

DADOS DO COMPONENTE CURRICULAR
Nome: Informática Básica
Curso: Técnico em Informática (Integrado)
Ano: 1º Ano
Carga Horária: 80 h/a (67h/r)
Docente Responsável: Ademar Candido Simões Lins Filho
EMENTA
<p>Introdução à informática, História dos Computadores, Componentes de um Computador, Processador, Memória, Dispositivos de Entrada e Saída, Informação e a sua Representação, os sistemas de numeração; representação de números inteiros e reais, Software e suas classificações, Sistemas Operacionais e Suítes de Escritório.</p>
OBJETIVOS DE ENSINO
<p>Geral</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Conhecer os principais componentes de um computador. <input type="checkbox"/> Conhecer os Sistemas e numeração e conversões de uma base para outra. <input type="checkbox"/> Reconhecer os tipos de sistemas operacionais existentes no mercado e a operá-los conforme as boas práticas de mercado. <input type="checkbox"/> Demonstrar os principais aplicativos para escritório, auxiliar a compreensão e utilização de todos os seus recursos. <p>Específicos</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Entender a Arquitetura básica de um computador; <input type="checkbox"/> Conhecer os Sistemas e numeração e conversões de uma base para outra; <input type="checkbox"/> Escolher um Sistema Operacional através da compreensão do seu funcionamento; <input type="checkbox"/> Operá-lo de forma efetiva; <input type="checkbox"/> Configurar sistemas operacionais em conformidade com as necessidades; <input type="checkbox"/> Escolher e utilizar aplicativo de escritório adequado às necessidades do trabalho; <input type="checkbox"/> Utilizar aplicativos de escritório.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

UNIDADE I

- Conceitos fundamentais da Computação; (Introdução, Evolução histórica, A informação e sua representação)
- Os sistemas de numeração (Nº decimal, binário, octal e hexadecimal; conversões; representação de números inteiros e reais e aritmética binária)
- Componentes / Arquitetura de um Computador (CPU, Memória, Dispositivos de E/S, Arquitetura de Von Neumann)
- Introdução a Sistemas Operacionais;
- Conceitos, definição e histórico;
- Multitarefa, Monotarefa, Multiusuário, Monousuário;
- Evolução dos Sistemas Operacionais
- Licença de uso: Livre e Proprietário;
- GUI – Interface gráfica com Usuário x Modo texto;
- Introdução ao Sistema Operacional;
- Noções de Segurança da Informações (Vírus e outras ameaças)

UNIDADE II

- Conhecendo a Interface Gráfica do Sistema Operacional;
- Janelas, Ícones e Menu;
- Criação de diretórios;
- Exclusão de arquivos e pastas;
- Windows Explorer – Gerenciador de arquivos do Windows;
- Conhecendo a forma que o Windows organiza os arquivos, diretórios e unidades de disco;
- Gerenciamento do Computador, Variáveis de Ambiente e execução de arquivos.
- Trabalhando os conceitos mover (recortar), copiar, colar;
- Excluir e recuperar arquivos e diretórios;
- Configurações de compartilhamento e rede, Mapeamento de Unidade;
- Utilização do Painel de Controle;
- Acessórios para Windows: Editor de texto Wordpad e Bloco de notas, Editor gráfico Paint, Ferramentas de Sistema;
- Internet: introdução, histórico, navegadores, formulários.
- Introdução aos Aplicativos de Escritório: histórico, principais pacotes do mercado
- Processador de texto LibreOffice Writer/Microsoft Word: fundamentos, formatação de documentos, configuração de

página, exportação de documentos;

- Processador de texto LibreOffice Writer/Microsoft Word: estilos de texto, inserção de gráficos e figuras, Fontwork, sumários e índices;
- Processador de texto LibreOffice Writer/Microsoft Word: inserção e formatação de tabelas, tabelas calculadas;
- Planilhas eletrônicas LibreOffice Calc/Microsoft Excel: fundamentos, formatação, fórmulas básicas, configuração de página, exportação de documentos.

METODOLOGIA DE ENSINO

- Uso de datashow para exposição de slides;
- Quadro branco para reforçar o aprendizado, sanar possíveis dúvidas e resolver exercícios;
- Uso de equipamentos computacionais para complementar ilustrações e ministrar aulas práticas;

AVALIAÇÃO DO PROCESSO DE ENSINO E APRENDIZAGEM

- Realização de provas teóricas e/ou práticas no fim de cada Unidade;
- Avaliação da presença, participação e interesse no decorrer do curso;
- Realização de seminários;

RECURSOS DIDÁTICOS NECESSÁRIOS

- Datashow;
- Pincel para quadro branco e apagador;
- Kit multimídia para apresentação de vídeos;
- Computadores.

BIBLIOGRAFIA

Básica

- NORTON, Peter; **Introdução À Informática**, Makron Books, 1996
- MANZANO, André Luiz N. G.; MANZANO, Maria Isabel N. G.;
Estudo Dirigido de Microsoft
- Word 2013**. Editora Saraiva, 2013.
- CANTALICE, Wagner; **Excel - Do Básico ao Avançado**; Editora Brasport, 2008.
- MANZANO, André Luiz N. G.; MANZANO, Maria Isabel N. G.;
Estudo Dirigido de Microsoft
- Excel 2013**. Editora Saraiva, 2013.

- ❑ BASTOS, Cleverson L. e KELLER, Vicente; **Aprendendo Lógica**; Editora Vozes, 2002
- ❑ FORBELLONE, Andre Luis; EBERSPACHER, Henri; **Lógica de Programação: A Construção de Algoritmos e Estruturas de Dados**; Editora Pearson, 2005.

Complementar

- ❑ ALVES, William Pereira; **Informática Fundamental. Introdução ao Processamento de Dados**. Editora Érica, 2010.
- ❑ REIS, Wellington José dos – **Libreoffice Writer 4.2 – Manipulação Textos Com Liberdade e Precisão**; Editora Viena, 2001.
- ❑ CORMEN, Thomas; **Desmistificando algoritmos**. Editora Campus, 2013.