

PLANO DE DISCIPLINA		
IDENTIFICAÇÃO		
CURSO: Tecnologia em Sistemas para Internet		
DISCIPLINA: Linguagens de Marcação	CÓDIGO DA DISCIPLINA: 16	
PRÉ-REQUISITO: Nenhum		
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória <input checked="" type="checkbox"/> Optativa <input type="checkbox"/> Eletiva <input type="checkbox"/>	SEMESTRE: 1º	
CARGA HORÁRIA		
TEÓRICA: 37 h	PRÁTICA: 30 h	EaD:
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4 aulas		
CARGA HORÁRIA TOTAL: 67 h		
DOCENTE RESPONSÁVEL: A definir		

EMENTA

Exibir a arquitetura da Web entre o cliente e servidor. Linguagens de Marcação. Estruturação de sites com HTML. Formatação de sites com CSS. Construção de Layouts com Design Responsivo. Uso de componentes Web. Manipulação de dados com JSON e XML.

OBJETIVOS

Geral

- Compreender como funciona uma aplicação web front-end e back-end.

Específicos

- Compreender as características das linguagens de marcação;
- Estruturar sites com uso de HTML;
- Formatar e estilizar sites com uso de CSS;
- Manipular dados através de JSON e XML;

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Introdução à Web: Fundamentos de uma aplicação Web; Exibindo a arquitetura da Web entre o cliente e servidor (URL, HTTP, HTML).
- Linguagens de marcação: Introdução; Fundamentos; Aplicações.
- Estruturação de sites com HTML: Sintaxe e estrutura (cabeçalho e corpo); Elementos (parágrafos, quebras de linha, âncoras, imagens, listas, tabelas e formulários); Atributos dos elementos.
- Formatação de sites com CSS: Introdução à CSS; Definir o que é uma Linguagem de Estilo; Sintaxe e estrutura do CSS: Seletores, Propriedades, Funções, At-rules e media queries; Cascata e Herança; Estilo de tipografia; Plano de fundo; Box model; Posicionamento de elementos; Layout com CSS; Design Responsivo.
- Componentes de Aplicação Web: Introdução aos componentes Web; Reutilizando componentes Web de terceiros; Publicando conteúdo estático na Web; Introdução aos servidores Web.

METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas expositivas utilizando os recursos didáticos. Aulas práticas ou de exercícios. Trabalhos Individuais ou em grupo.

RECURSOS DIDÁTICOS

- Quadro
- Projetor
- Vídeos/DVDs
- Periódicos/Livros/Revistas/Links
- Equipamento de Som
- Laboratório
- Softwares: Atom, Sublime Text, Git, Google Chrome, Node.
- Outros

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Provas, projetos, atividades teóricas e práticas e/ou seminários.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

- Duckett, Jon. HTML e CSS Projete e Construa Websites. ISBN-13: 978-8576089391. Alta Books, 1ª Ed. Português, 2016.
- HOGAN, Brian P. HTML 5 e CSS 3: desenvolva hoje com o padrão de amanhã. Ciência Moderna, 2012.
- SILVA, Maurício Samy CSS3: desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3. São Paulo: Novatec, 2012. 494 p. il. ISBN 9788575222898.

Bibliografia Complementar:

- FREEMAN, Eric. Use a Cabeça! Programação em HTML 5. 1ª Edição. Alta Books, 2014.
- ROBSON, Elisabeth; FREEMAN, Eric. Head First HTML and CSS. O'Reilly Media, 2012.
- DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J.; SADHU, P. XML. Bookman, 2003.
- CURY, Sergio Ayroza. Desenvolvendo blogs e sites com wordpress sem programação. Ciência Moderna, 2011.
- RAY, Erik T. Aprendendo Xml - Criando Dados Auto descritíveis. Campus, 2001.

OBSERVAÇÕES

Nenhuma.