

COMPONENTE CURRICULAR: Desenvolvimento de Aplicações Web

CURSO: Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio

SÉRIE: 3^a SÉRIE

CARGA HORÁRIA: 100h

CRÉDITOS: 03 h.a. por semana

DOCENTE RESPONSÁVEL: Claudivan Cruz Lopes

EMENTA

Fundamentos e Padrões Web: estrutura, apresentação e comportamento. Protocolos e serviços da Internet. Conceitos básicos sobre aplicações cliente/servidor. Fundamentos de linguagem de programação para desenvolvimento de aplicações Web. Integração de aplicações Web com banco de dados. Mecanismos de autenticação. Controle de sessão.

OBJETIVOS

Geral

- Identificar, compreender, projetar e desenvolver aplicações cliente/servidor em plataformas Web.

Específicos

- Explicar o funcionamento dos protocolos e serviços básicos da Internet;
- Identificar tecnologias de desenvolvimento de aplicações para a plataforma Web;
- Conhecer e programar com uma linguagem de script no lado cliente;
- Descrever arquiteturas e tecnologias para criação de sistemas Web;
- Usar uma linguagem de programação com recursos para desenvolvimento em plataforma de servidores Web;
- Planejar sistemas clientes/servidor em plataforma Web.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

UNIDADE I

- Fundamentos de aplicações Web
- Padrões Web: estrutura, apresentação e comportamento
- Conceitos básicos sobre aplicações cliente/servidor
- Protocolos da camada de aplicação do modelo TCP/IP
- Diferentes tipos de serviços oferecidos pela Internet
- Servidores de aplicação Web

UNIDADE II

- Linguagem Javascript
- Linguagem de programação dinâmica para o desenvolvimento Web
- Desenvolvimento de aplicações Web
- Framework MVC

UNIDADE III

- Integração de aplicações Web com banco de dados
- Mecanismos de autenticação
- Controle de sessão
- Upload e download de arquivos.

METODOLOGIA DE ENSINO

A metodologia de ensino constará de aulas teóricas expositivas ilustradas com recursos audiovisuais e com materiais didáticos e textos complementares disponíveis na Web; e aulas práticas em laboratório com a aplicação de exercícios a serem executados individualmente ou em grupos.

AVALIAÇÃO DO PROCESSO DE ENSINO APRENDIZAGEM

Avaliação contínua, priorizando a verificação dos seguintes itens: participação nas atividades realizadas em sala de aula; execução dos trabalhos individuais e em grupo; pontualidade na entrega dos trabalhos; provas, trabalhos, seminários, debates e pesquisas sobre o conteúdo programático e sobre conteúdos complementares.

RECURSOS NECESSÁRIOS

- Sala de aula com quadro branco e pincel ou lousa digital, e projetor multimídia para exibição de slides e vídeos;
- Laboratório de informática com quadro branco e pincel ou lousa digital, projetor multimídia

e computadores com acesso a *Internet* e ambiente integrado de desenvolvimento e linguagem de programação instalados.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- MACHADO, R. P.; FRANCO, M. I.; BERTAGNOLLI, S. C. *Desenvolvimento de software III: programação de sistemas web orientada a objetos em Java*. Porto Alegre: Bookman, 2016.
- CORDEIRO, G. *Aplicações Java para a web com JSF e JPA*. São Paulo: Casa do Código, 2012, 329p.
- BALDUINO, P. *Dominando Javascript com JQuery*. São Paulo: Casa do Código, 2012, 193p.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

- MORRISON, Michael. *Use a Cabeça! JavaScript*. 1^a Edição. Alta Books, 2008.
- BASHAN, Brian; SIERRA, Kathy; BATES, Bert. *Use a Cabeça! JSP & Servlets*. 2^a Edição, Rio de Janeiro, Alta Books, 2008.
- WELLING, L. *PHP e MySQL Desenvolvimento para WEB*. 3.ed. Rio de Janeiro: Campus, 2003.