

PLANO INSTRUCIONAL PARA DESENVOLVIMENTO DE ATIVIDADES NÃO PRESENCIAIS

TURMA: TEC.0433-20201-34095 CURSO: ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO COMPONENTE CURRICULAR: ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS PROFESSOR: DEMETRIO GOMES MESTRE	PERÍODO: 2020.1
	CARGA HORÁRIA (80%): 64H

TÓPICO	UNIDADE	AULA	TEMA	OBJETIVOS	RECURSOS DIDÁTICO PEDAGÓGICOS	INSTRUMENTO DE AVALIAÇÃO	PERÍODO	ATIVIDADE INDIVIDUAL/ PONTUAÇÃO	ATIVIDADE COLABORATIVA/ PONTUAÇÃO	CARGA HORÁRIA (h/a)
1	1	1	Revisão I: Conceitos Introdutórios da Engenharia de Software	Revisar sobre: a crise do software e a importância do desenvolvimento da Engenharia de Software; Engenharia de requisitos e viabilidade de desenvolvimento, análise e projeto de sistemas orientados a objetos; e conceitos gerais sobre Análise e Projetos de Sistemas Orientados à Objetos (APOO).	Slides narrados (Vídeo)/Texto com conteúdos	Tarefa (Exercício)	31/08 a 04/09/2020	5	0	4
2	1	2	Revisão II: Diagramação UML, Casos de Uso e Diagramas de Caso de Uso.	Revisar sobre: Diagramação UML; Casos de Uso; e Diagramas de Caso de Uso.	Slides narrados (Vídeo)/Texto com conteúdos	Tarefa (Exercício) e milestone de projeto da disciplina	05/09 a 11/09/2020	10	0	4
3	1	3	UML: Introdução a Modelos Conceituais.	Conhecer sobre os conceitos básicos de modelos conceituais.	Slides narrados (Vídeo)/Texto com conteúdos	Tarefa (Exercício)	12/09 a 18/09/2020	5	0	4
4	2	4	UML: Prática em Diagramas de Classe.	Compreender e praticar a elaboração de diagramas (UML) de classe.	Slides narrados (Vídeo)/Texto com conteúdos	Tarefa (Exercício) e milestone	19/09 a 25/09/2020	0	10	4

				Início do projeto da disciplina - Processo Eletrônico.		de projeto da disciplina				
5	2	5	UML: Prática em Diagramas de Sequência.	Compreender e praticar a elaboração de diagramas (UML) de sequência.	Slides narrados (Vídeo)/Texto com conteúdos	Tarefa (Exercício) e milestone de projeto da disciplina	26/09 a 02/10/2020	0	10	4
6	2	6	UML: Prática em Diagramas de Comunicação.	Compreender e praticar a elaboração de diagramas (UML) de comunicação.	Slides narrados (Vídeo)/Texto com conteúdos	Tarefa (Exercício) e milestone de projeto da disciplina	03/10 a 09/10/2020	0	10	4
7	2	7	UML: Prática em Diagramas de Atividade.	Compreender e praticar a elaboração de diagramas (UML) de atividade.	Slides narrados (Vídeo)/Texto com conteúdos	Tarefa (Exercício)	10/10 a 16/10/2020	5	0	4
8	2	8	UML: Prática em Diagramas de Estado.	Compreender e praticar a elaboração de diagramas (UML) de estado.	Slides narrados (Vídeo)/Texto com conteúdos	Tarefa (Exercício) e milestone de projeto da disciplina	17/10 a 23/10/2020	0	10	4
9	2	9	UML: Prática em Diagramas de Componente.	Compreender e praticar a elaboração de diagramas (UML) de componente.	Slides narrados (Vídeo)/Texto com conteúdos	Tarefa (Exercício)	24/10 a 30/10/2020	5	0	4
10	2	10	UML: Prática em Diagramas de Pacote e Implantação.	Compreender e praticar a elaboração de diagramas (UML) de pacote e implantação.	Slides narrados (Vídeo)/Texto com conteúdos	Tarefa (Exercício) e milestone de projeto da disciplina	31/10 a 06/11/2020	0	10	4

