

PLANO DE DISCIPLINA			
IDENTIFICAÇÃO			
CURSO: Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet			
DISCIPLINA: Fundamentos da Computação		CÓDIGO DA DISCIPLINA: 102	
PRÉ-REQUISITO:			
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [x] Optativa [] Eletiva []			SEMESTRE: 1º
CARGA HORÁRIA			
TEÓRICA: 67 h/r	PRÁTICA:	EaD:	EXTENSÃO:
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4 aulas			
CARGA HORÁRIA TOTAL: 67 horas (80 aulas)			
DOCENTE RESPONSÁVEL: João Ricardo Freire de Melo			

EMENTA

Histórico da Computação; Arquiteturas de Computadores; Manipulação de Dados; Software Básico; Organização de Dados.

OBJETIVOS

- Expor conceitos básicos e históricos da informática, da computação e da utilização de sistemas operacionais.
- Apresentar os conceitos básicos de programação, estratégias e técnicas para a solução de problemas computacionais, teste e depuração de programas, complexidade de algoritmos, visualização de dados.
- Instrumentalizar o aluno das técnicas de pensamento computacional para a solução de problemas computacionais: abstração, reconhecimento e generalização de padrões e projeto de algoritmos.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

1. WEBER. R. F., **Fundamentos de Arquitetura de Computadores**. Sagra – Luzzatto, 2004.
2. BROOKSHEAR, J. G. **Ciência da computação: uma visão abrangente**. Porto Alegre/RS: Bookman, 2000.
3. GERSTING, J. L. **Fundamentos Matemáticos para a Ciência da Computação**. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, 5a ed., 2008.

Bibliografia Complementar:

1. MOKARZEL, F. C. SOMA, N. Y. **Introdução a Ciência da Computação**. Rio de Janeiro/RJ: Editora Campus, 2008, 448 p.
2. POLLONI, E. G. F.; FEDELI, R. D. **Introdução a Ciência da Computação**. São Paulo/SP: Editora Thomson Pioneira, 2003. 238 p.
3. PATTERSON, D. A., HENESSY, J. L., **Organização e Projeto de Computadores**. Campus, 2005.