PLANO DE DISCIPLINA		
IDENTIFICAÇÃO		
CURSO: Tecnologia em Sistemas para Internet		
DISCIPLINA: Programação Web II	CÓDIGO DA DISCIPLINA: 51	
PRÉ-REQUISITO: Programação Web I (41); Banco de Dados II (45)		
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [X] Optativa [ ] Eletiva [ ]	SEMESTRE: 5º	
CARGA HORÁRIA		
TEÓRICA: 40 h/r	PRÁTICA: 43 h/r	EaD: 0 h/r
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 5 h/r		
CARGA HORÁRIA TOTAL: 83 h/r		
DOCENTE RESPONSÁVEL: Rodrigo Pinheiro Marques de Araújo		

EMENTA

Desenvolvimento de aplicações para internet com suporte a registro de atividades e internacionalização. Construção de testes e integração contínua da aplicação Web. Gerenciamento de mudanças na base de dados. Serialização de dados. Implantação de aplicações Web em plataformas como serviço (PaaS). Sistemas de gerenciamento de conteúdo. Bibliotecas ricas para interfaces de aplicações Web.

OBJETIVOS

Geral

- Capacitar o aluno a desenvolver e manter sistemas de grande porte para a World Wide Web.

Específicos

- Entender os conceitos de testes para Web e integração contínua;
- Compreender o gerenciamento de mudanças na base de dados;
- Capacitar na utilização de plataformas como serviço para implantação de aplicações;
- Assimilar os sistemas de gerenciamento de conteúdo;
- Conhecer as bibliotecas para construção de interfaces;
- Construir aplicações com suporte a registro de atividades e internacionalização;
- Conhecer como serializar dados.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Registro de atividades em uma aplicação Web
- Internacionalização de aplicações
- Testes para Web
- Integração contínua
- Serialização de dados
- Migrações na base de dados
- Sistemas de gerenciamento de conteúdo: Tecnologias disponíveis; Instalação, configuração e personalização;
- Plataformas como Serviço: Plataformas disponíveis; Desenvolvimento dirigido a implantação em plataformas como serviço;

- Bibliotecas ricas para interfaces de aplicações Web: Construção de interfaces com bibliotecas JavaScript para gerenciamento de apresentação e responsividade.

METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas expositivas utilizando recursos audiovisuais e quadro, além de aulas práticas utilizando computadores. As aulas práticas serão atividades individuais ou em grupo para consolidação do conteúdo ministrado.

RECURSOS DIDÁTICOS

[x] Quadro
[x] Projetor
[ ] Vídeos/DVDs
[x] Periódicos/Livros/Revistas/Links
[ ] Equipamento de Som
[x] Laboratório
[x] Softwares: BrModelo, Astah, JDK, Netbeans, Eclipse, JUnit, Notepad++.
[ ] Outros.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Avaliações escritas e práticas; atividades práticas e teóricas envolvendo a resolução de problemas computacionais; listas de exercícios.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

- GALESI, T.; SANTANA NETO, O. Python e Django - Desenvolvimento Ágil de Aplicações Web. NOVATEC, 2010;
- GRINBERG, M. Flask Web Development: Developing Web Applications with Python. O'Reilly Media, 2014;
- GREENFIELD, D.; ROY, A. Two Scoopes of Django: Best Pratices For Django 1.6. Two Scoopes Press, 2014.

Bibliografia Complementar:

- RICHARDSON, L.; AMUNDSEN, M.; RUBY, S. Restful Web APIs. O'Reilly Media, 2013; 2. SPURLOCK, J. Bootstrap. O'Reilly Media, 2013;
- BASHAM, Bryan; SIERRA, Kathy; BATES, Bert. Use a cabeça: Servlets & JSP. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2010;
- LUCKOW, Décio Heinzelmann; MELO, Alexandre Altair de. Programação Java para a Web. São Paulo, SP: Novatec, 2010;
- Matt Stauffer. Desenvolvendo com Laravel. Editora Novatec, 2017. ISBN: 978-85-7522-567-7.
- ORACLE. The Java EE Tutorial. Disponível em https://docs.oracle.com/javaee/7/tutorial/. Data de acesso: 04/09/2018.

OBSERVAÇÕES

Nenhuma.