11	3	11	Processos de Software Tradicionais I	Conhecer sobre processos e os modelos de desenvolvimento de software tradicionais: Prototipação; Cascata; e Evolucionário.	Slides narrados (Vídeo)/Texto com conteúdos	Tarefa (Exercício)	07/11 a 13/11/2020	2	0	4
12	3	12	Processos de Software Tradicionais II	Conhecer sobre modelos de desenvolvimento de software tradicionais: Modelo de e para Reuso e Processo Unificado (RUP).	Slides narrados (Vídeo)/Texto com conteúdos	Tarefa (Exercício)	14/11 a 20/11/2020	2	0	4
13	3	13	Processos de Software Ágeis I	Conhecer os métodos ágeis e o manifesto ágil.	Slides narrados (Vídeo)/Texto com conteúdos	Tarefa (Exercício)	21/11 a 27/11/2020	2	0	4
14	3	14	Processos de Software Ágeis II	Compreender os métodos ágeis: Programação Extrema (XP) e SCRUM. Discutir sobre outros métodos ágeis.	Slides narrados (Vídeo)/Texto com conteúdos	Tarefa (Exercício)	28/11 a 04/12/2020	2	0	6
15	3	15	Definições e técnicas utilizadas na engenharia de requisitos	Conhecer as definições e técnicas utilizadas na engenharia de requisitos. Compreender e revisar a efetividade das técnicas utilizadas para análise de requisitos.	Slides narrados (Vídeo)/Texto com conteúdos	Tarefa (Exercício)	05/12 a 11/12/2020	12	0	6
Pontuação das Atividades Individuais e Colaborativas realizadas no Ambiente Virtual de Aprendizagem Google Sala de Aula									100 Pontos	

PLANO INSTRUCIONAL PARA DESENVOLVIMENTO DE ATIVIDADES NÃO PRESENCIAIS

TURMA: 34096 - TEC.0551 - Análise e Técnicas de Algoritmos	PERÍODO: 16 semanas (31/08/20 à 18/12/20)
CURSO: Engenharia de Computação	
COMPONENTE CURRICULAR: Análise e Técnicas de Algoritmos	CARGA HORÁRIA (75 %): 60 horas aula
AMBIENTE VIRTUAL DE APRENDIZAGEM: Google Classroom	
PROFESSOR: Ruan Delgado Gomes	

UNIDADE	AULA	TÓPICO	TEMA	OBJETIVOS	RECURSOS DIDÁTICO - PEDAGÓGICOS	INSTRUMENTO DE AVALIAÇÃO	PERÍODO	ATIVIDADE INDIVIDUAL/ PONTUAÇÃO	ATIVIDADE COLABORATIVA/ PONTUAÇÃO	CARGA-HORÁRIA (h/a)
I	1	Corretude de algoritmos (revisão)	Prova por indução, invariante de laço e demonstração de corretude de algoritmos recursivos	<ul style="list-style-type: none"> revisar prova por indução, o uso de invariantes de laço para demonstrar corretude de algoritmos iterativos e o uso de indução para demonstrar corretude de algoritmos recursivos. 	Aula assíncrona (vídeos), encontro síncrono via google meet, atendimento síncrono e assíncrono em fórum	Lista de Exercícios	31/8/20 a 04/09/20	Exercícios/ 50	Fórum de discussão/ 0	4

I	2	Análise de complexidade de algoritmos (revisão)	Análise assintótica; Complexidade de tempo; Relação de recorrência; análise de algoritmos recursivos; análise de algoritmos de ordenação	<ul style="list-style-type: none"> revisar conceitos sobre notação assintótica e análise de complexidade de algoritmos; revisar o uso de relações de recorrência para análise de algoritmos recursivos; realizar a análise de complexidade de diferentes algoritmos de ordenação. 	Aula assíncrona (vídeos), encontro síncrono via google meet, atendimento síncrono e assíncrono em fórum	Lista de Exercícios	08/09/20 a 11/09/20	Exercícios/ 50	Fórum de discussão/ 0	4
II	3	Divisão e conquista - parte 1	Técnica de dividir para conquistar para resolução de problemas	<ul style="list-style-type: none"> realizar revisão sobre a técnica dividir para conquistar; apresentar exemplos de algoritmos que usam essa técnica; apresentar a análise de complexidade dos algoritmos de exemplo. 	Aula assíncrona (vídeos), encontro síncrono via google meet, atendimento síncrono e assíncrono em fórum	Lista de Exercícios	14/09/20 a 18/09/20	Exercícios/ 11;	Fórum de discussão/ 0	4

