

PLANO DE DISCIPLINA		
IDENTIFICAÇÃO		
CURSO: TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET		
DISCIPLINA: Gerência de Projetos de Software	CÓDIGO DA DISCIPLINA: 53	
PRÉ-REQUISITO: Análise e Projeto de Sistemas (45)		
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória <input checked="" type="checkbox"/> Optativa <input type="checkbox"/> Eletiva <input type="checkbox"/>	SEMESTRE: 5º	
CARGA HORÁRIA		
TEÓRICA: 20 h	PRÁTICA: 13 h	EaD: 0 h/a
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 2 aulas		
CARGA HORÁRIA TOTAL: 33 h		
DOCENTE RESPONSÁVEL: A definir		

#### EMENTA

Princípios e fundamentos do Guia PMBOK aplicados ao gerenciamento ágil de projetos de software. Melhores práticas para o gerenciamento de projetos de software. Plano de Gerenciamento do Projeto. Uso de técnicas e ferramentas de gerenciamento de projetos de software. Tendências do gerenciamento de projetos de software.

#### OBJETIVOS

Geral

- Capacitar o aluno a desenvolver sistemas aplicando técnicas e boas práticas de gerência de projetos de software.

Específicas

- Compreender a necessidade de gerenciamento de projetos de software;
- Conhecer os conceitos e técnicas relevantes para o gerenciamento de projetos de software;
- Conhecer o conjunto de boas práticas propostas pelo PMBOK (Project Management Body of Knowledge) para gerenciamento de projetos de software.

#### CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Princípios e fundamentos do Gerenciamento de Projetos;
- O gerenciamento ágil de projetos;
- Domínios de Desempenho do PMBOK;
- Customização da Abordagem de Gerenciamento de Projetos.
- Modelos, Métodos, Artefatos e Ferramentas de Gerenciamento de Projeto.

#### METODOLOGIA DE ENSINO

Aula expositiva-dialogada com técnicas/dinâmicas participativas. Estudos de textos, vídeos e sites instigantes para discussão e avaliação crítica. Atividades em equipes colaborativas, simulando problemas/projetos de interesse dos discentes. Reuniões de planejamento e acompanhamento de projeto. Oficinas de instalação, configuração e utilização de ferramentas de gerenciamento de projetos.

#### RECURSOS DIDÁTICOS

- Quadro
- Projetor
- Vídeos/DVDs
- Periódicos/Livros/Revistas/Links
- Equipamento de Som
- Laboratório
- Softwares: Ferramentas de Gerenciamento de Projetos.
- Outros.

#### CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

A avaliação poderá ser feita em todos os momentos das atividades propostas, considerando os resultados produzidos pelos discentes (apresentados/escritos), bem como a participação dos discentes nos debates e realização das atividades. As atividades propostas serão realizadas em trabalho em equipe, e incluem tarefas de estudos com pesquisas, elaboração, apresentação, discussão e avaliação crítica. As principais atividades propostas para avaliação são:

- Gerenciamento do projeto integrador do período em ferramenta de gerenciamento de projeto.
- Apresentação das entregas das versões implementadas do projeto integrador.

## BIBLIOGRAFIA

### Bibliografia Básica:

- PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software: uma abordagem profissional. 8. ed. Porto Alegre: AMGH, 2016. 986 p. il. ISBN 8580555337.
- FOWLER, Martin. UML essencial: Um breve guia para a linguagem padrão de modelagem de objetos. 3 ed. Porto Alegre: Bookman, 2005. ISBN 9798536304549.
- SBROCCO, José Henrique Teixeira de Carvalho. Metodologias ágeis: Engenharia de software sob medida, 1 ed. São Paulo: Editora Érica, 2012. ISBN 9788536509792.
- 

### Bibliografia Complementar:

- GUEDES, A. UML 2 - Uma Abordagem Prática. [s.l.]. São Paulo. Novatec Editora, 2018.
- FREEMAN, Erick. Use a cabeça: padrões de projetos. Rio De Janeiro: Alta Books, 2009. ISBN 978-8576081746.
- LARMAN, Craig. Utilizando UML e Padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo. Bookman, 3ª edição, 2007.
- SBROCCO, José Henrique Teixeira de Carvalho. Metodologias ágeis: engenharia de software sob medida. São Paulo: Érica, 2012. 254 p. il.
- SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 10. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2018. 552 p. il. ISBN 9788588639287.

## OBSERVAÇÕES

Nenhuma.