

PLANO DE ENSINO
DADOS DO COMPONENTE CURRICULAR
Nome do COMPONENTE CURRICULAR: Programação Estruturada
Curso: Técnico em Informática Subsequente ao Ensino Médio
Semestre: 2º
Carga Horária: 80h/a (67h/r)
Docente Responsável: Emanuell Faustino H. de Lucena
EMENTA
Conceitos do paradigma de Programação Estruturada; Implementação de algoritmos utilizando uma linguagem de programação; Estruturas de controle; Estruturas de decisão e repetição; Manipulação de Strings; Vetores e matrizes; Modularização;
OBJETIVOS
<p>Geral</p> <ul style="list-style-type: none"> Compreender e aplicar, por meio de uma linguagem de programação, os conceitos da programação estruturada. <p>Específicos</p> <ul style="list-style-type: none"> Implementar algoritmos; Utilizar estruturas de controle, repetição e manipulação de variáveis; Utilizar vetores e matrizes como estrutura de dados; Implementar programas modularizados através de funções.
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO
<p>Programação Estruturada</p> <ul style="list-style-type: none"> Tipos básicos de dados Memória, constantes e variáveis Operadores aritméticos, lógicos e relacionais Comandos básicos de atribuição, de entrada e saída de dados Funções primitivas Estruturas condicionais Estruturas de repetição <p>Tipos Estruturados de Dados</p> <ul style="list-style-type: none"> Strings Vetores e Matrizes <p>Modularidade</p> <ul style="list-style-type: none"> Métodos estáticos (funções) Passagem de parâmetros (por valor e referência) Bibliotecas

Metodologia de Ensino
<ul style="list-style-type: none"> • Aulas expositivas e práticas em laboratório.
Avaliação do Processo de Ensino e Aprendizagem
<ul style="list-style-type: none"> • Avaliações escritas e práticas; • Trabalhos individuais e em grupo (listas de exercícios e projetos).
Recursos Necessários
<ul style="list-style-type: none"> • Quadro Branco e Pincel Atômico. • Projetor multimídia. • Vídeo. • Apostilas. • Laboratório de informática com pelo menos 20 computadores em rede. • Cada computador com softwares específicos instalados.
Bibliografia
<p>Básica</p> <p>ASCENCIO, Ana F. G. Fundamentos da Programação de Computadores. 2 ed. São Paulo. Pearson, 2007.</p> <p>Bibliografia Complementar</p> <p>MIZRAHI, Victorine Viviane. Treinamento em linguagem C. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2008.</p> <p>BACKES, André. Linguagem C: Completa e Descomplicada. 1. ed. Rio de Janeiro: Editora Campus, 2012.</p>