II	4	Divisão e conquista - parte 2	Técnica de dividir para conquistar para resolução de problemas	<ul style="list-style-type: none"> • resolução de problemas usando o método de divisão e conquista. 	Encontro síncrono via google meet, atendimento síncrono e assíncrono em fórum, resolução de problemas no URI Academic	Resolução de problemas	21/09/20 a 25/09/20	Resolução de problemas/ 11	Fórum de discussão/ 0	4
II	5	heap e ordenação em tempo linear	Apresentar a implementação de filas de prioridade, heap sort e ordenação em tempo linear	<ul style="list-style-type: none"> • apresentar como implementar fila de prioridade e ordenação usando heap binário; • apresentar algoritmos para ordenação em tempo linear. 	Aula assíncrona (vídeos), encontro síncrono via google meet, atendimento síncrono e assíncrono em fórum, resolução de problemas no URI Academic	Trabalhos de Programação; Resolução de problemas	28/9/20 a 2/10/20	Resolução de problemas/ 12	Fórum de discussão/ 0	4

II	6	Método guloso - parte 1	Método guloso para resolução de problemas	<ul style="list-style-type: none"> • apresentar o método guloso; • apresentar exemplos de algoritmos que usam o método guloso; • apresentar a demonstração de aplicabilidade do método guloso para os exemplos mostrados. 	Aula assíncrona (vídeos), encontro síncrono via google meet, atendimento síncrono e assíncrono em fórum	Lista de Exercícios	05/10/20 a 09/10/20	Exercícios/11	Fórum de discussão/0	4
II	7	Método guloso - parte 2	Método guloso para resolução de problemas	<ul style="list-style-type: none"> • apresentar o algoritmo de codificação de Huffman; • resolução de problemas usando o método guloso. 	Aula assíncrona (vídeos), encontro síncrono via google meet, atendimento síncrono e assíncrono em fórum, resolução de problemas no URI Academic	Trabalho de programação; Resolução de problemas	13/10/20 a 16/10/20	Resolução de problemas/11	Fórum de discussão/0	4

II	8	Programação dinâmica - parte 1	Método de programação dinâmica para resolução de problemas	<ul style="list-style-type: none"> • apresentar o conceito de memoização e as abordagens top-down e bottom-up para resolução de problemas com programação dinâmica; • apresentar exemplos de algoritmos que usam programação dinâmica; 	Aula assíncrona (vídeos), encontro síncrono via google meet, atendimento síncrono e assíncrono em fórum	Lista de Exercícios	19/10/20 a 23/10/20	Exercícios/11	Fórum de discussão/0	4
II	9	Programação dinâmica - parte 2	Método de programação dinâmica para resolução de problemas	<ul style="list-style-type: none"> • explorar a aplicação dos algoritmos estudados para resolução de problemas. 	Encontro síncrono via google meet, atendimento síncrono e assíncrono em fórum, resolução de problemas no URI Academic	Resolução de problemas	26/10/20 a 30/10/20	Resolução de problemas/11	Fórum de discussão/0	4

II	10	Backtracking - parte 1	Resolução de problemas com backtracking	<ul style="list-style-type: none"> • apresentar como explorar recursivamente todos os subconjuntos possíveis de um conjunto e todas as permutações de um conjunto; • apresentar o uso de backtracking para reduzir o tempo de execução de algoritmos que precisam explorar todo o espaço de solução; 	Aula assíncrona (vídeos), encontro síncrono via google meet, atendimento síncrono e assíncrono em fórum	Lista de Exercícios	03/11/20 a 06/11/20	Exercícios/ 11	Fórum de discussão/ 0	4
II	11	Backtracking - parte 2	Resolução de problemas com backtracking	<ul style="list-style-type: none"> • explorar a aplicação dos algoritmos estudados para resolução de problemas. 	Encontro síncrono via google meet, atendimento síncrono e assíncrono em fórum, resolução de problemas no URI Academic	Resolução de problemas	09/11/20 a 13/11/20	Resolução de problemas/ 11; Projeto/ 100	Fórum de discussão/ 0	4

