

<b>PLANO DE ENSINO</b>
<b>DADOS DO COMPONENTE CURRICULAR</b>
<b>Nome do COMPONENTE CURRICULAR: Desenvolvimento de Aplicações Web II</b>
<b>Curso: Técnico em Informática Subsequente ao Ensino Médio</b>
<b>Semestre: 4º</b>
<b>Carga Horária: 80h/a (67h/r)</b>
<b>Docente Responsável: Emanuel Faustino H. de Lucena</b>
<b>EMENTA</b>
Desenvolvimento de aplicações dinâmicas para a Web; Integração de aplicações com banco de dados; Controle de estado e acesso; Padrão MVC e programação em camadas.
<b>OBJETIVOS</b>
<p><b>Geral</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Desenvolvimento de aplicações web com programação no cliente e servidor. Controles de estado e sessão. Desenvolvimento com padrão MVC. Persistência de dados.</li> </ul> <p><b>Específicos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Atuar como desenvolvedor de aplicações dinâmicas, cujo foco principal é a programação no servidor;</li> <li>• Planejar e especificar sistemas de informação para internet focado no protocolo HTTP/HTTPS.</li> </ul>
<b>CONTEÚDO PROGRAMÁTICO</b>
<p>A linguagem PHP</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Introdução</li> <li>○ Sintaxe básica</li> <li>○ Variáveis e tipos</li> <li>○ Operadores</li> <li>○ Estruturas de Controle</li> <li>○ Array</li> <li>○ Funções</li> </ul> <p>Recebendo dados de formulários</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Métodos GET e POST</li> <li>○ Recuperando e validando os dados</li> <li>○ Integração com banco de dados</li> </ul>

#### Gerenciando sessões

- Criando uma sessão
- Excluindo uma sessão
- Variáveis de sessão

#### Autenticação de usuários

Padrão MVC e desenvolvimento em camadas

### METODOLOGIA DE ENSINO

- Aulas teóricas expositivas ilustradas com recursos audiovisuais, utilizando software de apresentação e material disponível na internet.
- Aulas práticas em laboratório, utilizando roteiros e exercícios que podem ser executados individualmente ou em grupos.

### AVALIAÇÃO DO PROCESSO DE ENSINO E APRENDIZAGEM

- Trabalhos: Listas de exercícios em laboratório, avaliação individual de cada aluno, interesse, assiduidade, frequência, atividades extra-classe (projetos) e mini-testes.

### RECURSOS NECESSÁRIOS

- Quadro Branco e pincel, laboratório de computadores contendo componentes de hardware e software específicos, acesso a internet e projetor multimídia.

### BIBLIOGRAFIA

#### Básica

SOARES, Wallace. **Crie um Sistema Web com PHP 5 e Ajax com Controle de Estoque.** 1 ed. São Paulo. Editora Érica, 2009.

SOARES, Wallace. **PHP 5: Conceitos, Programação e Integração com Bancos de Dados.** 6 ed. São Paulo. Editora Érica, 2011.

#### Complementar

BASHAM, Bryan; SIERRA, Kathy; BATES, Bert. **Use a Cabeça! Servlets & JSP.** 2<sup>a</sup> ed. Rio de Janeiro. Alta Books, 2008.