

PLANO DE DISCIPLINA			
IDENTIFICAÇÃO			
CURSO: Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet			
DISCIPLINA: <b>Programação Orientada a Objetos</b>		CÓDIGO DA DISCIPLINA: <b>304</b>	
PRÉ-REQUISITO:			
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória[x] Optativa[ ] Eletiva [ ]			SEMESTRE: 3º
CARGA HORÁRIA			
TEÓRICA: 34 h/r	PRÁTICA: 33 h/r	EaD:	EXTENSÃO: 33h/r
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 6 aulas			
CARGA HORÁRIA TOTAL: 100 horas (120 aulas)			
DOCENTE RESPONSÁVEL: Rômulo Costa de Menezes Júnior			

### EMENTA

Estudos dos conceitos básicos da linguagem de programação orientada a objeto utilizada. Estudo do paradigma de programação orientada a objetos. Estudo de estrutura de dados. Desenvolvimento de software orientado a objetos.

### OBJETIVOS

- Capacitar o aluno a resolver problemas através de soluções utilizando os conceitos de orientação a objetos.
- Compreender os conceitos fundamentais da linguagem utilizada, compreender os conceitos de orientação a objetos e implementar software utilizando o paradigma de orientação a objetos.

### BIBLIOGRAFIA

#### **Bibliografia Básica:**

1. DEITEL, P.; DEITEL, H. **Java® Como Programar**. 8ª. ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2010.
2. HORSTMANN, C. S.; CORNELL, G. **Core Java@ - Fundamentos**. 8ª. ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, v. 1, 2010.
3. SIERRA, K.; BERT, B. **Use a Cabeça! Java**. 2ª. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2005.
4. TURINI, R. **Desbravando Java e Orientação a Objetos: Um guia para o iniciante da linguagem**. 1ª. ed. São Paulo: Casa do Código, 2014.

### **Bibliografia Complementar:**

1. BLOCH, J. **Effective Java**. 2<sup>a</sup>. ed. Londres: Pearson Education Limited, 2008.
2. DOS SANTOS, R. R. Programação de Computadores em Java. 2<sup>a</sup>. ed. Rio de Janeiro: Nova Terra, 2014.
3. GUERRA, E. **Design Patterns com Java: Projeto orientado a objetos guiado por padrões**. 1<sup>a</sup>. ed. São Paulo: Casa do Código, 2012.
4. HORSTMANN, C. **Core Java for the Impatient**. 1<sup>a</sup>. ed. Londres: Pearson Education Limited, 2015.
5. HORSTMANN, C.; CORNELL, G. **Core Java - Advanced Features**. 9<sup>a</sup>. ed. Londres: Pearson Education Limited, v. 2, 2013.