

DADOS DO COMPONENTE CURRICULAR

Nome: Teste de Software

Série: 3º ano

Carga Horária: 33 h.r.

Docente Responsável: Pedro Henrique Silva Gabi

EMENTA

A importância de testes para o desenvolvimento de software. Conceitos fundamentais sobre verificação e validação. Fundamentos de testes. Tipos de testes. Estágios de testes. Principais ferramentas.

OBJETIVOS

Geral

- Apresentar os conceitos fundamentais relacionados a testes de software e discutir os principais métodos, técnicas e ferramentas disponíveis para auxiliar na validação e verificação de softwares;

Específicos

- Apresentar os fundamentos do teste de software;
- Conscientizar sobre a importância do teste;
- Apresentar as principais técnicas estáticas e dinâmicas de teste;
- Apresentar as habilidades necessárias para execução das atividades de teste;
- Apresentar as principais técnicas de modelagem de teste;
- Apresentar as principais ferramentas de suporte para o teste.

CONTEUDO PROGRAMATICO

- 1) **A importância de Testes para o Desenvolvimento de Software**
 - a) Conceitos básicos
 - b) Fases da atividade de teste
 - c) Técnicas e critérios de teste
 - d) Características e limitações
- 2) **Fundamentos de Testes**
 - a) **Introdução** ao teste de software
 - i) Porque é necessário testar?
 - ii) O que é teste de software?
 - iii) Princípios gerais do teste
 - iv) A psicologia do teste
 - b) **Processo Fundamental de Teste**
 - i) Planejamento
 - ii) Desenho dos Testes
 - iii) Execução
 - iv) Monitoração e Controle
 - v) Avaliação dos Resultados
- 3) **Conceitos fundamentais**
 - a) Verificação
 - b) Validação
- 4) **Tipos de Testes**
 - a) Funcionalidade
 - b) Usabilidade
 - c) Confiabilidade
 - d) Desempenho
 - e) Manutenibilidade
- 5) **Ferramentas para Testes**

METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas expositivas e dialogadas;
Aulas práticas usando computadores;
Adicionalmente, serão realizadas atividades práticas individuais ou em grupo, para consolidação do conteúdo ministrado.

AVALIAÇÃO DO PROCESSO DE ENSINO E APRENDIZAGEM

Provas escritas;
Projeto prático abordando a aplicação do conteúdo ministrado.

RECURSOS NECESSARIOS

Quadro branco;
Marcadores para quadro branco; Projetor de dados multimídia;
Laboratório de microcomputadores contendo componentes de hardware e software específicos.

BIBLIOGRAFIA

Básica

MOLINARI, I. Testes de Software – Produzindo Sistemas Melhores e Mais Confiáveis. Editora

Érica, 2013;

JINO, M., MALDONADO, J. C., DELAMARO, M. Introdução ao Teste de Software. Editora Elsevier, 2007.

Complementar

RIOS, E.; MOREIRA, T. Teste de Software. Editora Alta Books, 2013;

PRYCE, N., FREEMAN, S. Desenvolvimento de Software Orientado a Objetos Guiado por Testes. Editora Alta Books, 2012;