

PLANO DE DISCIPLINA			
IDENTIFICAÇÃO			
CURSO: Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet			
DISCIPLINA: <b>Programação para Dispositivos Móveis</b>		CÓDIGO DA DISCIPLINA: <b>505</b>	
PRÉ-REQUISITO:			
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória[x] Optativa[ ] Eletiva[ ]			SEMESTRE: 5º
CARGA HORÁRIA			
TEÓRICA: 27 h/r	PRÁTICA: 27 h/r	EaD:	EXTENSÃO: 13h/r
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4 aulas			
CARGA HORÁRIA TOTAL: 67 horas (80 aulas)			
DOCENTE RESPONSÁVEL: Antonio Dias dos Santos Júnior			

### EMENTA

Introdução ao estudo dos dispositivos móveis; ambientes de programação para dispositivos móveis; uso de emuladores; componentes de interface com o usuário; padrões de programação para dispositivos móveis; persistência em dispositivos móveis; acesso à rede; utilização de APIs nativas.

### OBJETIVOS

Geral:

- Desenvolver aplicações básicas para dispositivos móveis.

Específicos:

- Apresentar plataformas para desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis.
- Gerenciar permissões do dispositivo para o funcionamento esperado de aplicações
- Gerenciar e utilizar o espaço de armazenamento interno.
- Acessar a rede através de aplicações em dispositivos móveis.

### BIBLIOGRAFIA

#### **Bibliografia Básica:**

1. GRIFFITHS, D., GRIFFITHS, D. **Use a Cabeça!: Desenvolvendo para Android**. Alta Books, 2019.
2. LECHETA, R. R. **Android Essencial: Edição Resumida do Livro Google Android**. Novatec, 2016.
3. DEITEL, H.; DEITEL, P. DEITEL, A. **Android: Como programar**. Bookman, 2015.

#### **Bibliografia Complementar:**

1. FILHO, L. C. Q. **Desenvolvendo Seu Primeiro Aplicativo Android**. Novatec, 2017.
2. GLAUBER, N. **Dominando O Android Com Kotlin**. Novatec, 2019.
3. QUEIRÓS, R. **Android Professional. Desenvolvimento Moderno de Aplicações**. FCA, 2018.
4. DEITEL, P.; DEITEL, H.; WALD, A. **Android 6 para Programadores: Uma Abordagem Baseada em Aplicativos**. Bookman, 2016.
5. NIELSEN, J. **Usabilidade móvel**. ELSEVIER, 2013.