

específicos; internet; bibliotecas virtuais; sites; Kit multimídia para apresentação de vídeos.

PROCEDIMENTOS AVALIATIVOS

O processo avaliativo será contínuo, através de exercícios de verificação de aprendizagem e atividades práticas; trabalhos individuais e coletivos.

BIBLIOGRAFIA

Básica

CARUSO, Carlos A. A.; STEFFEN, Flávio D. **Segurança em Informática e de Informações**. 2^a ed. rev. e ampl. Senac, São Paulo, 1999.

RUFINO, Nelson Murilo de O. **Segurança em Redes sem Fio: Aprenda a proteger suas informações em ambientes Wi-Fi e Bluetooth**. 1^a ed. NOVATEC, 2005. ISBN: 8575220705. Link: http://www.malima.com.br/BOOK_read.asp?id=853;

ABNT NBR ISO/IEC 27001:2006 . Tecnologia da informação . Técnicas de segurança Sistemas de gestão de segurança da informação . Requisitos, ABNT

Complementar

ULBRICH, H. C.; DELLA VALLE, J. **Universidade Hacker**. Editora Digerati Books, 2009; SHOKRANIAN, S. **Criptografia para iniciantes**. Ciência Moderna, 2^a edição, 2012.

DADOS DO COMPONENTE CURRICULAR

Componente Curricular: Projeto Integrador

Curso: Técnico em Informática (Subsequente)

Período: 4^º semestre

Carga horária: 33 h.r

Docente:

EMENTA

Desenvolvimento de um projeto de Software a partir da integração dos conteúdos abordados no curso.

OBJETIVOS DE ENSINO

Geral

Ao final da disciplina o aluno deverá apresentar um produto de software desenvolvido a partir dos conhecimentos e tecnologias abordadas no curso.

Específicos

- Identificar um processo de desenvolvimento de software pertinente ao escopo do projeto;
- Implementar um software guiado pelo processo de desenvolvimento;
- Aplicar técnicas avançadas de engenharia de software;
- Aplicar testes de software;
- Utilizar ferramentas de mercado que auxiliem no desenvolvimento.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Revisão de processos de desenvolvimento de software

- Definição do escopo do projeto de software a ser implementado
- Identificação das etapas necessárias ao desenvolvimento
- Desenvolvimento do software
- Desenvolvimento do software
- Realização de testes
- Apresentação do software

METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas teóricas expositivas ilustradas com recursos audiovisuais, utilizando software de apresentação e material disponível na internet.
Aulas de orientação do projeto

RECURSOS DIDÁTICOS

O alcance das competências pretendidas será facilitada por meio dos seguintes recursos didáticos: quadro branco; datashow; computadores com hardware e software específicos; internet; bibliotecas virtuais; sites; Kit multimídia para apresentação de vídeos.

PROCEDIMENTOS AVALIATIVOS

O processo avaliativo será contínuo, através da entrega das etapas de desenvolvimento do software.

BIBLIOGRAFIA

Básica

SOMMERVILLE .I. Engenharia de Software. 9º edição São Paulo: Pearson, 2011.

Complementar

LARMAN, CRAIG. Utilizando UML e Padrões. Uma introdução a análise e ao projeto orientado de objeto. Bookman, 2000.

DADOS DO COMPONENTE CURRICULAR

Componente Curricular: Empreendedorismo

Curso: Técnico em Informática (Subsequente)

Período: 4º semestre

Carga horária: 33 h.r

Docente:

EMENTA

Empreendedorismo. Empreendimento e empreendedor. Planejamento, ferramentas de gestão e avaliação de empreendimentos. A informática como área de negócios. Planos de negócios. Planejamento de empreendimentos em Informática. Empreendedorismo social.

OBJETIVOS DE ENSINO

Geral

A Disciplina objetiva dotar os alunos com conhecimentos teóricos e práticos no que tange ao Empreendedorismo aplicado a informática.

Específicos