

COMPONENTE CURRICULAR: Desenvolvimento de Aplicações Web		
CURSO: Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio		
SÉRIE: 3ª SÉRIE	CARGA HORÁRIA: 100h	CRÉDITOS: 03 h.a. por semana
DOCENTE RESPONSÁVEL: Claudivan Cruz Lopes		
EMENTA		
Fundamentos e Padrões <i>Web</i> : estrutura, apresentação e comportamento. Protocolos e serviços da <i>Internet</i> . Conceitos básicos sobre aplicações cliente/servidor. Fundamentos de linguagem de programação para desenvolvimento de aplicações <i>Web</i> . Integração de aplicações <i>Web</i> com banco de dados. Mecanismos de autenticação. Controle de sessão.		
OBJETIVOS		
Geral <ul style="list-style-type: none"> Identificar, compreender, projetar e desenvolver aplicações cliente/servidor em plataformas <i>Web</i>. Específicos <ul style="list-style-type: none"> Explicar o funcionamento dos protocolos e serviços básicos da <i>Internet</i>; Identificar tecnologias de desenvolvimento de aplicações para a plataforma <i>Web</i>; Conhecer e programar com uma linguagem de script no lado cliente; Descrever arquiteturas e tecnologias para criação de sistemas <i>Web</i>; Usar uma linguagem de programação com recursos para desenvolvimento em plataforma de servidores <i>Web</i>; Planejar sistemas clientes/servidor em plataforma <i>Web</i>. 		
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO		
UNIDADE I <ul style="list-style-type: none"> Fundamentos de aplicações <i>Web</i> Padrões <i>Web</i>: estrutura, apresentação e comportamento Conceitos básicos sobre aplicações cliente/servidor Protocolos da camada de aplicação do modelo TCP/IP Diferentes tipos de serviços oferecidos pela <i>Internet</i> Servidores de aplicação <i>Web</i> UNIDADE II <ul style="list-style-type: none"> Linguagem <i>Javascript</i> Linguagem de programação dinâmica para o desenvolvimento <i>Web</i> Desenvolvimento de aplicações <i>Web</i> <i>Framework MVC</i> UNIDADE III <ul style="list-style-type: none"> Integração de aplicações <i>Web</i> com banco de dados Mecanismos de autenticação Controle de sessão <i>Upload</i> e <i>download</i> de arquivos. 		
METODOLOGIA DE ENSINO		
A metodologia de ensino constará de aulas teóricas expositivas ilustradas com recursos audiovisuais e com materiais didáticos e textos complementares disponíveis na <i>Web</i> ; e aulas práticas em laboratório com a aplicação de exercícios a serem executados individualmente ou em grupos.		
AVALIAÇÃO DO PROCESSO DE ENSINO APRENDIZAGEM		
Avaliação contínua, priorizando a verificação dos seguintes itens: participação nas atividades realizadas em sala de aula; execução dos trabalhos individuais e em grupo; pontualidade na entrega dos trabalhos; provas, trabalhos, seminários, debates e pesquisas sobre o conteúdo programático e sobre conteúdos complementares.		
RECURSOS NECESSÁRIOS		
<ul style="list-style-type: none"> Sala de aula com quadro branco e pincel ou lousa digital, e projetor multimídia para exibição de <i>slides</i> e vídeos; Laboratório de informática com quadro branco e pincel ou lousa digital, projetor multimídia 		

e computadores com acesso a *Internet* e ambiente integrado de desenvolvimento e linguagem de programação instalados.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- MACHADO, R. P.; FRANCO, M. I.; BERTAGNOLLI, S. C. *Desenvolvimento de software III: programação de sistemas web orientada a objetos em Java*. Porto Alegre: Bookman, 2016.
- CORDEIRO, G. *Aplicações Java para a web com JSF e JPA*. São Paulo: Casa do Código, 2012, 329p.
- BALDUINO, P. *Dominando Javascript com JQuery*. São Paulo: Casa do Código, 2012, 193p.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

- MORRISON, Michael. *Use a Cabeça! JavaScript*. 1ª Edição. Alta Books, 2008.
- BASHAN, Brian; SIERRA, Kathy; BATES, Bert. *Use a Cabeça! JSP & Servlets*. 2ª Edição, Rio de Janeiro, Alta Books, 2008.
- WELLING, L. *PHP e MySQL Desenvolvimento para WEB*. 3.ed. Rio de Janeiro: Campus, 2003.