III	12	Algoritmos sobre grafos - parte 1	Algoritmos clássicos sobre grafos e análise de complexidade dos algoritmos	<ul style="list-style-type: none"> • analisar como as diferentes formas de representar um grafo podem influenciar na complexidade de algoritmos sobre grafos; • revisar algoritmos clássicos para calcular caminho mais curto e analisar a complexidade desses algoritmos; 	Aula assíncrona (vídeos), encontros síncronos via google meet, atendimento síncrono e assíncrono em fórum	Lista de Exercícios	16/11/20 a 19/11/20	Exercícios/ 33	Fórum de discussão/ 0	4
III	13	Algoritmos sobre grafos - parte 2	Algoritmos clássicos sobre grafos e análise de complexidade dos algoritmos	<ul style="list-style-type: none"> • revisar algoritmos clássicos para árvore de cobertura mínima e analisar a complexidade desses algoritmos; 	Aula assíncrona (vídeos), encontros síncronos via google meet, atendimento síncrono e assíncrono em fórum	Lista de Exercícios	23/11/20 a 27/11/20	Exercícios/ 33	Fórum de discussão/ 0	4

III	14	Algoritmos sobre grafos - parte 3	Aplicações de grafos	<ul style="list-style-type: none"> • aplicar algoritmos sobre grafos em problemas contextualizados para resolução de problemas. 	Encontros síncronos via google meet, atendimento síncrono e assíncrono em fórum, resolução de problemas no URI Academic	Resolução de problemas	30/11/20 a 04/12/20	Resolução de problemas/ 34; Projeto/ 100	Fórum de discussão/ 0	4
IV	15	Complexidade de algoritmos - parte 2	Discussão sobre conjuntos P e NP, redutibilidade, problemas NP-Completos e prova de NP-completude	<ul style="list-style-type: none"> • Discutir sobre complexidade de algoritmos e estudar como realizar prova de NP-completude de algoritmos. 	Textos para leitura, encontros síncronos via fórum	Trabalho sobre NP-completude	07/11/20 a 11/12/20	Trabalho/ 100	Fórum de discussão/ 0	4

Pontuação das Atividades Individuais e Colaborativas Realizadas por Unidade	100 pontos
Pontuação dos Projetos por Unidade	100 pontos
<p>Na unidade I a avaliação será constituída pelas notas dos exercícios/resolução de problemas. Na unidade IV a avaliação será constituída pela nota do trabalo sobre NP-completude. Nas unidades II e III a avaliação constará de dois ítems a serem considerados:</p> <ul style="list-style-type: none"> • os exercícios das listas e resolução de problemas (E), que valerão 40% da nota da unidade; • o projeto (P), que valerá 60% da nota da unidade, <p>de forma que as notas das unidades II e III serão calculadas da seguinte forma:</p> $NU_i = 0.4 \cdot E_i + 0.6 \cdot P_i$ <p>em que NU_i indica a nota da unidade i. A nota final da disciplina (NF) será a média ponderada das notas das unidades</p> $NF = NU_1 \cdot 0.2 + NU_2 \cdot 0.3 + NU_3 \cdot 0.3 + NU_4 \cdot 0.2.$	



Ruan Delgado Gomes
Docente Responsável
Mat. SIAPE: 1948179

<p>Local/Data da Aprovação</p>	<p>Assinatura da Subcomissão Local de Acompanhamento das Atividades Não Presenciais do Curso</p>
---------------------------------------	---

ANEXO I

PLANO INSTRUCIONAL PARA DESENVOLVIMENTO DE ATIVIDADES NÃO PRESENCIAIS

TURMA: 34097 - TEC.1457	PERÍODO: 2020.1
CURSO: Curso Superior de bacharelado em Engenharia de Computação	CARGA HORÁRIA (80%): (80 h/96 Aulas)
COMPONENTE CURRICULAR: Circuitos Eletroeletrônicos	AVA: Google Classroom
PROFESSOR(A): Fagner de Araujo Pereira	

TÓPICO	UNIDADE (BIMESTRE/ SEMESTRE)	AULA	TEMA	OBJETIVOS	RECURSOS DIDÁTICO - PEDAGÓGICOS	INSTRUMENTO DE AVALIAÇÃO	PERÍODO	ATIVIDADE INDIVIDUAL/ PONTUAÇÃO	ATIVIDADE COLABORATIVA/ PONTUAÇÃO	CARGA - HORÁRIA (h/a)
	1	1	Apresentação da disciplina e metodologia de acompanhamento e avaliação.	Reapresentar a disciplina e fazer a ambientação dos alunos com as ferramentas de atividades não presenciais	Encontro ao vivo pelo Google Meets		01/09/2020			3
1	1	2	Revisão de fundamentos de eletricidades, componentes passivos e circuitos em corrente contínua	Fazer uma revisão sobre os conceitos básicos de circuitos em corrente contínua	Vídeo-aula + webaula		03/09/2020			3
2	1	3	Componentes passivos em CC	Falar sobre as características de resistores, indutores e capacitores em CC	Vídeo-aula + webaula		08/09/2020			3
3	1	4	Análise de circuitos em CC	Apresentar as Leis de Kirchhoff das tensões e das correntes.	Vídeo-aula + webaula+simulador virtual	Questionário teórico sobre as leis de Kirchhoff	10/09/2020	10		3
4	1	5	Análise de circuitos em CC (continuação)	divisores de tensão e corrente	Vídeo-aula + webaula+simulador virtual	Questionário teórico sobre divisores de tensão e corrente	15/09/2020	10		3
5	1	6	Circuito RC e RL em corrente contínua	Fazer a análise transitória de circuitos RC e RL em CC	Vídeo-aula + webaula+simulador virtual	Questionário teórico sobre circuitos RC e RL em CC	17/09/2020	10		3
6	1	7	Introdução aos dispositivos semicondutores	Apresentar a física dos semicondutores	Vídeo-aula + webaula		22/09/2020			3
7	1	8	O diodo semicondutor	Introduzir a concepção e o funcionamento básico de diodos	Vídeo-aula + webaula		24/09/2020			3
8	1	9	Outros tipos de diodos: LEDs, diodos laser e fotodiodos	Apresentar outros tipos de diodos utilizados em circuitos	Vídeo-aula + webaula		29/09/2020			3
9	1	10	Aplicações de diodos: circuitos retificadores não controlados de meia onda	Analisar o funcionamento de retificadores de meia onda	Vídeo-aula + webaula+simulador virtual	Apresentar resultados de simulação para retificadores de meia onda	01/10/2020	15		3
10	1	11	Aplicações de diodos: circuitos retificadores não controlados de onda completa	Analisar o funcionamento de retificadores de onda completa	Vídeo-aula + webaula+simulador virtual	Apresentar resultados de simulação para retificadores de onda completa	06/10/2020	15		3
11	1	12	Transistores bipolares de Junção: características e polarização em emissor comum	Introduzir a concepção e o funcionamento básico de transistores	Vídeo-aula + webaula		08/10/2020			3
12	1	13	O transistor bipolar operando em circuitos como chave digital eletrônica	Apresentar aplicações de uso de transistores como chave	Vídeo-aula + webaula+simulador virtual		13/10/2020			3

