

NEMETH, E. SYNDER, G.; HEIN, T. R. **Manual Completo do Linux: Guia do Administrador.** 2<sup>a</sup> ed. Pearson. 2007.

### Complementar

ANDERSON, Al; BENEDETTI, Ryan. **Use a Cabeça! Redes de Computadores.** 1 Ed. Alta Books, 2010. p. 528.

MORIMOTO, C. E. **Redes, Guia Prático.** 1 Ed. São Paulo: GDH Press e Sul Editores, 2008. p. 560

### DADOS DO COMPONENTE CURRICULAR

**Componente Curricular:** Tópicos Especiais

**Curso:** Técnico em Informática (Subsequente)

**Período:** 4<sup>º</sup> semestre

**Carga horária:** 67 h.r

**Docente:**

### EMENTA

A disciplina deverá abordar algum(ns) dentre os seguintes tópicos: Engenharia de Software (processos de desenvolvimento, mecanismos e ferramentas para Verificação e Validação de software), Desenvolvimento de Sistemas Embarcados, Desenvolvimento para Dispositivos Móveis, Inteligência Artificial, Banco de Dados Avançados.

### OBJETIVOS DE ENSINO

#### Geral

- Desenvolver conhecimentos acerca das atualizações tecnológicas existentes no mercado.

#### Específicos

- Reconhecer e identificar as tecnologias emergentes e as tendências de mercado;
- Utilizar as tecnologias apresentadas;
- Desenvolver senso crítico sobre as tecnologias emergentes, sabendo identificar as vantagens e desvantagens da utilização destas tecnologias.

### CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

#### Unidade Engenharia de Software

- Engenharia de Software (processos de desenvolvimento, mecanismos e ferramentas para Verificação e Validação de software),

#### Unidade Sistemas Embarcados

- Desenvolvimento de Sistemas Embarcados,

#### Unidade Dispositivos Móveis

- Desenvolvimento para Dispositivos Móveis,

#### Unidade Inteligência Artificial

- Inteligência Artificial,

#### Unidade Banco de Dados Avançado

- Banco de Dados Avançados.

#### **METODOLOGIA DE ENSINO**

Aulas expositivas, Oficinas de trabalho, Seminários, Palestras, Estudos de caso, Estudos em Grupo. Desenvolvimento de projetos orientados pelos professores.

#### **RECURSOS DIDÁTICOS**

O alcance das competências pretendidas será facilitada por meio dos seguintes recursos didáticos: quadro branco; datashow; computadores com hardware e software específicos; internet; bibliotecas virtuais; sites; Kit multimídia para apresentação de vídeos.

#### **PROCEDIMENTOS AVALIATIVOS**

O processo avaliativo será contínuo, através de exercícios de verificação de aprendizagem e atividades práticas; trabalhos individuais e coletivos.

#### **BIBLIOGRAFIA**

##### **Básica**

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. 9. ed. Brasil: Pearson, 2011. p. 544.

OLIVEIRA, Andre Schneider de; ANDRADE, Fernando Souza de. **Sistemas Embarcados Hardware e Firmware na Prática**. 1. ed. Brasil: Érica, 2006. p. 320.

LECHETA, Ricardo R.. **Google Android**: Aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK. 5. ed. São Paulo: Novatec, 2015. p. 1072.

RUSSEL, Stuart; NORVIG, Peter. **Inteligencia Artificial**. Brasil: Campus, 2004. p. 1040.

SILBERSCHATZ, Abraham; KORTH, Henry F.; SUDARSHAN, S.. **Sistema de Banco de Dados**. 6. ed. Brasil: Campus, 2012. p. 904.

##### **Complementar**

PRESMANN, Roger S.. **Engenharia de Software**: Uma Abordagem Profissional. 7. ed. Brasil: Bookman, 2011. p. 780.

FOWLER, Martin. **NoSQL Essencial**: Um Guia Conciso Para O Mundo Emergente Da Persistência Poliglota. 1. ed. Brasil: Novatec, 2013. p. 216.

#### **DADOS DO COMPONENTE CURRICULAR**

**Componente Curricular:** Segurança da Informação

**Curso:** Técnico em Informática (Subsequente)

**Período:** 4º semestre

**Carga horária:** 67 h.r

**Docente:**

#### **EMENTA**

Conceitos básicos de segurança da informação, normas e políticas de segurança da informação, processo de segurança da informação, autenticação, criptografia,