

PLANO DE DISCIPLINA		
IDENTIFICAÇÃO		
CURSO: Curso Superior de Tecnologia em Construção de Edifícios		
DISCIPLINA: Informática Básica	CÓDIGO DA DISCIPLINA: 14	
PRÉ-REQUISITO:		
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória <input checked="" type="checkbox"/> Optativa <input type="checkbox"/> Eletiva <input type="checkbox"/>	SEMESTRE: 1º	
CARGA HORÁRIA		
TEÓRICA: 30h	PRÁTICA: 37 h	EaD: 0h
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4h		
CARGA HORÁRIA TOTAL: 67 h		
DOCENTE RESPONSÁVEL: ROBERTO RANNIERE CAVALCANTE DE FRANÇA		

EMENTA
Introdução aos conceitos de microinformática, sistemas operacionais, editor de texto, planilhas eletrônicas, Internet e redes de computadores.
OBJETIVOS

Geral

Familiarizar o aluno com noções e conceitos básicos em informática, bem como possibilitá-lo a desenvolver habilidades na utilização de softwares aplicativos e utilitários que possam ser utilizados como ferramentas de trabalho em outras disciplinas e em sua vida profissional.

Específicos

- Trabalhar os fundamentos básicos de informática;
- Configurar os principais recursos do sistema operacional;
- Editar e formatar textos e planilhas;
- Utilizar os navegadores da Internet para pesquisar e se comunicar.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1	CONCEITOS DE MICROINFORMÁTICA 1. Informática 2. Tecnologia da Informação	EaD <input type="checkbox"/> Presencial <input checked="" type="checkbox"/>
2	O COMPUTADOR 3. Hardware 4. Software	EaD <input type="checkbox"/> Presencial <input checked="" type="checkbox"/>
3	SISTEMAS OPERACIONAIS 5. Operações de com pasta e arquivos 6. Painel de Controle 7. Utilitários	EaD <input type="checkbox"/> Presencial <input checked="" type="checkbox"/>
4	EDITOR DE TEXTOS 8. Edição 9. Formatação	EaD <input type="checkbox"/> Presencial <input checked="" type="checkbox"/>
5	PLANILHA ELETRÔNICA 10. Edição 11. Formatação	EaD <input type="checkbox"/> Presencial <input checked="" type="checkbox"/>
6	NAVEGADORES DA INTERNET 12. Pesquisa 13. E-mails, Grupos de estudo e Comunidades Virtuais	EaD <input type="checkbox"/> Presencial <input checked="" type="checkbox"/>
7	REDES DE COMPUTADORES 14. Topologias 15. Meios guiados e não guiados	EaD <input type="checkbox"/> Presencial <input checked="" type="checkbox"/>

METODOLOGIA DE ENSINO

Aula expositiva e dialogada para trabalhar os fundamentos básicos de informática, aulas práticas no laboratório de informática, usando microcomputador para que o aluno desenvolva suas habilidades; Exercícios e/ou trabalhos individuais e/ou em grupo.

RECURSOS DIDÁTICOS

- Quadro
- Projetor
- Vídeos/DVDs
- Periódicos/Livros/Revistas/Links
- Equipamento de Som
- Laboratório
- Softwares: Pacote do Office
- Outros: _____

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Avaliação contínua através de exercícios teóricos e/ou práticos. Provas teóricas e/ou práticas previamente agendadas sobre os assuntos abordados, análise contínua sobre frequência, participação, cumprimento das atividades, avaliação teórica e/ou prática ao final de cada módulo.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

MANZANO, A. L. N. G. e MANZANO, M. I. N. G. Estudo Dirigido de Informática Básica, 7ª Ed. Editora Érica, 2007.

ALVES, W. P. Informática Fundamental: Introdução ao Processamento de Dados. Editora Érica. 2010.

CAPRON, H.L; JOHNSON, J.A. Introdução a Informática. Pearson, 8ª edição, 2013.

Bibliografia Complementar:

BLUMER, F L; PAULA, E A de. Microsoft Office - Word 2007 - Inovação e Automação em Textos. Editora Viena.

GUIMARÃES, A de M. Introdução à Ciência da Computação. Editora LTC.

NORTON, P. Introdução a Informática. Makron Books 1997.

SILVA, M. G. da. Informática - Terminologia Básica - Microsoft Windows Xp - Microsoft Office Word 2007. Editora ERICA.

SURIANI, R. M. Excel 2007. Editora Senac. 2007.

OBSERVAÇÕES