13	1	14	Fotodiodos, fototransistores e optoacopladores	Mostrar a aplicação de fotodiodos e fototransistores e	Vídeo-aula + webaula		15/10/2020			3
14	1	15	Transistores de efeito de campo FETs e aplicações em circuitos digitais	Introduzir a concepção e o funcionamento básico de FETs	Vídeo-aula + webaula		20/10/2020			3
15	1	16	O transistor como driver de potência. Acionamento de relés com transistores.	Apresentar circuitos básicos de drivers de potência	Vídeo-aula + webaula+simulador virtual	Apresentar resultados de simulação para retificadores de onda completa	22/10/2020	20		3
16	1	17	Driver Ponte H	Apresentar o funcionamento de uma ponte H	Vídeo-aula + webaula+simulador virtual	Apresentar resultados de simulação para ponte H	27/10/2020	20		3
17	2	18	Amplificadores Operacionais	Fazer uma introdução teórica dos amplificadores operacionais	Vídeo-aula + webaula		29/10/2020			6
18	2	19	Amplificador inversor	Apresentar o funcionamento do amplificador inversor	Vídeo-aula + webaula+simulador virtual	Apresentar resultados de simulação para amplificador inversor	03/11/2020	20		3
19	2	20	Amplificador não inversor e buffer seguidor de tensão	Apresentar o funcionamento do amplificador não inversor e buffer	Vídeo-aula + webaula+simulador virtual	Apresentar resultados de simulação para amplificador não inversor	05/11/2020	20		3
20	2	21	Amplificador somador	Apresentar o funcionamento do amplificador somador	Vídeo-aula + webaula+simulador virtual	Apresentar resultados de simulação para amplificador somador	10/11/2020	20		3
21	2	22	Amplificador diferencial com ampop	Apresentar o funcionamento do amplificador diferencial	Vídeo-aula + webaula+simulador virtual		12/11/2020			3
22	2	23	Cascata de amplificadores operacionais	Apresentar a teoria de amplificadores em cascata	Vídeo-aula + webaula		17/11/2020			3
23	2	24	Amplificador de instrumentação	Apresentar o funcionamento do amplificador de instrumentação	Vídeo-aula + webaula+simulador virtual	Apresentar resultados de simulação para amplificador de instrumentação	19/11/2020	20		3
24	2	25	Comparador de tensão	Apresentar o funcionamento do comparador de tensão	Vídeo-aula + webaula+simulador virtual		24/11/2020			3
25	2	26	Circuitos osciladores e geradores de clock.	Apresentar circuitos básicos de geradores de clock	Vídeo-aula + webaula+simulador virtual		26/11/2020			3
26	2	27	O circuito integrado 555: modos astável e monoestável	Apresentar o circuito integrado 555 e seu funcionamento	Vídeo-aula + webaula+simulador virtual	Apresentar resultados de simulação para o circuito integrado 555	01/12/2020	20		6
27	3	28	Filtros elétricos: definição, tipos e resposta em frequência	Apresentar a teoria sobre filtros elétricos	Vídeo-aula + webaula		03/12/2020			3
28	3	29	Filtros passivos de primeira e segunda ordem	Apresentar o funcionamento do filtro passivo RC	Vídeo-aula + webaula+simulador virtual	Apresentar resultados de simulação para filtros ativos	08/12/2020	50		3
29	3	30	Filtros ativos de primeira e segunda ordem	Apresentar filtros construídos a partir de ampops	Vídeo-aula + webaula+simulador virtual	Apresentar resultados de simulação para filtros ativos	10/12/2020	50		3

Pontuação das Atividades Individuais e Colaborativas realizadas no Ambiente Virtual de Aprendizagem	Pontos: 300
<p>O cálculo para a obtenção das médias de cada unidade M_u é feito somando-se todas as notas individuais e colaborativas daquela unidade. Portanto, a média de cada unidade será de</p> <p>$M_u = \sum N$, onde N são as notas das atividades individuais e colaborativas de uma unidade.</p> <p>A média final M_f é obtida dividindo-se o somatório das médias de cada unidade por 3, da seguinte maneira: $M_f = \frac{\sum M_u}{3}$</p>	

Assinatura do Docente: 

Assinatura da Subcomissão Local de Acompanhamento das atividades não presenciais do curso:

Local/Data da Aprovação:

PLANO INSTRUCIONAL

	TURMA: 20201.7.125.ID, Curso Superior de Bacharelado em Engenharia de Computação CURSO: BACHARELADO EM ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO COMPONENTE CURRICULAR: DESENHO ASSISTIDO POR COMPUTADOR PROFESSOR(A): RONNIE CUNHA AVA Adotado: MOODLE	PERÍODO:2020.1
		CARGA HORÁRIA: 56h

