

ANEXO I






PLANO INSTRUCIONAL PARA DESENVOLVIMENTO DE ATIVIDADES NÃO PRESENCIAIS

<p>TURMA: 2020</p> <p>CURSO: Licenciatura em Educação Física</p> <p>COMPONENTE CURRICULAR: Jogos, brinquedos e brincadeiras</p> <p>PROFESSOR(A): Alessandra Teresinha da Rosa</p>	<p>PERÍODO: 2020.1</p> <p>Horário de Aula Síncrona: 10h55 a 11h45min</p>
	<p>CARGA HORÁRIA (% a definir): 40h / = 48h/a</p> <p>Obs: Não foi ministrada aula anteriormente devido a professora estar de licença saúde no início do semestre.</p>

TÓPICO/ AULA	UNIDADE (BIMESTRE/ SEMESTRE)	TEMA	OBJETIVOS	INSTRUMENTO DE AVALIAÇÃO e RECURSOS DIDÁTICOS	PERÍODO	ATIVIDADE INDIVIDUAL/ PONTUAÇÃO	ATIVIDADE COLABORATIVA/ PONTUAÇÃO	CARGA HORÁRIA (h/a)
1	2020.1	Conversa com os alunos e apresentação do Plano Instrucional da disciplina.	<ul style="list-style-type: none"> ✚ Apresentar o plano instrucional; ✚ Esclarecer e possíveis dúvidas em relação ao andamento da disciplina de Educação Física durante o período de pandemia; ✚ Mostrar/apresentar a sala de aula virtual da disciplina dentro do AVA-MOODLE/PRESENCIAL; 	<ul style="list-style-type: none"> ✚ Webaula realizada pelo Google Meet (dia 24/08/2020); ✚ Questionário - autoavaliação: Instrumento para avaliação diagnóstica para conhecer e compreender melhor o alunado em relação às possibilidades e sugestões para a disciplina; Pontuação pela participação e devolução do questionário; 	24/08/2020 a 28/08/2020	10	Não se aplica	3
2	2020.1	O significado cultural do jogo. O jogo e a brincadeira enquanto uma invenção humana. Homo Ludens.	<ul style="list-style-type: none"> ✚ Refletir sobre o significado do jogo para a construção histórica-cultural do homem; ✚ Relacionar os jogos de antigamente com os atuais; 	<ul style="list-style-type: none"> ✚ Fórum interativo e texto; ✚ A pontuação dar-se-á de acordo com a participação no fórum. 	31/08/2020 a 04/09/2020	10	Não se aplica	3

3	2020.1	Características e classificação dos jogos, dos brinquedos e das brincadeiras. PPCC	<ul style="list-style-type: none"> Identificar as características dos jogos, dos brinquedos e das brincadeiras; Conversa sobre como desenvolver a Prática Pedagógica como Componente Curricular; 	<ul style="list-style-type: none"> Podcast ou vídeo disponibilizado na plataforma Moodle. Atividade: Quiz de perguntas e respostas. 	09/09/2020 a 11/09/2020 Obs: Dias 7 e 08 feriados	10	Não se aplica	3
4	2020.1	Sábado Letivo	<ul style="list-style-type: none"> Continuação das atividades da aula anterior. 	<ul style="list-style-type: none"> Continuação das atividades da aula anterior. 	12/09/2020 Referente ao feriado do dia: 07/09 – Feriado Nacional	Não se aplica.	Não se aplica	3
5	2020.1	Jogos, brinquedos e brincadeiras regionais. Atividade de pesquisa.	<ul style="list-style-type: none"> Pesquisar sobre os jogos, brinquedos e brincadeira praticados antigamente e analisar as possibilidades de desenvolvimento na atualidade. 	<ul style="list-style-type: none"> Webaula realizada pelo Google Meet (dia 14/09/2020); 	14/09/2020 a 18/09/2020	Não se aplica	Não se aplica	3
6	2020.1	Verbalização das atividades pesquisadas.	<ul style="list-style-type: none"> Verbalizar e discutir sobre o conteúdo pesquisado sobre jogos e brincadeiras praticados antigamente. 	<ul style="list-style-type: none"> Atividade síncrona realizada pelo Google Meet (dia 21/09/2020); 	21/09/2020 a 25/09/2020	50	Não se aplica	3
7	2020.1	Verbalização das atividades pesquisadas.	<ul style="list-style-type: none"> Verbalizar e discutir sobre o conteúdo pesquisado sobre jogos e brincadeiras praticados antigamente. 	<ul style="list-style-type: none"> Atividade síncrona realizada pelo Google Meet (dia 28/09/2020); 	28/09/2020 a 02/10/2020	Não se aplica	Não se aplica	3
8	2020.1	Atividades para recreação em escolas de educação infantil, ensino fundamental e ensino médio.	<ul style="list-style-type: none"> Discutir sobre possibilidades de atividades recreativas em cada nível de ensino. 	<ul style="list-style-type: none"> Atividade síncrona no chat; 	05/10/2020 a 09/10/2020	Não se aplica	20	3

