



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

PLANO DE DISCIPLINA			
IDENTIFICAÇÃO			
CAMPUS: Picuí			
CURSO: Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet			
DISCIPLINA: Gerenciamento de Projetos		CÓDIGO DA DISCIPLINA: 305	
PRÉ-REQUISITO:			
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [X] Optativa [] Eletiva []		SEMESTRE/ANO: 2 / 2025	
CARGA HORÁRIA			
TEÓRICA: 30h	PRÁTICA:	EaD ¹ :	EXTENSÃO: 20h
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 3 aulas			
CARGA HORÁRIA TOTAL: 50h (60 aulas)			
DOCENTE RESPONSÁVEL: Heric Nero Lisboa dos Santos			

EMENTA

Fundamentos em gestão de projetos; História e evolução dos estudos em gerenciamento de projetos; Estruturas organizacionais; Conceito de projeto; Ciclo de Vida do Projeto; Project Management Institute – PMI; Project Management Body of Knowledge - PMBOK; Áreas de Conhecimento do PMBOK; Gerente de projetos; Objetivos da Gerência de Projetos; Planejamento do Projeto; Análise das necessidades dos clientes do projeto. Análise de requisitos; Softwares de Gestão e Controle; Iniciação de projetos; Planejamento de projetos; Execução de projetos; Monitoramento e Controle de projetos; Encerramento de projetos; Gerenciamento da Integração; Gerenciamento de escopo; Gerenciamento de tempo; Gerenciamento de custo; Gerenciamento de qualidade; Gerenciamento de risco; Gerenciamento de comunicação; Gerenciamento de recursos humanos; Gerenciamento de aquisições; Gerenciamento de stakeholders; Escritório de Projetos; Maturidade em Gerenciamento de Projetos.

OBJETIVOS DA DISCIPLINA/COMPONENTE CURRICULAR

1. Objetivo geral:

- a. Apresentar os conceitos e as melhores práticas relacionadas à Gestão de Projetos aplicadas a área de Informática na Internet.

2. Objetivos específicos:

- a. Entender a importância da utilização das melhores práticas da gestão de projetos em uma empresa.
- b. Apresentar os padrões definidos pelo PMI para gerenciamento de projetos, apresentando os 5 grupos de processos e as 9 áreas de conhecimento descritas

no PMBOK.

- c. Desenvolver um plano de gerenciamento de projeto.
- d. Preparar o estudante para a certificação em gerenciamento de projetos.

CONTEÚDO PROGRAMATICO

1. Contextualização Histórica

- História do gerenciamento de projetos;
- Fontes de conhecimento sobre gerenciamento de projetos;
- Projeto e Operação;
- Gerenciamento de projetos;
- Programa e Portfólio.

2. Habilidade e competências de um Gerente de Projetos

- Partes interessadas;
- Competências necessárias ao líder/gerente de projetos;
- Estilos de gerência;
- Estrutura organizacional.

3. Escritório de Gerenciamento de Projetos

- Estrutura organizacional;
- Áreas de conhecimento e grupos de processos;
- Ciclo de vida de um projeto;
- Fases do projeto;
- Metodologias e ferramentas: ProjectManagement Institute – PMI; Project Management Body of Knowledge - PMBOK; Áreas de Conhecimento do PMBOK.
- Uso do Lifecycle Canvas.

4. Gerenciamento de Projetos na Prática

- Práticas dos processos de iniciação e de planejamento (parte 1)
- Práticas do processo de planejamento (parte 2);
- Práticas dos processos de planejamento (parte 3) e de execução;
- Práticas dos processos de planejamento (parte 4), de execução e de monitoramento e controle (parte 1);
- Práticas dos processos de monitoramento e controle (parte 2) e de encerramento;
- Metodologias contemporâneas e avaliação de maturidade.

5. Gestão de riscos em Projetos de Transformação Digital

- Introdução à Gestão de Riscos em Projetos de Transformação Digital;
- Fases do Ciclo de Gestão de Riscos em Projetos de Transformação Digital.
- Caso de uso da Gestão de Riscos em Projetos de Transformação Digital

METODOLOGIA DE ENSINO

- Exposições dialogadas;
- Aulas práticas em laboratório de informática;
- Gamificação;
- Design thinking, aprendizagem por solução de problemas;
- Roda de conversa;
- Pedagogia de Projetos.

RECURSOS DIDÁTICOS

- Quadro
- Projetor
- Vídeos
- Periódicos/Livros/Revistas/Links
- Equipamento de Som
- Laboratório
- Softwares²
- [X] Outros³

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

- Avaliações de caráter diagnóstico, formativo e contínuo, com uso de avaliações escritas com questões objetivas e subjetivas e observações das participações durante a aula.
- Avaliações baseadas em apresentação de seminários e em outras formas de exposição oral.
- Assiduidade e participação nas atividades propostas.

ATIVIDADE DE EXTENSÃO⁴

Prototipagem e Gestão de Projeto de Software

Os alunos, em equipes, irão conceber, planejar e desenvolver um protótipo de software para solucionar um problema ou necessidade identificada em parceiros externos (como ONGs, pequenos comerciantes locais, ou outras entidades da comunidade) ou de sua livre escolha, desde que validada por potenciais usuários reais. A atividade focará na aplicação prática das etapas de gerenciamento de projetos, incluindo a definição de requisitos em colaboração com o público-alvo, o planejamento de escopo, cronograma e riscos, até a execução controlada e apresentação do produto mínimo viável (MVP) para validação final dos envolvidos. Esta abordagem permitirá o exercício da autonomia e da criação dentro de uma estrutura formal de gestão, promovendo um diálogo constante entre a teoria acadêmica e as demandas do mercado e da sociedade."

BIBLIOGRAFIA⁵

Bibliografía Básica:

CARVALHO, Marly; RABECHINI JR, Roque. **Fundamentos em Gestão de Projetos - Construindo Competências para Gerenciar Projetos**. São Paulo: Atlas, 2024.

Bibliografia Complementar:

VARGAS, Ricardo. **Manual Prático do Plano de Projeto**. Rio de Janeiro: Brasport, 2018.

Bibliografia Suplementar:

SEBUSKEM, F; FROGERI, R; PIURCOSKY, F. **Fatores que influenciam no sucesso ou insucesso de projetos em Tecnologia da Informação**. Revista de Gestão de Projetos, v. 16(2), Disponível em: <https://periodicos.uninove.br/gep/article/view/28041>

OBSERVAÇÕES

Documento assinado eletronicamente por:

- **Heric Nero Lisboa dos Santos, PROF ENS BAS TEC TECNOLOGICO-SUBSTITUTO**, em 16/11/2025 17:58:13.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 16/11/2025. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifpb.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código 795327

Verificador: cb4f6c4b59

Código de Autenticação:



PB 151, S/N, Cenecista, PICUÍ / PB, CEP 58187-000

<http://ifpb.edu.br> - (83) 3371-2727