TÓPICO	UNIDADE (BIMESTRE/ SEMESTRE)	AULA	TEMA	OBJETIVOS	RECURSOS DIDÁTICO- PEDAGÓGICOS	INSTRUMENTO DE AVALIAÇÃO	PERÍODO	ATIVIDADE INDIVIDUAL/ PONTUAÇÃO	ATIVIDADE COLABORATIVA/ PONTUAÇÃO	CARGA HORÁRIA
1	2ª Unidade	1	Revisão 2ª Unidade: Projeções Ortogonais, Escalas e Cotagem.	Interpretar e executar desenho técnico através de suas vistas ortográficas.	Computador, Fusion 360, Internet, Google Meet, Videos, Slides.	Atividade	31/08 a 14/09	-	-	4h
		2								4h
2	2ª Unidade	3	Perspectiva axonométrica	Montar formato com perspectiva axonométrica de modelo 3D executado no Fusion 360.	Computador, Fusion 360, Internet, Google Meet, Videos.	Atividade	21/09 a 25/09	N2	-	4h
3	3ª Unidade	4	Cortes e Secções.	Executar e representar um corte/secção de um objeto aplicado à engenharia.	Computador, Internet, Fusion 360, Google Meet, Videos, Apostila Slide.	Atividade	28/09 a 09/10	N3	-	4h
		5	Cortes e Secções.	Executar e representar um corte/secção de um objeto aplicado à engenharia.	Computador, Internet, Fusion 360, Google Meet, Videos, Apostila Slide.					4h
4	3ª Unidade	6	Representação de circuitos elétricos.	Executar o desenho de um circuito elétrico auxiliado por computador.	Computador, Internet, Fusion 360, Google Meet, Videos, Apostila Slide.	Atividade	12/10 a 23/10	N4	-	4h
		7	Representação de circuitos elétricos.	Desenhar e modelar o protótipo digital de uma placa de circuito elétrico.	Computador, Internet, Fusion 360, Google Meet, Videos, Tutorial.					4h
5	3ª Unidade	8	Desenho de placa de circuito.	Modelar o protótipo digital de uma placa de circuito.	Computador, Internet, Fusion 360, Google Meet, Videos, Tutorial.	Atividade	26/10 a 06/11	N5	-	4h
		9	Desenho de placa de circuito	Modelar o protótipo digital de uma placa de circuito.	Computador, Internet, Fusion 360, Google Meet, Videos, Tutorial.					4h
6	3ª Unidade	10	Desenho de mecanismos robóticos	Executar o modelo 3D de um mecanismo robótico e montar as plantas de detalhamento técnico do mesmo.	Computador, Fusion 360, Internet, Google Meet, Videos.	Atividade	09/11 a 11/12	N6	-	4h
		11		Executar o modelo 3D de um mecanismo robótico e montar as plantas de detalhamento técnico do mesmo.	Computador, Fusion 360, Internet, Google Meet, Videos.					4h
		12		Executar o modelo 3D de um mecanismo robótico e montar as plantas de detalhamento técnico do mesmo.	Computador, Fusion 360, Internet, Google Meet, Videos.					4h
		13		Executar o modelo 3D de um mecanismo robótico e montar as plantas de detalhamento técnico do mesmo.	Computador, Fusion 360, Internet, Google Meet, Videos.					4h
		14		Executar o modelo 3D de um mecanismo robótico e montar as plantas de detalhamento técnico do mesmo.	Computador, Fusion 360, Internet, Google Meet, Videos.					4h

Média do semestre = (N1 + N2 + N3 + N4 + N5 + N6)/6	Pontuação máxima	100
N1 - Média existente obtida no modo presencial; N2, N3, N4, N5 E N6 - Notas obtidas, no modo não presencial, das atividades referentes aos tópicos de 2 à 6.		

PLANO INSTRUCIONAL PARA DESENVOLVIMENTO DE ATIVIDADES NÃO PRESENCIAIS

TURMA: 34099 - TEC.0182 CURSO: 125 - Bacharelado em Engenharia de Computação COMPONENTE CURRICULAR: Libras I PROFESSOR Germana Silva de Oliveira								PERÍODO: 2020.1	
								CARGA HORÁRIA (85%): 34H	

