

<b>DADOS DO COMPONENTE CURRICULAR: TÓPICOS ESPECIAIS</b>
<b>CURSO: TÉCNICO EM INFORMÁTICA</b>
<b>SÉRIE: 3º ANO</b>
<b>CARGA HORÁRIA: 67 h.r</b>
<b>DOCENTE RESPONSÁVEL: ALCEMY GABRIEL VITOR SEVERINO E CARLOS ALBERTO NÓBREGA SOBRINHO</b>
<b>Ementa</b>
Atualizações e inovações no campo da informática.
<b>Objetivos de Ensino</b>
<p><b>Geral</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Manter o discente atualizado com o estado da arte em Informática e novidades tecnológicas existentes no mercado.</li> </ul> <p><b>Específicos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Reconhecer e identificar as tecnologias emergentes e as tendências de mercado;</li> <li>• Desenvolver senso crítico sobre as tecnologias emergentes, sabendo identificar as vantagens e desvantagens da utilização destas tecnologias.</li> </ul>
<b>Conteúdo Programático</b>
O conteúdo varia, de acordo com a seleção do docente e temas emergentes da área.
<b>Metodologia de Ensino</b>
A metodologia de ensino constará de aulas teóricas expositivas ilustradas com recursos audiovisuais e com materiais didáticos e textos complementares disponíveis na Web; e aulas práticas em laboratório com a aplicação de exercícios a serem executados individualmente ou em grupos. Além de oficinas de trabalho, seminários, palestras, estudos de caso, leitura e análise de textos.
<b>Avaliação do Processo de Ensino e Aprendizagem</b>
Avaliação contínua, priorizando a verificação dos seguintes itens: participação nas atividades realizadas em sala de aula; execução dos trabalhos individuais e em grupo; pontualidade na entrega dos trabalhos; provas, trabalhos, seminários, debates e pesquisas.
<b>Sistema de Acompanhamento Para a Recuperação da Aprendizagem</b>
O acompanhamento para a recuperação da aprendizagem ocorrerá, nos Núcleos de Aprendizagem, por meio de atividades que possibilitem ao estudante a apreensão efetiva dos conteúdos, de acordo com o previsto na LDB e nas Normas Didáticas dos Cursos Técnicos Integrado ao Médio do IFPB (item 2.3, artigos 28 a 30).
<b>Recursos Didáticos Necessários</b>
Sala de aula com quadro branco e pincel ou lousa digital, e projetor multimídia para exibição de slides e vídeos;  Laboratórios de informática, de eletrônica, de redes de computadores e de manutenção em hardware com quadro branco e pincel ou lousa digital, bancada com tomadas, projetor multimídia e armários com chaves.
<b>Bibliografia</b>
<p><b>Básica</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Varia segundo os temas selecionados pelo professor da disciplina.</li> </ul>