

específicos; internet; bibliotecas virtuais; sites; Kit multimídia para apresentação de vídeos. World Wide Web.

### PROCEDIMENTOS AVALIATIVOS

O processo avaliativo será contínuo, através de exercícios de verificação de aprendizagem e atividades práticas; trabalhos individuais e coletivos.

### BIBLIOGRAFIA

#### Básica

COAD, Peter, YOURDON, Edward. **Projeto baseado em objetos.** Rio de Janeiro: CAMPUS: 1993.

EDUARDO BEZERRA. **Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML.** Campus, 2003.

RUMBAUGH, J. et al. **Modelagem e projetos baseados em objetos.** Rio de Janeiro: Campus, 1997.

#### Complementar

GAMMA, E. et al. **Design patterns: elements of reusable object-oriented software.** New York: Addison Wesley, 1995.

GIMENES, I. M. DE S.; HUZITA, E. H. M. Desenvolvimento baseado em componentes: conceitos e técnicas. Rio de Janeiro: Editora Ciência Moderna. 2005.

LARMAN, C. **Applying UML and Patterns: an introduction to object-oriented analysis and design and iterative development.** 3.ed. Prendice Hall, 2004.

MARTIN, James. **Princípios de análise e projetos baseados em objetos.** Rio de Janeiro: CAMPUS: 1997.

## IV SEMESTRE

### DADOS DO COMPONENTE CURRICULAR

**Componente Curricular:** Desenvolvimento de Aplicações Web II

**Curso:** Técnico em Informática (Subsequente)

**Período:** 4º semestre

**Carga horária:** 67 h.r

**Docente:**

### EMENTA

Desenvolvimento de aplicações dinâmicas para a Web; Integração de aplicações com banco de dados; Controle de estado e acesso; Padrão MVC e programação em camadas.

### OBJETIVOS DE ENSINO

#### Geral

- Desenvolvimento de aplicações web com programação no cliente e servidor. Controles de estado e sessão. Desenvolvimento com padrão MVC. Persistência de dados.

#### Específicos

- Atuar como desenvolvedor de aplicações dinâmicas, cujo foco principal é a programação no servidor;
- Planejar e especificar sistemas de informação para internet focado no protocolo HTTP/HTTPS.

### CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

#### A linguagem PHP

- Introdução
- Sintaxe básica
- Variáveis e tipos
- Operadores
- Estruturas de Controle
- Array
- Funções

#### Recebendo dados de formulários

- Métodos GET e POST
- Recuperando e validando os dados
- Integração com banco de dados

#### Gerenciando sessões

- Criando uma sessão
- Excluindo uma sessão
- Variáveis de sessão

#### Autenticação de usuários

#### Padrão MVC e desenvolvimento em camadas

### METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas teóricas expositivas ilustradas com recursos audiovisuais, utilizando software de apresentação e material disponível na internet.

Aulas práticas em laboratório, utilizando roteiros e exercícios que podem ser executados individualmente ou em grupos.

### RECURSOS DIDÁTICOS

O alcance das competências pretendidas será facilitada por meio dos seguintes recursos didáticos: quadro branco; datashow; computadores com hardware e software específicos; internet; bibliotecas virtuais; sites; Kit multimídia para apresentação de vídeos.

### PROCEDIMENTOS AVALIATIVOS

O processo avaliativo será contínuo, através de exercícios de verificação de

aprendizagem e atividades práticas; trabalhos individuais e coletivos.

## BIBLIOGRAFIA

### Básica

SOARES, Wallace. **Crie um Sistema Web com PHP 5 e Ajax com Controle de Estoque**. 1 ed. São Paulo. Editora Érica, 2009.

SOARES, Wallace. **PHP 5: Conceitos, Programação e Integração com Bancos de Dados**. 6 ed. São Paulo. Editora Érica, 2011.

### Complementar

BASHAM, Bryan; SIERRA, Kathy; BATES, Bert. **Use a Cabeça! Servlets & JSP**. 2ª ed. Rio de Janeiro. Alta Books, 2008.

## DADOS DO COMPONENTE CURRICULAR

**Componente Curricular:** Sistemas Operacionais de Redes

**Curso:** Técnico em Informática (Subsequente)

**Período:** 4º semestre

**Carga horária:** 67 h.r

**Docente:**

## EMENTA

Conceitos básicos dos principais serviços em uma rede, concepção e gerenciamento de serviços em redes de computadores, segurança e qualidade no fornecimento de serviços em rede.

## OBJETIVOS DE ENSINO

### Geral

- Conhecer, conceber, usar e gerenciar sistemas de servidores com o intuito de fornecer variados serviços de redes a clientes distintos com qualidade de serviço e segurança na rede.

### Específicos

- Compreender os principais serviços a serem fornecidos em uma rede de computadores;
- Compreender os mecanismos de interação no fornecimento dos serviços;
- Compreender e aplicar as principais práticas do gerenciamento de redes de computadores;
- Instalar, gerenciar e configurar serviços de rede em sistemas Linux e/ou Windows Server;
- Configurar clientes para usufruírem serviços da rede;
- Conhecer e aplicar as principais práticas de segurança para servidores de redes;
- Conhecer e aplicar as principais práticas para provimento de qualidade de serviço;
- Promover o compartilhamento dos recursos da rede.

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO