Estudante	Título do trabalho	Data	Hora	Local	Orientador[a]	Membro 1	Membro 2
Gabriel Almeida Bonfim	Histórias em quadrinhos digitais: um estudo para a criação de um guia prático para publicação de webcomics	26/07	14:00	Sala de desenho	Wilson Medeiros	Vitor Nicolau	Turla Alquete
Kalinne Eduarda Dantas Am	Redesign e criação de um manual de identidade visual para a ong viver bem brasil	26/07	15:00	Sala de desenho	Wilson Medeiros	Turla Alquete	Rafael Efrem
Bruno Emidio da Silva	SUSPIRIA EM CORES: análise cromática comparativa do filme e seu remake	26/07	15:00	Lab. Fotografia	Vítor Nicolau	Elaine Feitosa	Raquel Rebouças
Cyntia Ellen Souza e Silva	Tarô da Compadecida: releitura do tarô de Marselha a partir da utilização de aspectos da narrativa visual para representar a cultura nordestina	26/07	16:00	Sala de desenho	Daniel Lourenço	Wilson Medeiros	Marcela Leite
Edvan Barbosa de Lima Junior		26/07	16:00	Lab. Fotografia	Raquel Rebouças	Elaine Feitosa	Vítor Nicolau
Roneylson de Alencar	CATALOGAÇÃO DE ILUSTRAÇÕES DESENVOLVIDAS NO PROJETO RETRATO ILUSTRADO DO PROGRAMA IFPB-SOLIDÁRIO	26/07	17:00	Sala de Desenho	Daniel Lourenço	Wilson Medeiros	Elaine Feitosa
Natalia	DESENVOLVIMENTO DE PERSONAGEM PARA JOGO INDIE EM PIXEL ART	26/07	18:00	Sala de Desenho	Elaine Feitosa	Wilson Medeiros	Daniel Lourenço
Marília Riul	Piantina: identidade visual de um ateliê de massas artesanais	26/07	19:00	Sala de Desenho	Turla Alquete	Daniel Lourenço	Elaine Feitosa
Bruna Medeiros	CRIAÇÃO DE UMA GRAPHIC NOVEL SOBRE LENDAS E MITOS PARAIBANOS	27/07	14:00	sala de desenho	Wilson Medeiros	Marcela	Daniel Loureço
Gloria Hellen Bezerra do Nascimento	Guia digital sobre a conscientização da necessidade do Design gráfico para o empreendedorismo digital	27/07	15:00	https://meet.google.com/thz-wmfg-uou	Fabianne Azeved	Vitor Nicolau	Ticiano Alves
Karla Rossana Francelino	Me atravesso para esquecer: livro de artista	27/07	16:00	sala de desenho	Fabianne Azeved	Vitor Nicolau	Ticiano Alves
João Pedro Rodrigues Martins de Almeida	Desenvolvimento de concept art para um jogo do gênero “shoot ‘em up” com temática de magia	27/07	17:00	sala de desenho	Wilson Medeiros	Vitor Nicolau	Elaine Feitosa
Alice Pereira Melo	Modernidade ilustrada: Análise gráfica de capas da Revista Era Nova (1921-1926)	27/07	18:00	Auditório	Rafael Efrem	Vítor Nicolau	Marília Gabriella
Leonardo Guilherme Pereira	Júlia e a Bauhaus: Conceito de jogo digital sobre mulheres designers da Bauhaus	27/07	19:00	Auditório	Rafael Efrem	Luciana Dinoá	Marcela Leite
Emerson dos Santos Moreir	Pincelarium: identidade visual e disseminação de conteúdo artístico	27/07	20:00	Auditório	Rafael Efrem	Luciana Dinoá	Marcela Leite
Miriam Marinho Fausto	SABIÁ, ATÉ O ÚLTIMO CANTO: produção de storyboard para roteiro autoral sobre a cultura pescadora de Cabedelo-PB	28/07	14:00	meet.google.com/bga-mzwn-fqp	Vítor Nicolau	Turla Alquete	Elaine Feitosa
Álvaro Fernando de Oliveira	SUAP VIEWING: Desenvolvendo uma visualização mobile do perfil do discente do SUAP voltada para os alunos do curso de Design Gráfico	28/07	15:00	meet.google.com/qfq-ptax-iuq	Vítor Nicolau	Turla Alquete	Elaine Feitosa
Melícia Yslannye Pereira de	Estudos entre o Studygram: uma análise de resumos escolares criativos da disciplina de História sob a ótica do design da informação	28/07	16:00	meet.google.com/sic-smfp-kus	Daniel Lourenço	Turla Alquete	Veronica
Tiago Truta	Gamificação do ensino da Gestalt	28/07	16:00	meet.google.com/xqn-qkky-yhu	Rafael Efrem	Fabianne Azevedo	Anália Adriana
Julio Emmanuel Costa Calixt	Bruxa na cozinha: projeto de design de superfície inspirado em dietas mágicas de scott cunningham	28/07	17:00	https://meet.google.con	Fabianne	Daniel Lourenço	Marcela Leite