



PLANO DE ENSINO

IDENTIFICAÇÃO

CURSO: Bacharelado em Engenharia de Computação

DISCIPLINA: Introdução a Engenharia de Computação

CÓDIGO DA DISCIPLINA:

PRÉ-REQUISITO(S):

UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [X] Optativa [] Eletiva [] SEMESTRE: 1º

CARGA HORÁRIA

TEÓRICA: 33h.r

PRÁTICA: 0h.r

EaD: 0h.r

CARGA HORÁRIA SEMANAL: 2h/a

CARGA HORÁRIA TOTAL: 33h.r

DOCENTE RESPONSÁVEL:

Ementa

A engenharia e o engenheiro. Perfil profissional do Engenheiro de Computação. Campo de atuação do engenheiro de computação. Regulamentação profissional. Estrutura e objetivos do curso. Ciência e tecnologia. Histórico e evolução dos sistemas computacionais. Características básicas dos computadores: hardware e software.

Objetivos

Geral

- Apresentar o campo e as atividades do engenheiro de computação.

Específicos

- Apresentar as habilidades e competências do engenheiro de computação.
- Apresentar os setores em que o engenheiro pode atuar.
- Apresentar o computador, suas partes e seu funcionamento.
- Ter uma visão do software e seu funcionamento.

Conteúdo Programático

1ª Unidade

- História da Engenharia de Computação.
- Habilidades e competências do Curso de Engenharia de Computação.
- Mundo do trabalho de Engenharia de Computação.

2ª Unidade

- Introdução à computação: Hardware e Software.
- Perspectiva futura para a profissão da Engenharia de Computação.
- Apresentação de linhas de pesquisas.

Metodologia de Ensino

- A disciplina é executada através de palestras com professores do Curso de Engenharia de Computação e alunos envolvidos em pesquisas. Esta é complementada através de trabalhos de pesquisas sobre os temas relacionados a conteúdo programático e elaboração de relatório.

Avaliação do Processo de Ensino e Aprendizagem

- A avaliação é efetuada por meio dos relatórios desenvolvidos ao longo da execução da disciplina.
- Provas prática e teórica.

Recursos Necessários

- Sala de aula.
- Datashow.

Bibliografia

Básica

- BAZZO, W. A.; PEREIRA, L. T. do V. **Introdução à Engenharia**: conceitos, ferramentas e comportamentos. 6 ed. Florianópolis: Editora da UFSC, 2006. ISBN: 9788532803566.
- FEDELI, R. D.; POLLONI, E. G. F.; PERES, F. E. **Introdução à Ciência da Computação**. São Paulo: Thomson Pioneira, 2003. ISBN: 9788522103225.
- PATTERSON, D. A., HENNESSY, J. L. **Organização e Projeto de Computadores**: interface hardware/software. Rio de Janeiro: Campus, 2003. 512p. ISBN: 9788535215212.

Complementar

- BROCKMAN, JAY B. **Introdução À Engenharia - Modelagem e Solução de Problemas**. LTC, 2010. ISBN: 9788521617266.
- DYM C., LITTLE P., ORWIN E., SPJUT E.. **Introdução à Engenharia - 3.ed.: Uma Abordagem Baseada em Projeto**. São Paulo: Bookman, 2010, ISBN: 9780470225967.
- PATTERSON, D. A., HENNESSY, J. L. **Organização e Projeto de Computadores**: interface hardware/software. Rio de Janeiro: Campus, 2003. 512p. ISBN: 9788535215212.
- VELLOSO, F. C., J. A. **Informática**: Conceitos Básicos. 7 ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004. ISBN: 9788535215366.
- TANEMBAUM, A. S. **Organização Estruturada de Computadores**. 6 ed. [S.l.]: Pearson – Prentice Hall, 2004. ISBN: 9788581435398.