Cuiabá: Ed. UFMT, 2012.

NORTON, Peter. Introdução à informática. São Paulo: Pearson Makron Books, 2008.

SILVA, Mário Gomes da. Informática: terminologia básica. 2. ed. São Paulo: Editora Érica, 2010.

VASCONCELOS, Laércio. Hardware da prática: construindo e configurando micros de 32 e 64 bits single core, dual core e quad core: para usuários, técnicos e estudantes. 2. ed. Rio de Janeiro: LVC, 2007.