

IDENTIFICAÇÃO		
CURSO: LICENCIATURA EM COMPUTAÇÃO NA MODALIDADE DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA		
DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO WEB I		
PRÉ-REQUISITO: PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA		
UNIDADE CURRICULAR: OBRIGATÓRIA [X] OPTATIVA [] ELETIVA []		
CARGA HORÁRIA		
TEÓRICA: 40 h	PRÁTICA: 40 h	CARGA HORÁRIA TOTAL: 80 h

EMENTA

Conceito de linguagens de marcação; A linguagem HTML e suas atualizações; Folhas de estilo (CSS - Cascading Style Sheet); Linguagens de script do lado do cliente (JavaScript); A linguagem XML (eXtensible Markup Language), tecnologias e aplicações, linguagens de transformação de dados e seus padrões. Conceitos de execuções assíncronas; Frameworks JavaScript. Aplicações ricas da Internet. WEB 2.0 e novas versões.

OBJETIVOS

Geral:

Introduzir os fundamentos e as principais tecnologias para o desenvolvimento de aplicações dinâmicas e modernas para a web.

Específicos:

- ⑩ Apresentar os principais padrões para desenvolvimento para a web;
- ⑩ Apresentar o HTML;
- ⑩ Apresentar o CSS;
- ⑩ Apresentar o JavaScript;
- ⑩ Apresentar as principais frameworks de desenvolvimento para a WEB;
- ⑩ Tornar o aluno apto a compreender as características de programação para a web;
- ⑩ Tornar o aluno apto a estruturar sites com uso de linguagens de marcação;
- ⑩ Tornar o aluno apto a formatar e estilizar sites com uso de linguagem de estilo;
- ⑩ Tornar o aluno apto a definir um tipo ou esquema de documento descrito em linguagem de marcação.
- ⑩ Tornar o aluno apto a compreender as características de uma linguagem de script;
- ⑩ Tornar o aluno apto a utilizar e escrever scripts para processamento do lado cliente;
- ⑩ Tornar o aluno apto a construir sites e aplicações WEB.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- ⑩ Introdução ao desenvolvimento para a WEB (Fundamentos, Aplicações)
- ⑩ HTML (Estrutura de uma página HTML, Elementos básicos, Listas, Tabelas, Formulários, gráficos, vídeo e áudio)
- ⑩ CSS (Sintaxe e estrutura, Seletores, Propriedades, Transições, animações, transformações)
- ⑩ XML (Objetivos, Fundamentos, Estrutura, DTD, XML Namespace, XML XSchema, XSL / XSLT, XHTML)
- ⑩ JavaScript (Fundamentos, Objetivos, Variáveis, Expressões, Arrays, Objetos, Persistência de Dados, Web Workers, Canvas, Estruturas Condicionais, Estruturas de Repetição, Frameworks)

METODOLOGIA DE ENSINO

Seguindo a metodologia de ensino a distância, os conteúdos serão trabalhados por meio de: ferramentas de interação online, tais como fórum, wiki, chat e e-mail; orientações através de videoconferências, webconferências e videoaulas; materiais didáticos produzidos em linguagem dialógica. Utilização de um Ambiente Virtual de Aprendizagem na plataforma moodle.

METODOLOGIA DE ENSINO

⑩ Exposição e discussão do conteúdo programático nos fóruns temáticos, esclarecendo dúvidas por meio da interação entre professores, alunos e tutores.

⑩ As aulas serão ministradas através de atividades teóricas no ambiente *online* com a utilização das novas tecnologias da comunicação.

⑩ Atividades de leitura e estudo utilizando a *Internet* e outros veículos de comunicação, tais como televisão e ou rádio.

RECURSOS DIDÁTICOS

- [] Quadro
- [] Projetor
- [X] Vídeos/DVDs
- [X] Periódicos/Livros/Revistas/Links
- [] Equipamento de som
- [X] Laboratório
- [X] Softwares
- [X] Outros: computadores; plataforma moodle.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

A avaliação será contínua e formativa, por meio de atividades presenciais e *online*.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

HOGAN, Brian; CARVALHO, Kleber. HTML 5 e CSS3: desenvolva hoje com o padrão de amanhã. Ciência Moderna, 2012.

MANZANO, José Augusto N. G; TOLEDO, Suely Alves de. Guia de orientações e desenvolvimento de sites HTML, XHTML, CSS e JavaScript/JScript. Érica, 2010.

RODRIGUES, Andréa. Desenvolvimento para internet. LT, 2010.

Bibliografia Complementar:

FLANAGAN, David. JavaScript: o guia definitivo. 6. ed. Bookman, 2013.

MEYER, Eric A; SILVA, José Coelho Corrêa da. Smashing CSS: técnicas profissionais para um layout moderno. Bookman, 2011.

SILVA, Maurício Samy. Jquery: a biblioteca do programador JavaScript. 3. ed. Novatec, 2013

SILVA, Maurício Samy. CSS3: desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3. Novatec, 2011.

SILVA, Maurício Samy. HTML5: a linguagem de marcação que revolucionou a web. Edição: 2. ed. Novatec, 2014.