

específicos; internet; bibliotecas virtuais; sites; Kit multimídia para apresentação de vídeos. World Wide Web.

PROCEDIMENTOS AVALIATIVOS

O processo avaliativo será contínuo, através de exercícios de verificação de aprendizagem e atividades práticas; trabalhos individuais e coletivos.

BIBLIOGRAFIA

Básica

COAD, Peter, YOURDON, Edward. **Projeto baseado em objetos**. Rio de Janeiro: CAMPUS: 1993.

EDUARDO BEZERRA. **Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML**. Campus, 2003.

RUMBAUGH, J. et al. **Modelagem e projetos baseados em objetos**. Rio de Janeiro: Campus, 1997.

Complementar

GAMMA, E. et al. **Design patterns: elements of reusable object-oriented software**. New York: Addison Wesley, 1995.

GIMENES, I. M. DE S.; HUZITA, E. H. M. Desenvolvimento baseado em componentes: conceitos e técnicas. Rio de Janeiro: Editora Ciência Moderna. 2005.

LARMAN, C. **Applying UML and Patterns: an introduction to object-oriented analysis and design and iterative development**. 3.ed. Prentice Hall, 2004.

MARTIN, James. **Princípios de análise e projetos baseados em objetos**. Rio de Janeiro: CAMPUS: 1997.

IV SEMESTRE

DADOS DO COMPONENTE CURRICULAR

Componente Curricular: Desenvolvimento de Aplicações Web II

Curso: Técnico em Informática (Subsequente)

Período: 4º semestre

Carga horária: 67 h.r

Docente:

EMENTA

Desenvolvimento de aplicações dinâmicas para a Web; Integração de aplicações com banco de dados; Controle de estado e acesso; Padrão MVC e programação em camadas.
OBJETIVOS DE ENSINO
<p>Geral</p> <ul style="list-style-type: none"> Desenvolvimento de aplicações web com programação no cliente e servidor. Controles de estado e sessão. Desenvolvimento com padrão MVC. Persistência de dados. <p>Específicos</p> <ul style="list-style-type: none"> Atuar como desenvolvedor de aplicações dinâmicas, cujo foco principal é a programação no servidor; Planejar e especificar sistemas de informação para internet focado no protocolo HTTP/HTTPS.
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO
<p>A linguagem PHP</p> <ul style="list-style-type: none"> Introdução Sintaxe básica Variáveis e tipos Operadores Estruturas de Controle Array Funções <p>Recebendo dados de formulários</p> <ul style="list-style-type: none"> Métodos GET e POST Recuperando e validando os dados Integração com banco de dados <p>Gerenciando sessões</p> <ul style="list-style-type: none"> Criando uma sessão Excluindo uma sessão Variáveis de sessão <p>Autenticação de usuários</p> <p>Padrão MVC e desenvolvimento em camadas</p>
METODOLOGIA DE ENSINO
<p>Aulas teóricas expositivas ilustradas com recursos audiovisuais, utilizando software de apresentação e material disponível na internet.</p> <p>Aulas práticas em laboratório, utilizando roteiros e exercícios que podem ser executados individualmente ou em grupos.</p>
RECURSOS DIDÁTICOS
<p>O alcance das competências pretendidas será facilitada por meio dos seguintes recursos didáticos: quadro branco; datashow; comutadores com hardware e software específicos; internet; bibliotecas virtuais; sites; Kit multimídia para apresentação de vídeos.</p>
PROCEDIMENTOS AVALIATIVOS
<p>O processo avaliativo será contínuo, através de exercícios de verificação de</p>

aprendizagem e atividades práticas; trabalhos individuais e coletivos.

BIBLIOGRAFIA

Básica

SOARES, Wallace. **Crie um Sistema Web com PHP 5 e Ajax com Controle de Estoque**. 1 ed. São Paulo. Editora Érica, 2009.

SOARES, Wallace. **PHP 5: Conceitos, Programação e Integração com Bancos de Dados**. 6 ed. São Paulo. Editora Érica, 2011.

Complementar

BASHAM, Bryan; SIERRA, Kathy; BATES, Bert. **Use a Cabeça! Servlets & JSP**. 2ª ed. Rio de Janeiro. Alta Books, 2008.

DADOS DO COMPONENTE CURRICULAR

Componente Curricular: Sistemas Operacionais de Redes

Curso: Técnico em Informática (Subsequente)

Período: 4º semestre

Carga horária: 67 h.r

Docente:

EMENTA

Conceitos básicos dos principais serviços em uma rede, concepção e gerenciamento de serviços em redes de computadores, segurança e qualidade no fornecimento de serviços em rede.

OBJETIVOS DE ENSINO

Geral

- Conhecer, conceber, usar e gerenciar sistemas de servidores com o intuito de fornecer variados serviços de redes a clientes distintos com qualidade de serviço e segurança na rede.

Específicos

- Compreender os principais serviços a serem fornecidos em uma rede de computadores;
- Compreender os mecanismos de interação no fornecimento dos serviços;
- Compreender e aplicar as principais práticas do gerenciamento de redes de computadores;
- Instalar, gerenciar e configurar serviços de rede em sistemas Linux e/ou Windows Server;
- Configurar clientes para usufruírem serviços da rede;
- Conhecer e aplicar as principais práticas de segurança para servidores de redes;
- Conhecer e aplicar as principais práticas para provimento de qualidade de serviço;
- Promover o compartilhamento dos recursos da rede.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO