

PLANO DE ENSINO

IDENTIFICAÇÃO

CURSO: Bacharelado em Engenharia de Computação

DISCIPLINA: Redes de Computadores

CÓDIGO DA DISCIPLINA: 53

PRÉ-REQUISITO(S): Estrutura de Dados e Algoritmos

UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [X] Optativa [] Eletiva [] SEMESTRE: 5º

CARGA HORÁRIA

TEÓRICA: 50h.r PRÁTICA: 17h.r EaD: 0h.r

CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4h/a CARGA HORÁRIA TOTAL: 67h.r

DOCENTE RESPONSÁVEL:

Ementa

Conceitos básicos de redes: modelo de camadas, serviços, protocolo, arquiteturas e topologias. Fundamentos da pilha de protocolos TCP/IP. Endereçamento IP. Princípios de roteamento e comutação de pacotes.

Objetivos

Geral

- Proporcionar aos alunos o conhecimento geral sobre redes de computadores.

Específicos

- Fornecer ao aluno conhecimento básico sobre redes de computadores, e sua importância.
- Detalhar as camadas da arquitetura TCP/IP.
- Aprofundar nos protocolos de aplicação do TCP/IP, observando sua utilidade e seu uso no cotidiano.

Conteúdo Programático

1ª Unidade

- Introdução a redes de computadores:
 - Conceitos básicos.
 - Modelos de camadas.
 - Modelos de serviços.
 - Protocolos de redes.
 - Arquiteturas.
 - Topologias.

2ª Unidade

- Fundamentos da pilha de protocolos TCP/IP:
 - Física:
 - Tipos de redes.
 - Meios de transmissão.

- Enlace:
 - Conceitos básicos de comutação.
- Rede:
 - Funcionalidades.
 - Protocolo IP.
- Transporte:
 - Funcionalidades.
 - Protocolos TCP e UDP.
- Protocolos da camada de aplicação:
 - Funcionalidades básicas e operações.
 - *Simple Mail Transfer Protocol* (SMTP).
 - *Post Office Protocol* (POP).
 - *File Transfer Protocol* (FTP).
 - *HyperText Transfer Protocol* (HTTP).
 - *Domain Name System* (DNS).

3^a Unidade

- Endereçamento IP;
 - IPv4.
 - IPv6.
- Roteamento e comutação de pacotes.

Metodologia de Ensino

- Aulas teóricas e expositivas, aulas práticas, pesquisas individuais e em grupo, seminários e discussões.
- Trabalhos individuais práticos e teóricos.
- Reforço de conteúdo durante o horário de atendimento do professor.
- Projetos práticos de programação individuais ou em grupo.

Avaliação do Processo de Ensino e Aprendizagem

- Provas teóricas e práticas.
- Listas de exercícios.
- Projeto em grupo.

Recursos Necessários

- Quadro branco, pincéis coloridos, projetor multimídia, computador.

Bibliografia

Básica

- FOROUZAN, B. A. **Comunicação de Dados e Redes de Computadores**. 4. ed. [S.I.]: MCGRAW-HILL, 2008. ISBN: 9788586804885.
- KUROSE, James; ROSS, Keith. **Redes de Computadores e a Internet**: uma abordagem top-down. 5. ed. [S.I.]: Pearson Education. 2010. ISBN: 9788588639973.

- WETHERALL, Davi J.; TANENBAUM, Andrew S. **Redes de Computadores**. 5. ed. São Paulo: Pearson Education, 2011. ISBN: 9788576059240.

Complementar

- ANDERSON, Al; BENEDETTI, Ryan. **Use a Cabeça! Redes de Computadores**. 1. ed. [S.I.]: Alta Books, 2010. p. 528.
- COMER, Douglas E. **Redes de Computadores e a Internet**. 4. ed. [S.I.]: Bookman, 2007. ISBN: 8560031367.
- MACENS, Ivan. **Interligação de Redes com TCP/IP**. 5. ed. [S.I.]: Campus Elsevier, 2006. ISBN: 9788535220179.
- MORIMOTO, C. E. **Redes**: guia prático. 1 ed. São Paulo: GDH Press e Sul Editores, 2008. p. 560.
- TORRES, Gabriel. **Redes de Computadores**: curso completo. 1. ed. [S.I.]: Axcel Books, 2001. p. 688.