

PLANO DE DISCIPLINA			
IDENTIFICAÇÃO			
CURSO: Tecnologia em Sistemas para Internet			
DISCIPLINA: Linguagens de Marcação		CÓDIGO DA DISCIPLINA: 16	
PRÉ-REQUISITO: Nenhum			
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [x]		Optativa []	Eletiva [] SEMESTRE: 1º
CARGA HORÁRIA			
TEÓRICA: 37 h	PRÁTICA: 30 h		EaD:
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4 aulas			
CARGA HORÁRIA TOTAL: 67 h			
DOCENTE RESPONSÁVEL: A definir			

EMENTA

Exibir a arquitetura da Web entre o cliente e servidor. Linguagens de Marcação. Estruturação de sites com HTML. Formatação de sites com CSS. Construção de Layouts com Design Responsivo. Uso de componentes Web. Manipulação de dados com JSON e XML.

OBJETIVOS

Geral

- Compreender como funciona uma aplicação web front-end e back-end.

Específicos

- Compreender as características das linguagens de marcação;
- Estruturar sites com uso de HTML;
- Formatar e estilizar sites com uso de CSS;
- Manipular dados através de JSON e XML;

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Introdução à Web: Fundamentos de uma aplicação Web; Exibindo a arquitetura da Web entre o cliente e servidor (URL, HTTP, HTML).
- Linguagens de marcação: Introdução; Fundamentos; Aplicações.
- Estruturação de sites com HTML: Sintaxe e estrutura (cabeçalho e corpo); Elementos (parágrafos, quebras de linha, âncoras, imagens, listas, tabelas e formulários); Atributos dos elementos.
- Formatação de sites com CSS: Introdução à CSS; Definir o que é uma Linguagem de Estilo; Sintaxe e estrutura do CSS: Seletores, Propriedades, Funções, At-rules e media queries; Cascata e Herança; Estilo de tipografia; Plano de fundo; Box model; Posicionamento de elementos; Layout com CSS; Design Responsivo.
- Componentes de Aplicação Web: Introdução aos componentes Web; Reutilizando componentes Web de terceiros; Publicando conteúdo estático na Web; Introdução aos servidores Web.

METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas expositivas utilizando os recursos didáticos. Aulas práticas ou de exercícios. Trabalhos Individuais ou em grupo.

RECURSOS DIDÁTICOS

- ☒ Quadro
- ☒ Projetor
- ☒ Vídeos/DVDs
- ☒ Periódicos/Livros/Revistas/Links
- ☐ Equipamento de Som
- ☒ Laboratório
- ☒ Softwares: Atom, Sublime Text, Git, Google Chrome, Node.
- ☐ Outros

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Provas, projetos, atividades teóricas e práticas e/ou seminários.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

- Duckett, Jon. HTML e CSS Projete e Construa Websites. ISBN-13: 978-8576089391. Alta Books, 1ª Ed. Português, 2016.
- HOGAN, Brian P. HTML 5 e CSS 3: desenvolva hoje com o padrão de amanhã. Ciência Moderna, 2012.
- SILVA, Maurício Samy CSS3: desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3. São Paulo: Novatec, 2012. 494 p. il. ISBN 9788575222898.

Bibliografia Complementar:

- FREEMAN, Eric. Use a Cabeça! Programação em HTML 5. 1ª Edição. Alta Books, 2014.
- ROBSON, Elisabeth; FREEMAN, Eric. Use a Cabeça! HTML e CSS. Alta Books, 2015.
- DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J.; SADHU, P. XML. Bookman, 2003.
- CURY, Sergio Ayroza. Desenvolvendo blogs e sites com wordpress sem programação. Ciência Moderna, 2011.
- RAY, Erik T. Aprendendo Xml - Criando Dados Auto descritíveis. Campus, 2001.

OBSERVAÇÕES

Nenhuma.