TÓPICO	UNIDADE	AULA	TEMA	OBJETIVOS	RECURSOS DIDÁTICO PEDAGÓGICOS	INSTRUMENTO DE AVALIAÇÃO	PERÍODO	ATIVIDADE INDIVIDUAL/ PONTUAÇÃO	ATIVIDADE COLABORATIVA / PONTUAÇÃO	CARGA HORÁRIA (h/a)
1	0	0	Ambientação	<ul style="list-style-type: none"> Apresentar o Ambiente Virtual de Aprendizagem – 	Plataforma GoogleMeet		26/08 a 28/08 /2020	Sem pontuação	0	0
2	I	1	Revisão	<ul style="list-style-type: none"> Revisão dos conteúdos já ministrados 	Vídeo e/ou slides, pdf do material	Envio de arquivo	31/08 a 04/09 /2020	10	-	2h
3	I	2	Auto apresentação	<ul style="list-style-type: none"> Explicar como fazer a auto apresentação em Libras e solicitar que os alunos façam 	Vídeo e/ou slides, pdf do material	Envio de arquivo	07/09 a 11/09 /2020	-	-	2h
4	I	3	Auto apresentação - Continuação	<ul style="list-style-type: none"> Explicar como fazer a auto apresentação em Libras e solicitar que os alunos façam - Continuação 	Vídeo e/ou slides, pdf do material	Envio de arquivo	14/09 a 18/09 /2020	20	-	2h
5	I	4	Uso dos Números Cardinais	<ul style="list-style-type: none"> Explicar sobre as configurações de mãos e contextos de uso dos Números Cardinais 	Vídeo e/ou slides, pdf do material	Envio de arquivo	21/09 a 25/09 /2020	5	-	2h
6	I	5	Uso dos Números para Quantidades	<ul style="list-style-type: none"> Explicar sobre as configurações de mãos e contextos de uso dos Números para Quantidades 	Vídeo e/ou slides, pdf do material	Envio de arquivo	28/09 a 02/10 /2020	5	-	2h
7	I	6	Saudando	<ul style="list-style-type: none"> Explicar sobre o uso e contextos dos sinais para saudações 	Vídeo e/ou slides, pdf do material	Envio de arquivo	05/10 a 09/10 /2020			2h
8	I	7	Saudando - Continuação	<ul style="list-style-type: none"> Explicar sobre o uso e contextos dos sinais para saudações - Continuação 	Vídeo e/ou slides, pdf do material	Envio de arquivo	12/10 a 16/10 /2020	10		2h
9	I	8	Diálogo em Libras	<ul style="list-style-type: none"> Construção e apresentação de diálogo em Libras 	Vídeo e/ou slides, pdf do material	Envio de arquivo	19/10 a 23/10 /2020			2h

10	I	9	Diálogo em Libras - Continuação	• Construção e apresentação de diálogo em Libras - Continuação	Vídeo e/ou slides, pdf do material	Envio de arquivo	26/10 a 30/10 /2020	30	20	2h
				UNIDADE I				100 PONTOS		
11	II	10	Educação de surdos	• Apresentar a história da Libras e Educação de Surdos, concepções de surdo e surdez	Slides, pdf do material	Fórum	02/11 a 06/11 /2020			2h
12	II	11	Educação de surdos- Continuação	• Apresentar a história da Libras e Educação de Surdos, concepções de surdo e surdez - Continuação	Slides, pdf do material	Envio de arquivo e Fórum	09/11 a 13/11 /2020	30	20	2h
13	II	12	Cultura Surda, Escrita do Surdo	• Apresentar elementos da Cultura Surda, da Escrita do Surdo e da Escrita de sinais	Slides, pdf do material	Questionário	16/11 a 20/11 /2020	10		2h
14	II	13	Libras e o curso	• Relação da Libras com a área do curso	Slides narrados, pdf do material	Envio de arquivo e Fórum	23/11 a 27/11 /2020		40	2h
				UNIDADE II				100 PONTOS		
15	III	14	Parâmetro da Libras	• Apresentar e explicar sobre os parâmetros formacionais dos sinais	Slides narrados, pdf do material	Questionário	30/11 a 04/12 /2020		50	2h
16	III	15	Parâmetro da Libras - Continuação	• Utilizar os parâmetros para formar sinais	Slides narrados, pdf do material	Envio de arquivo	07/11 a 11/12 /2020		50	2h
				UNIDADE III				100 PONTOS		
Pontuação das Atividades Individuais e Colaborativas realizadas no Ambiente Virtual de Aprendizagem									300 Pontos	
Google Classroom										

Nota 1: somatório das avaliações da Unidade 1

Nota 2: Somatório das avaliações da Unidade 2

Nota 3: Somatório das avaliações da Unidade 3

Média Final: média aritmética das notas em cada unidade.

Docente: *Germana Silva de Oliveira*

Subcomissão local de acompanhamento das atividades não presenciais do curso: