



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DA EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA
CAMPUS SANTA LUZIA

1 PLANOS DE DISCIPLINAS

Quarto Semestre

DADOS DO COMPONENTE CURRICULAR	
Nome:	Desenvolvimento de Aplicações WEB II
Curso:	Informática Subsequente
Série:	4º Semestre
Carga Horária:	120 h/r (100 aulas)
Docente Responsável:	Erick John Fidélis Costa
EMENTA	
<p>Conceitos de sistemas para internet. Conceitos básicos sobre aplicações cliente/servidor. Fundamentos de linguagem de programação para desenvolvimento de aplicações cliente/servidor. Desenvolver aplicações interativas para a plataforma Web. Integração de aplicações Web com banco de dados. Mecanismos de autenticação. Controle de sessão.</p>	
OBJETIVOS DE ENSINO	
<p style="text-align: center;">Geral</p> <p>Tornar o aluno capaz de identificar, compreender, projetar e desenvolver aplicações cliente/servidor em plataformas Web.</p> <p style="text-align: center;">Específicos</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Explicar o funcionamento dos protocolos e serviços básicos da Internet; ➤ Apontar as tecnologias recentes para desenvolvimento de aplicações para a plataforma Web; ➤ Identificar os mecanismos básicos como: organizar, estruturar e hospedar sistemas na Web utilizando software específico; ➤ Descrever arquitetura e tecnologias para criação de sistemas cliente/servidor; ➤ Usar uma linguagem de programação portátil e segura e que ofereça recursos para desenvolvimento em plataforma de servidores; ➤ Planejar sistemas clientes/servidor. 	
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	
<ul style="list-style-type: none"> ➤ Fundamentos de aplicações Web; ➤ Padrões Web; ➤ Conceitos básicos sobre aplicações cliente/servidor; ➤ Protocolos da camada de aplicação do modelo TCP/IP; ➤ Diferentes tipos de serviços oferecidos pela Internet; ➤ Introdução a linguagem de programação dinâmica para aplicações interativas na Web; ➤ Servidores de aplicação Web; 	

- Introdução à linguagem de programação para desenvolvimento de aplicações cliente/servidor;
- Desenvolvimento aplicações interativas cliente/servidor para a plataforma Web;
- Integração de aplicações Web com banco de dados;
- Mecanismos de autenticação;
- Controle de sessão;
- Upload e Download de arquivos.

METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas teóricas expositivas ilustradas com recursos audiovisuais, utilizando software de apresentação e material disponível na Internet; Aulas práticas em laboratório, utilizando roteiros e exercícios que podem ser executados individualmente ou em grupos com, no máximo, 02 componentes.

AValiação DO PROCESSO DE ENSINO E APRENDIZAGEM

- Mini testes
- Prova Escrita
- Avaliação das atividades em classe
- Projeto prático

RECURSOS DIDÁTICOS NECESSÁRIOS

- Quadro branco;
- Marcadores para quadro branco;
- Sala de aula com microcomputador e TV ou projetor multimídia, com acesso à Internet, para apresentação de slides ou material multimídia utilizado nas aulas teóricas;
- Laboratório de microcomputadores contendo componentes de hardware e software específicos.

BIBLIOGRAFIA

Básica

MORRISON, Michael. BEYGHLEY, Lynn. **Use a Cabeça! PHP & MYSQL**. 1. ed. Alta Books, 2011.

SOARES, W. **PHP 5 - Conceitos, Programação e Integração com Banco de Dados**. Editora Érica, 2010.

ULLMAN, Larry. **PHP 6 E MYSQL 5 para Web Sites Dinâmicos**. 1. ed. Ciência Moderna, 2008.

Complementar

BEAULIEU, A. **Aprendendo SQL: Dominando os Fundamentos de SQL**. Editora: Novatec, 2010.

GONÇALVES, E. **Desenvolvendo aplicações web com JSP, Servlets, Javaserwer faces, Hibernate, EJB 3 persistence e AJAX**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007.

MICHELE E. DAVIS & JON A. PHILLIPS. **Aprendendo PHP & MySQL**. Editora: Alta Books, 2008.

SZOLKOWSKI, M; TODD, N. **Javaserwer Pages: Guia do Desenvolvedor**. Campus, 2003.

WELLING, Luke; **PHP e MySQL Desenvolvimento para WEB**. 3. ed., Rio de Janeiro, Campus, 2003.