

4. Quarto Semestre

PLANO DE DISCIPLINA		
IDENTIFICAÇÃO		
CURSO: Tecnologia em Sistemas para Internet		
DISCIPLINA: Programação Web I	CÓDIGO DA DISCIPLINA: 41	
PRÉ-REQUISITO: Linguagens de Script (26); Banco de Dados I (32); Programação Orientada a Objetos (34)		
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória <input checked="" type="checkbox"/> Optativa <input type="checkbox"/> Eletiva <input type="checkbox"/>	SEMESTRE: 4º	
CARGA HORÁRIA		
TEÓRICA: 30 h	PRÁTICA: 37 h	EaD: 0 h/r
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4 aulas		
CARGA HORÁRIA TOTAL: 67 h		
DOCENTE RESPONSÁVEL: A definir		

EMENTA

Conceitos avançados sobre aplicações cliente/servidor. Construção de aplicações front-end modernas na Web. Simulação de serviços back-end em REST. Interação entre aplicações front-end e back-end na Web. Validação de dados em aplicações web front-end.

OBJETIVOS

Geral

- Desenvolver a habilidade necessária para o desenvolvimento de aplicações Web.

Específicos

- Entender a interação de aplicações para internet;
- Compreender o funcionamento de arcabouços para desenvolvimento web;
- Habilitar na construção de aplicações para a internet.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Ciclo de vida de uma requisição web;
- Construção de páginas web estáticas e dinâmicas com HTML, CSS e Javascript;
- Tópicos avançados de Javascript: desestruturação de valores, Array.map, Array.filter, Array.reduce, call-back, promise, fetch.
- Conceitos sobre desenvolvimento de aplicações web em camadas: front-end e back-end;
- Desenvolvendo aplicações front-end para interfaces orientada a componentes;
- Definição de rotas em aplicações front-end;
- Definindo endpoints em REST para aplicações back-end simuladas;
- Comunicação entre aplicação front-end e back-end utilizando requisições HTTP.
- Validação de dados em aplicações front-end.

METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas expositivas utilizando recursos audiovisuais e quadro, além de aulas práticas utilizando computadores. As aulas práticas serão atividades individuais ou em grupo para consolidação do conteúdo ministrado.

RECURSOS DIDÁTICOS

- Quadro
- Projetor

- Vídeos/DVDs
- Periódicos/Livros/Revistas/Links
- Equipamento de Som
- Laboratório
- Softwares: Visual Code, Git, Node, Google Chrome, MySQL, Postgresql, Sqlite, Virtual Box.
- Outros.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Avaliações escritas e práticas; atividades práticas e teóricas envolvendo a resolução de problemas computacionais; listas de exercícios.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

- FLANAGAN, David. JavaScript: o guia definitivo. Bookman, 2013.
- FREEMAN, Eric. Use a Cabeça! Programação em HTML 5. Alta Books, 1ª ed., 2014.
- MORRISON, Michael. Use a Cabeça! JavaScript. Alta Books, 2008.

Bibliografia Complementar:

- HOGAN, Brian P. HTML 5 e CSS3: Desenvolva Hoje com o Padrão de Amanhã. Ciência Moderna, 2012. Rio de Janeiro.
- MACEDO, Marcelo da Silva. Construindo sites adotando padrões Web. Ciência Moderna, 2004.
- BEAIRD, J.; GEORGE, J.; BATISTA, S. Princípios do web design maravilhoso. 3ª Edição. Alta Books, 2016.
- JÚNIOR, H. E. Análise e design: orientados a objetos. Novatec, 2013.
- HAVERBEKE, Marijn. Eloquent JavaScript, São Francisco: No Starch Press, 2018.

Bibliografia Suplementar:

- REVISTA PRINCIPIA. João Pessoa: Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba, 1996- . ISSN 1517-0306 versão online. Disponível em: <https://periodicos.ifpb.edu.br/index.php/principia>. Acesso em: 30 ago. 2023.
- REVISTA DE INFORMÁTICA TEÓRICA E APLICADA. Universidade Federal do Rio Grande do Sul, 2010- . ISSN: 0103-4308 versão online. Disponível em: <https://seer.ufrgs.br/rita>. Acesso em: 30 ago. 2023.
- REVISTA DE SISTEMAS E COMPUTAÇÃO - RSC. Universidade de Salvador, 2011- . ISSN: 2237-2903 versão online. Disponível em: <https://revistas.unifacs.br/index.php/rsc>. Acesso em: 30 ago. 2023.

OBSERVAÇÕES

Nenhuma.