

II SEMESTRE

DADOS DO COMPONENTE CURRICULAR	
Componente Curricular: Programação Estruturada	
Curso: Técnico em Informática (Subsequente)	
Período: 2º semestre	
Carga horária: 67 h.r	
Docente:	
EMENTA	
Conceitos do paradigma de Programação Estruturada; Implementação de algoritmos utilizando uma linguagem de programação; Estruturas de controle; Estruturas de decisão e repetição; Manipulação de Strings; Vetores e matrizes; Modularização.	
OBJETIVOS DE ENSINO	
Geral <ul style="list-style-type: none">• Compreender a aplicar, por meio de uma linguagem de programação, os conceitos da programação estruturada. Específicos <ul style="list-style-type: none">• Implementar algoritmos;• Utilizar estruturas de controle, repetição e manipulação de variáveis;• Utilizar vetores e matrizes como estrutura de dados;• Implementar programas modularizados através de funções.	
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	
<p>Programação Estruturada</p> <ul style="list-style-type: none">• Tipos básicos de dados• Memória, constantes e variáveis• Operadores aritméticos, lógicos e relacionais• Comandos básicos de atribuição, de entrada e saída de dados• Funções primitivas• Estruturas condicionais• Estruturas de repetição <p>Tipos Estruturados de Dados</p> <ul style="list-style-type: none">• Strings• Vetores e Matrizes <p>Modularidade</p> <ul style="list-style-type: none">• Métodos estáticos (funções)• Passagem de parâmetros (por valor e referência)• Bibliotecas	
METODOLOGIA DE ENSINO	
<ul style="list-style-type: none">• Aula teóricas expositivas ilustradas com recursos audiovisuais, utilizando software de apresentação e material disponível na internet.	

- Aulas práticas no laboratório, utilizando roteiro de exercícios previamente elaborados, para serem executados individualmente ou em grupos.

RECURSOS DIDÁTICOS

O alcance das competências pretendidas será facilitada por meio dos seguintes recursos didáticos: quadro branco; datashow; computadores com hardware e software específicos; internet; bibliotecas virtuais; sites; Kit multimídia para apresentação de vídeos.

PROCEDIMENTOS AVALIATIVOS

O processo avaliativo será contínuo, através de exercícios de verificação de aprendizagem e atividades práticas; trabalhos individuais e coletivos.

BIBLIOGRAFIA

Básica

ASCENCIO, Ana F. G. Fundamentos da Programação de Computadores. 2 ed. São Paulo. Pearson, 2007.

Complementar

MIZRAHI, Victorine Viviane. Treinamento em linguagem C. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2008.

BACKES, André. Linguagem C: Completa e Descomplicada. 1. ed. Rio de Janeiro: Editora Campus, 2012.

DADOS DO COMPONENTE CURRICULAR

Componente Curricular: Fundamentos de Hardware

Curso: Técnico em Informática (Subsequente)

Período: 2º semestre

Carga horária: 67 h.r

Docente:

EMENTA

Componentes Internos do Computador. Montagem do Computador. Conceito de BIOS, POST, CMOS e SETUP. Configuração do SETUP. Instalação de Sistemas Operacionais Windows e Linux. Instalação de Softwares Aplicativos em Windows e Linux. Noções de Sistemas de Arquivos e Particionamento. Integração de tecnologias atuais de componentes internos. Técnicas de Manutenção Preventiva e Corretiva. Restauração do Sistema e Backup. Recuperação de dados.

OBJETIVOS DE ENSINO

Geral

- Compreender as funções dos componentes internos do computador seu processo de montagem, configurações básicas e manutenção de computadores

Específicos

- Tomar conhecimento dos componentes internos e suas funções em um sistema computacional;