

# PLANO INSTRUCIONAL PARA DESENVOLVIMENTO DE ATIVIDADES NÃO PRESENCIAIS

<b>TURMA: INFO 4P</b> <b>CURSO: Informática Subsequente</b> <b>COMPONENTE CURRICULAR: Empreendedorismo</b> <b>PROFESSOR(A) FORMADOR(A): Karoline Fernandes Siqueira Campos</b>								<b>SEMESTRE: 2020.1</b> <b>CARGA HORÁRIA (%): 40 h/a</b> Presencial – 12h/a (32%) Não Presencial – 28h/a (68%)		
---	--	--	--	--	--	--	--	---	--	--

TÓPICO	UNIDADE SEMESTRAL	AULA	TEMA	OBJETIVOS	RECURSOS DIDÁTICO PEDAGÓGICOS	INSTRUMENTO DE AVALIAÇÃO	PERÍODO	ATIVIDADE INDIVIDUAL/ PONTUAÇÃO	ATIVIDADE COLABORATIVA / PONTUAÇÃO	WEB AULA
1	2020.1	01	Ambientação	Compreender e conhecer o Classroom	Materiais orientadores disponibilizados no classroom	Participação das orientações da comissão de ambientação	31 de agosto à 04 de setembro	-	-	02/09/2020
2	2020.1	02	Acolhida e Programação do NAP's "Depressão e Ansiedade"	Dialogar sobre temáticas como depressão e ansiedade	Materiais orientadores disponibilizados no google meet e instagran (lives)	Participação ds lives sobre depressão e ansiedade e criação de um texto dissertativo	08 a 11 de setembro	20 pontos	-	Lives 08/09/2020 09/09/2020
3	2020.1	03	Empreendedorismo Base conceitual	Compreender e discutir sobre a importância do empreendedorismo na vida pessoal e profissional	Apostila, charges, links e vídeos (disponibilizado no classroom) e Exposição em google meet	Ideiação Criar um proposta empreendedor em tempos da Covid-19	14 a 18 de setembro	-	20 pontos	15/09/2020
4	2020.1	04	Ramos e tipos de empreendedorismo	Conhecer e criar conceitos sobre os ramos e perfis do empreendedorismo	Slide narrado e vídeo (disponibilizado no classroom) Tira dúvida no goole meet	Criação de uma proposta do site de vendas na internet	21 a 25 de setembro	-	30 pontos	22/09/2020

5	2020.1	05	Empreendedorismo Tecnológico e Inovador Vendas na Internet Sites	Conhecer na prática como atuar no ramo empreendedor tecnológico e inovador	Fórum (disponibilizado no classroom) e Jogo no momento do google meet	Criação de uma proposta de um site em qualquer ramo tecnológico ou inovador	28 de setembro a 02 de outubro	30 pontos	-	29/09/2020
6	2020.1	06	Todos os conteúdos ministrados das semanas	Oportunizar o aluno ao diálogo sobre os conteúdos ministrados em uma competição - jogo	Fórum (disponibilizado no classroom) e Jogo no momento do google meet	Pitch Combate Apresentação dos sites criados (vídeos ou slides narrados)	05 a 09 de outubro	100 pontos		06/10/2020

<b>Pontuação das Atividades Individuais e Colaborativas realizadas em Ambiente Virtual de Aprendizagem</b>	<b>200 pontos</b>
--	-------------------

*Karoline Fernandes Siqueira Campos*

Assinatura do Docente

*Adrielle Soares Lima*

Ipojuca, 10 de Setembro de 2020

Local/Data da Aprovação

Assinatura da Subcomissão Local de Acompanhamento das atividades não presenciais