

DADOS DO COMPONENTE CURRICULAR

Nome: Teste de Software

Série: 3º ano

Carga Horária: 33 h.r.

Docente Responsável: Pedro Henrique Silva Gabi

EMENTA

A importância de testes para o desenvolvimento de software. Conceitos fundamentais sobre verificação e validação. Fundamentos de testes. Tipos de testes. Estágios de testes. Principais ferramentas.

OBJETIVOS

Geral

- Apresentar os conceitos fundamentais relacionados a testes de software e discutir os principais métodos, técnicas e ferramentas disponíveis para auxiliar na validação e verificação de softwares;

Específicos

- Apresentar os fundamentos do teste de software;
- Conscientizar sobre a importância do teste;
- Apresentar as principais técnicas estáticas e dinâmicas de teste;
- Apresentar as habilidades necessárias para execução das atividades de teste;
- Apresentar as principais técnicas de modelagem de teste;
- Apresentar as principais ferramentas de suporte para o teste.

CONTEUDO PROGRAMATICO

1) A importância de Testes para o Desenvolvimento de Software

- a) Conceitos básicos
- b) Fases da atividade de teste
- c) Técnicas e critérios de teste
- d) Características e limitações

2) Fundamentos de Testes

- a) **Introdução** ao teste de software
 - i) Porque é necessário testar?
 - ii) O que é teste de software?
 - iii) Princípios gerais do teste
 - iv) A psicologia do teste
- b) **Processo** Fundamental de Teste
 - i) Planejamento
 - ii) Desenho dos Testes
 - iii) Execução
 - iv) Monitoração e Controle
 - v) Avaliação dos Resultados

3) Conceitos fundamentais

- a) Verificação
- b) Validação

4) Tipos de Testes

- a) Funcionalidade
- b) Usabilidade
- c) Confiabilidade
- d) Desempenho
- e) Manutenibilidade

5) Ferramentas para Testes

METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas expositivas e dialogadas;
Aulas práticas usando computadores;
Adicionalmente, serão realizadas atividades práticas individuais ou em grupo, para consolidação do conteúdo ministrado.

AVALIAÇÃO DO PROCESSO DE ENSINO E APRENDIZAGEM

Provas escritas;
Projeto prático abordando a aplicação do conteúdo ministrado.

RECURSOS NECESSARIOS

Quadro branco;
Marcadores para quadro
branco; Projetor de dados
multimídia;
Laboratório de microcomputadores contendo componentes de hardware e software específicos.

BIBLIOGRAFIA

Básica

MOLINARI, I. **Testes de Software – Produzindo Sistemas Melhores e Mais Confiáveis**. Editora Érica, 2013;

JINO, M., MALDONADO, J. C., DELAMARO, M. **Introdução ao Teste de Software**. Editora Elsevier, 2007.

Complementar

RIOS, E.; MOREIRA, T. **Teste de Software**. Editora Alta Books, 2013;
PRYCE, N., FREEMAN, S. **Desenvolvimento de Software Orientado a Objetos Guiado por Testes**. Editora Alta Books, 2012;