

DADOS DO COMPONENTE CURRICULAR

Nome: Desenvolvimento de Aplicações WEB II

Série: 3º ano

Carga Horária: 100 h/r (120 aulas)

Docente Responsável: Pedro Henrique Silva Gabi

EMENTA

Conceitos de sistemas para internet. Conceitos básicos sobre aplicações cliente/servidor. Fundamentos de linguagem de programação para desenvolvimento de aplicações cliente/servidor. Desenvolver aplicações interativas para a plataforma Web. Integração de aplicações Web com banco de dados. Mecanismos de autenticação. Controle de sessão.

OBJETIVOS

Geral

Tornar o aluno capaz de identificar, compreender, projetar e desenvolver aplicações cliente/servidor em plataformas Web.

Específicos

- Explicar o funcionamento dos protocolos e serviços básicos da Internet;
- Apontar as tecnologias recentes para desenvolvimento de aplicações para a plataforma Web;
- Identificar os mecanismos básicos como: organizar, estruturar e hospedar sistemas na Web utilizando software específico;
- Descrever arquitetura e tecnologias para criação de sistemas cliente/servidor;
- Usar uma linguagem de programação portável e segura e que ofereça recursos para desenvolvimento em plataforma de servidores;
- Planejar sistemas clientes/servidor.

CONTEUDO PROGRAMATICO

- Fundamentos de aplicações Web
- Padrões Web.
- Conceitos básicos sobre aplicações cliente/servidor.
- Protocolos da camada de aplicação do modelo TCP/IP
- Diferentes tipos de serviços oferecidos pela Internet
- Introdução à linguagem de programação dinâmica para aplicações interativas na Web
- Servidores de aplicação Web
- Introdução à linguagem de programação para desenvolvimento de aplicações cliente/servidor.
- Desenvolvimento aplicações interativas cliente/servidor para a plataforma Web.
- Integração de aplicações Web com banco de dados.
- Mecanismos de autenticação
- Controle de sessão
- Upload e Download de arquivos

METODOLOGIA DE ENSINO

- Aulas teóricas expositivas ilustradas com recursos audiovisuais, utilizando software de apresentação e material disponível na Internet;
- Aulas práticas em laboratório, utilizando roteiros e exercícios que podem ser executados individualmente ou em grupos com, no máximo, 02 componentes.

AVALIAÇÃO DO PROCESSO DE ENSINO E APRENDIZAGEM

- Mini testes;
- Prova Escrita;
- Avaliação das atividades em classe;
- Projeto prático.

RECURSOS NECESSARIOS

- Quadro branco;
- Marcadores para quadro branco;
- Sala de aula com microcomputador e TV ou projetor multimídia, com acesso à Internet, para apresentação de slides ou material multimídia utilizado nas aulas teóricas;
- Laboratório de microcomputadores contendo componentes de hardware e software específicos.

BIBLIOGRAFIA

Básica

MORRISON, Michael. BEYGHLEY, Lynn. Use a Cabeça! PHP & MYSQL. 1^a Edição. Alta Books, 2011.

ULLMAN, Larry. PHP 6 E MYSQL 5 para Web Sites Dinâmicos. 1^a Edição. Ciência Moderna, 2008.

Complementar

WELLING, Luke; PHP e MySQL Desenvolvimento para WEB. 3^a Edição, Rio de Janeiro, Campus, 2003.