9	2020.1	Jogos Cooperativos	Compreender o que são Jogos Cooperativos e como se dá a organização destas atividades na aula de educação física.	 Artigo  Slides  Fórum interativo	13/10/2020 a 16/10/2020 Obs: Dia 12 Feriado Nacional	Não se aplica	Não se aplica	3
10	2020.1	Jogos Cooperativos	 Continuação....	 Webaula realizada pelo Google Meet (dia 19/10/2020);  Mapa Mental	19/10/2020 a 23/10/2020	50	Não se aplica	3
11	2020.1	Jogo, desenvolvimento e aprendizagem. Adequação das atividades recreativas dentro das faixas etárias.	 Discutir sobre conceitos e características importantes do desenvolvimento humano para o planejamento dos jogos e brincadeiras em cada faixa etária.  Propor atividades práticas de acordo com cada faixa etária.	 Fórum de perguntas e respostas.  Pontuação: através da participação e interação na construção do texto.	26/10/2020 a 30/10/2020	Não se aplica	Não se aplica	3
12	2020.1	Planejamento para a construção de brinquedos alternativos.	 Incentivar a prática de construção de brinquedos, seja na forma presencial ou desenvolvido à distância;  Criar e recriar brinquedos, brincadeiras e jogos.	 Fórum interativo e chat; Obs: em virtude do feriado a webaula que seria no dia 2 será durante os outros dias da semana via chat e fórum.	03/11/2020 a 06/11/2020 Obs: dia 2 - Feriado Nacional	Não se aplica	20	3
13	2020.1	Jogos e Brincadeiras e suas possibilidades de práticas durante a Pandemia.	 Traçar estratégias de práticas de Jogos e Brincadeiras que possam ser desenvolvidos em casa;	 Atividade: Fórum colaborativo	09/11/2020 a 13/11/2020	Não se aplica.	10	3
14	2020.1	PPCC	 Desenvolver a PPCC no ambiente escolhido;	 Atividade síncrona realizada através de chat para verificar as possíveis dúvidas durante o desenvolvimento da PPCC;  Atividade síncrona desenvolvida pelos alunos.	16/11/2020 a 20/11/2020	10	Não se aplica	3

15	2020.1	PPCC	 Desenvolver a PPCC no ambiente escolhido;	 Atividade síncrona desenvolvida pelos alunos.	23/11/2020 a 27/11/2020	10	Não se aplica	3
16	2020.1	Encerramento da disciplina.	 Verificar o conhecimento apreendido pela turma e;  Expor sobre as experiências realizadas com a PPCC.	 Webaula realizada pelo Google Meet (dia 30/11/2020);	30/11/2020 a 04/12/2020	Não se aplica	Não se aplica	3

Pontuação das Atividades Individuais e Colaborativas realizadas na Ambiente Virtual de Aprendizagem

**** O docente deve especificar no plano a fórmula de cálculo da pontuação.**

Pontos: 200 (O total de pontos somará 200 e será dividido por 2, obtendo a média.)

Somar-se-á as Atividades individuais + colaborativas

Assinatura do Docente:



Assinatura da Subcomissão Local de Acompanhamento das atividades não presenciais do curso:

Local/Data da Aprovação: